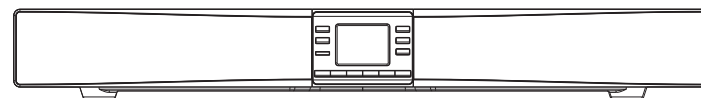


# ***Revery R8***

## **SB-100**



**NL**

Version 1



De UNDOK-app kan worden gebruikt om de Revery R8 (SB-100) op afstand te bedienen en kan worden geïnstalleerd op uw iPhone, iPod Touch, iPad of Android-smartphone. De UNDOK™ App is beschikbaar voor Android en iOS. U kunt alle SmartLink-apparaten eenvoudig bedienen vanaf uw smartphone of tablet met onze volwaardige UNDOK™ App en uw favoriete muziek of zender streamen. Download en installeer de gratis UNDOK™ App gewoon uit de Apple iTunes App Store of Android Google Play om het afspelen van uw muziek nu te bedienen.



De Bluetooth® markering en logo's zijn geregistreerde handelsmerken die eigendom zijn van Bluetooth SIG, Inc. en elk gebruik van deze merken door SANGEAN ELECTRONICS INC. is onder licentie.



Sangean Revery R8 (SB-100) powered by Qualcomm® aptX™ audio.

Qualcomm is een handelsmerk van Qualcomm Incorporated, geregistreerd in de Verenigde Staten en andere landen, gebruikt met toestemming. aptX is een handelsmerk van Qualcomm Technologies International, Ltd., geregistreerd in de Verenigde Staten en andere landen, gebruikt met toestemming.

## Inhoudsopgave

<b>Inleiding .....</b>	<b>325-344</b>	<b>DAB-modus .....</b>	<b>369-376</b>
Belangrijke veiligheidsinstructies .....	328	Een DAB-radiozender selecteren .....	370
Voordat u dit product kunt gebruiken .....	329	Weergavemodi .....	371
Bedieningselementen en aansluitingen .....	330-331	Nieuwe DAB-radiozenders zoeken .....	372
Afstandsbediening .....	332-333	Handmatig afstemmen .....	373
Bedieningselementen navigatie .....	334	Dynamic Range Control instellen .....	374
<b>De geluidsbalk installeren .....</b>	<b>335-344</b>	Zendervolgorde instellen .....	375
De geluidsbalk installeren .....	335-337	Onbeschikbare zenders verwijderen .....	376
De geluidsbalk aansluiten .....	338-343	<b>FM-modus .....</b>	<b>377-383</b>
Infrarood-repeater .....	344	Uw radio bedienen in de FM-modus .....	377
Antenneschakelaar .....	344	Handmatig afstemmen .....	378
<b>Configuratie netwerk .....</b>	<b>345-354</b>	Weergavemodi .....	379
Uw geluidsbalk verbinden met uw computernetwerk .....	345-351	Scaninstelling .....	380
De UNDOK-app gebruiken .....	352-353	Schakelen tussen stereo / mono .....	381
Opties op afstand bedienen via netwerk .....	354	Voorkeurzenders instellen in DAB- en FM-modus .....	382-383
Een ethernetverbinding gebruiken .....	354	<b>Muziekspelermodus .....</b>	<b>384-396</b>
<b>Internetradiomodus .....</b>	<b>355-365</b>	Gebruik met Windows, Apple Mac, Linux .....	384
Internetradio – de basics .....	355	Uw audiobestanden openen via een UPnP-server .....	385-386
Een radiozender selecteren op locatie en genre .....	356-358	Mediabestanden lokaliseren en afspelen met behulp van UPnP .....	387-390
Een radiozender zoeken op naam .....	359	Weergavemodi .....	391
Een nieuwe of populaire zender selecteren .....	360	Afspeellijsten .....	392-394
Een podcast selecteren .....	361	Inactieve servers verwijderen .....	395
Voorkeurzenders instellen .....	362-363	De Windows-functie 'Play To' / 'Cast to Device' .....	396
Weergavemodi .....	364		
Uw geluidsbalk aanpassen aan uw wensen .....	365-368		

## Inhoudsopgave

<b>Luisteren naar Spotify .....</b>	<b>397-399</b>
-------------------------------------	----------------

<b>Luisteren naar muziek via Bluetooth-streaming .....</b>	<b>400-403</b>
--	----------------

<b>Klok en alarmen .....</b>	<b>404-413</b>
------------------------------	----------------

Automatisch de klok bijwerken .....	404
-------------------------------------	-----

Het klokformaat instellen .....	405
---------------------------------	-----

Handmatig de klok instellen .....	406-407
-----------------------------------	---------

De wekken instellen .....	408-410
---------------------------	---------

Sluimertimer .....	411
--------------------	-----

Alarmen uitschakelen .....	412
----------------------------	-----

Slaaptimer .....	413
------------------	-----

<b>Multiroom en UNDOK .....</b>	<b>414-417</b>
---------------------------------	----------------

<b>Display en audio .....</b>	<b>418-424</b>
-------------------------------	----------------

Opties TV-audio .....	418-419
-----------------------	---------

Equalizerfunctie .....	420-421
------------------------	---------

Subwooferregeling .....	422
-------------------------	-----

Mute-functie .....	422
--------------------	-----

Helderheidsregeling .....	423
---------------------------	-----

Inactieve standbytimer .....	424
------------------------------	-----

Taal instellen .....	424
----------------------	-----

<b>Informatie .....</b>	<b>425-432</b>
-------------------------	----------------

Fabrieksreset .....	425
---------------------	-----

Software updaten .....	426
------------------------	-----

Netwerkprofielen .....	427
------------------------	-----

Netwerkinstellingen wissen .....	428
----------------------------------	-----

Handmatige netwerkconfiguratie .....	429
--------------------------------------	-----

Weergave software-versie en Audio FAQ .....	430
---	-----

Audio-codecs .....	431
--------------------	-----

Specificaties .....	432
---------------------	-----

## Belangrijke veiligheidsinstructies

1. Lees deze instructies.
2. Bewaar deze instructies.
3. Neem alle waarschuwingen in acht.
4. Volg alle instructies.
5. Gebruik het apparaat niet in de buurt van water.
6. Alleen schoonmaken met een droge doek.
7. Blokkeer de ventilatieopeningen niet. Installeer in overeenstemming met de instructies van de fabrikant.
8. Niet installeren in de buurt van warmtebronnen, zoals radiatoren, kachels of andere apparaten (inclusief versterkers) die warmte produceren.
9. Omzeil de veiligheidsdoeleinden van de gepolariseerde stekker niet. Een gepolariseerde stekker heeft twee pinnen, één is breder dan de ander. Een geaarde stekker heeft twee pinnen en een derde aardepin. De brede pin of derde pin is voor uw veiligheid. Als de geleverde stekker niet in uw stopcontact past moet u een elektricien raadplegen voor vervanging van het verouderde stopcontact.
10. Bescherm het netsnoer tegen stappen of pletten bij de stekker, het stopcontact en het punt waar ze het apparaat verlaten.
11. Gebruik alleen accessoires/hulpstukken die door de fabrikant zijn gespecificeerd.
12. Alleen gebruiken met het wagentje, standaard, driepoot, haak of tafel die gespecificeerd is door de fabrikant of verkocht met het apparaat. Beweeg, als er een wagentje wordt gebruikt, het wagentje voorzichtig om verwonding door omvallen te voorkomen.



13. Haal de stekker van het apparaat uit het stopcontact tijdens onweer of als het apparaat voor lange tijd niet wordt gebruikt.
14. Laat alle onderhoud over aan gekwalificeerd onderhoudspersoneel. Er is onderhoud nodig wanneer het apparaat is beschadigd, bijvoorbeeld wanneer het netsnoer is beschadigd, er vloeistof is gemorst op of voorwerpen zijn gevallen in het apparaat zijn gevallen, het apparaat is blootgesteld aan regen of vocht, niet normaal werkt of is gevallen.
15. Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om het risico van brand of elektrische schok te voorkomen.
16. De schokgevaar-markering en de bijbehorende afbeelding staan op de achterkant van het apparaat.
17. Het apparaat mag niet worden blootgesteld aan druppelend of spattend water en er mogen geen voorwerpen gevuld met vloeistof op het apparaat worden geplaatst.
18. De stekker moet zich in de buurt van de geluidsbalk bevinden en moet altijd eenvoudig bereikt kunnen worden, zodat u de geluidsbalk eenvoudig van het lichtnet kunt ontkoppelen in geval van nood. Haal in zo'n geval gewoon de stekker uit het stopcontact.
19. Als de stekker of een koppelapparaat wordt gebruikt als ontkoppelapparaat, zorg er dan voor dat deze eenvoudig bereikbaar blijft.

### LET OP:

Deze onderhoudsinstructies zijn alleen bedoeld voor gebruik door gekwalificeerd onderhoudspersoneel. Om het risico op elektrische schokken te beperken, dient u geen onderhoud uit te voeren dat niet in de handleiding wordt beschreven, tenzij u daarvoor gekwalificeerd bent.

## Voordat u dit product kunt gebruiken

Voordat u deze geluidsbalk kunt gebruiken, moet u over de volgende zaken beschikken:

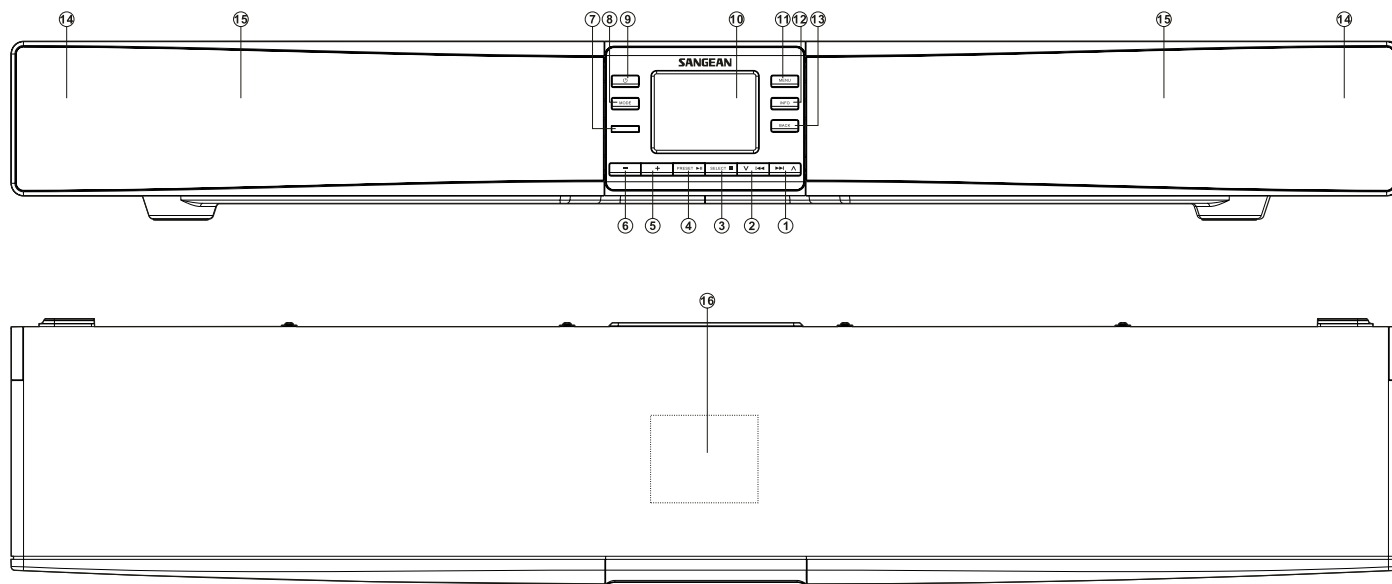
- Een breedbandinternetverbinding.
- Een router (of gelijkwaardig draadloos toegangspunt) met een draadloos signaal of ethernet aansluiting, verbonden met uw breedbandinternetprovider. De breedbandmodem, router en het draadloos toegangspunt zijn vaak gecombineerd in een enkel product dat wordt geleverd door uw internetprovider of dat is gekocht in een computerwinkel.
- Een smartphone of tablet die gebruik maakt van het Android-besturingssysteem (versie 4.0.3 of hoger) of Apple iOS (versie 8 of hoger).
- Als uw draadloos netwerk een wachtwoord vereist om verbinding te maken, dan moet u de WEP-, WPA- of WPA-sleutel die gebruikt wordt voor versleuteling kennen, zodat de geluidsbalk kan communiceren met het netwerk, of uw router moet WiFi Protected Setup (WPS) aanbieden.
- Als u ervoor kiest de geluidsbalk met behulp van een ethernetkabel met een netwerk te verbinden, dan moet er een kabel van de juiste lengte worden gebruikt. Als u van plan bent om veel naar FM-radio wilt luisteren, dan kan het verstandig zijn gebruik te maken van een afgeschermd ethernetkabel, omdat dit ervoor kan zorgen dat de geluidsbalk minder last zal hebben van storingen.

De geluidsbalk is compatibel met 802.11b, g, n en a-netwerken en kan gebruik maken van de WiFi-frequentiebanden 2.4 GHz en 5 GHz.

Als u gebruik maakt van WiFi om verbinding te maken, dan zal de geluidsbalk normaal gesproken naar behoren werken binnen een straal van 10-20 meter van uw draadloze router of toegangspunt. Het werkelijke bereik kan afwijken, afhankelijk van het soort gebouw, andere draadloze signalen in de omgeving en mogelijke storingsbronnen. DAB- en FM-radio kunnen alleen worden gebruikt op plaatsen waar de geluidsbalk een goed uitzendesignaal kan ontvangen.

**BELANGRIJK:** Voordat u verder gaat, zorg ervoor dat uw router (of toegangspunt) is ingeschakeld en is aangesloten op uw breedbandinternet (gebruik uw computer, smartphone of tablet om dit te verifiëren). Voor meer informatie over het installeren en configureren van dit deel van het systeem, raadpleeg de handleiding van de betreffende producten.

## Bedieningselementen en aansluitingen



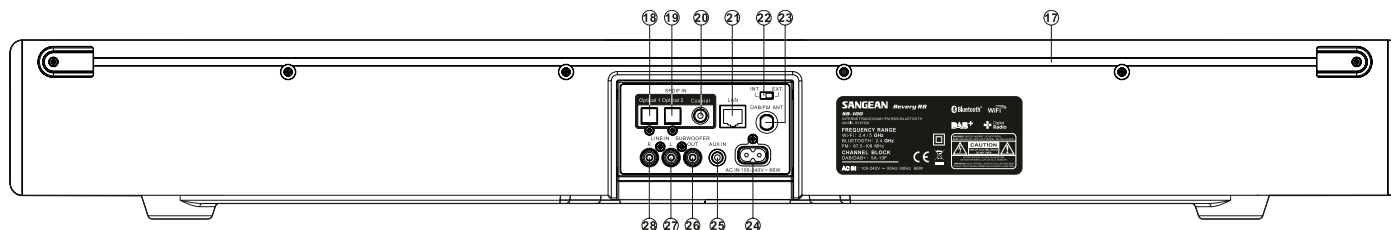
1. Menu Up / Right / Next
2. Menu Down / Left / Previous
3. Select / Stop
4. Preset / Play / Pause
5. Volume Up
6. Volume Down

7. Afstandsbedienings-sensor
8. Mode
9. On / Standby
10. LCD-display
11. Menu
12. Info

13. Back
14. Tweeter- / middentonen-luidspreker x 2
15. Bass- / subwoofer-luidspreker x 2
16. NFC-detectiegebied

## Bedieningselementen en aansluitingen- vervolgd.

NL



- 17. Infrarood-repeater /  
Interne DAB- / FM-antenne
- 18. Optische 1 digitale ingang
- 19. Optische 2 digitale ingang
- 20. Coaxiale digitale ingang

- 21. Ethernetpoort (RJ45)
- 22. Interne / Externe antenneschakelaar
- 23. Externe DAB / FM antenneaansluiting
- 24. Netvoedingsingang

- 25. Aux-ingang
- 26. Externe subwoofer-uitgang
- 27. Line-ingang (links)
- 28. Line-ingang (rechts)



## Afstandsbediening

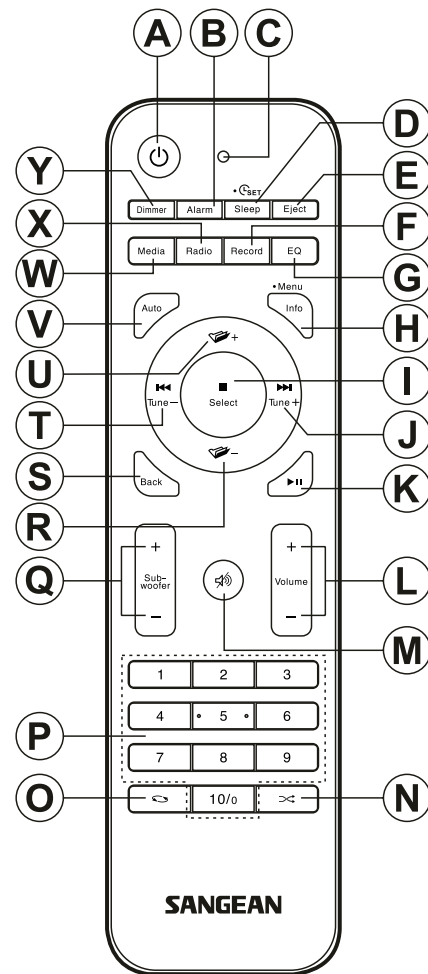
- A. On / Standby
- B. Alarm
- C. Infrarood-LED
- D. Sleep / Clock Set
- E. CD Eject (niet beschikbaar op dit model)
- F. Record (niet beschikbaar op dit model)
- G. EQ
- H. Info / Menu
- I. Select / Stop
- J. Menu Right / Next
- K. Play / Pause
- L. Volume Up / Down
- M. Mute
- N. Random
- O. Repeat
- P. Numerieke toetsen 1-10/0
- Q. Subwoofer Up / Down
- R. Menu Down / Folder Down
- S. Back
- T. Menu Left / Previous
- U. Menu Up / Folder Up
- V. Auto Tune
- W. Media
- X. Radio
- Y. Dimmer

## Functies afstandsbediening

De meeste functies van de SB-100 geluidsbalk kunnen via het product of de afstandsbediening worden bediend. In het grootste deel van deze handleiding beschrijven we hoe u het product kunt bedienen met behulp van de afstandsbediening.

Er zijn een aantal functies die eenvoudiger toegankelijk zijn via de afstandsbediening. Dit zijn:

- |                      |                                |
|----------------------|--------------------------------|
| Voorkeuzenders radio | Automatisch afstemmen DAB / FM |
| Random-functie       | Audio dempen (mute-functie)    |
| Herhaalfunctie       |                                |



## De batterijen van de afstandsbediening vervangen

1. Schuif de batterijhouder, zoals afgebeeld, naar buiten.
2. Verwijder de batterijen voorzichtig uit de houder.
3. Plaats 2 x maat CR2032 batterijen in het batterijvak en zorg ervoor dat de positieve pool van de batterijen (gemarkeerd met +) naar boven is gericht en de batterijhouder is gepositioneerd zoals afgebeeld.

**Opmerking:** De afstandsbediening maakt gebruik van CR2032 batterijen. Voor een optimale levensduur van de batterijen, plaats de batterijen op de locaties A en B. De afstandsbediening kan ook worden gebruikt met een enkele batterij, geïnstalleerd op locatie A, maar de levensduur van de batterij zal dan korter zijn. De afstandsbediening werkt niet als er alleen een enkele batterij is geplaatst op locatie B.

4. Plaats de batterijhouder terug, zoals afgebeeld, en zorg ervoor dat de batterijhouder op zijn plaats klikt.
5. Als de afstandsbediening voor een langere periode niet wordt gebruikt, wordt aanbevolen de batterijen te verwijderen uit de afstandsbediening.

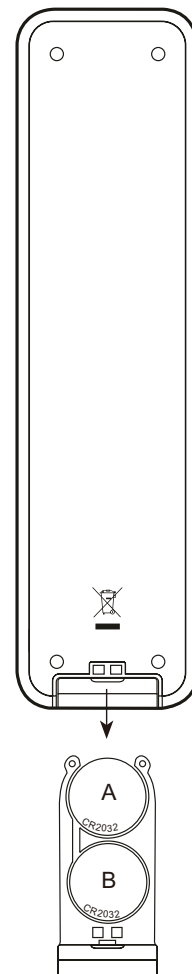
**BELANGRIJK:** De batterijen mogen niet worden blootgesteld aan extreme warmte, zoals zonlicht, vuur en dergelijke. Na gebruik moeten batterijen indien mogelijk worden teruggebracht naar een geschikt recyclingcentrum. Batterijen mogen in geen geval worden verwijderd door verbranding.

### WAARSCHUWING:

- Slik batterijen niet in. Gevaar voor chemische brandwonden.
- De afstandsbediening die wordt meegeleverd met dit product bevat een munt-/knoopcelbatterij. Als de munt-/knoopcelbatterij wordt ingeslikt, kan dit binnen 2 uur ernstige interne brandwonden veroorzaken en fataal zijn.
- Houd nieuwe en gebruikte batterijen uit de buurt van kinderen. Zij kunnen een verstikkingsgevaar vormen.
- Als het batterijvak niet goed sluit, gebruik de afstandsbediening dan niet en houd de afstandsbediening uit de buurt van kinderen.
- Als u denkt dat batterijen mogelijk zijn ingeslikt of in een enig deel van het lichaam zijn geplaatst, raadpleeg dan onmiddellijk een arts.

### LET OP:

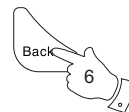
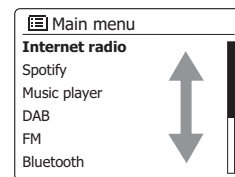
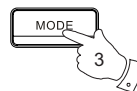
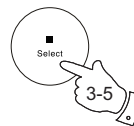
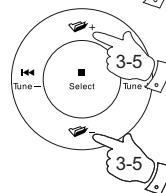
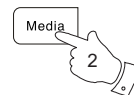
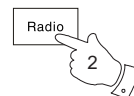
Explosiegevaar indien de batterij onjuist wordt vervangen. Alleen vervangen door batterij van hetzelfde of soortgelijk type.



## Bedieningselementen navigatie

Deze pagina beschrijft de elementaire handelingen voor het bedienen van uw SB-100 geluidsbalk. De instructies voor het gebruik van de verschillende gebruiksmodi worden in latere hoofdstukken van deze handleiding gegeven.

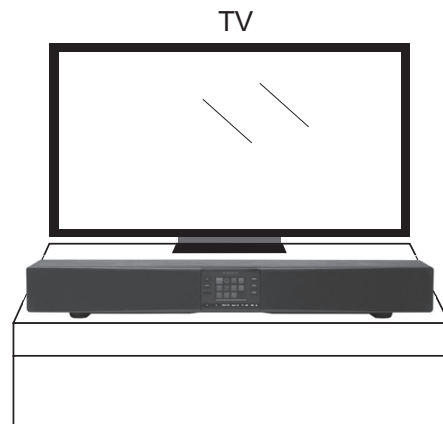
1. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen vanuit de standbymodus. Druk tijdens gebruik op **On/Standby** om weer terug te schakelen naar de standbymodus met de klokweergave.
2. Druk herhaaldelijk op **Radio** (op de afstandsbediening) om in de volgende volgorde naar een van de volgende gebruiksmodi te schakelen: Internetradio, Spotify, DAB-radio en FM-radio. Druk herhaaldelijk op **Media** (op de afstandsbediening) om in de volgende volgorde naar een van de volgende gebruiksmodi te schakelen: Muziekspeler, Bluetooth, Aux-ingang, Optisch 1, Optisch 2, Coaxiaal en Line-ingang.
3. Als alternatief kunt u ook op **Mode** op de geluidsbalk drukken en daarna op **Menu Up** of **Down** en **Select** drukken om de gewenste gebruiksmodus te selecteren.
4. Houd **Info/Menu** ingedrukt (op de afstandsbediening) of druk op **Menu** (op de geluidsbalk) om het menusysteem te openen. De knop **Info** kan ook worden gebruikt om informatie over de radiozender of het muziekbestand dat wordt afgespeeld weer te geven.
5. Bij veel handelingen moet de gebruiker een item in het menu selecteren. Selecteer het menu-item met behulp van de **Menu Up** of **Down**. Druk daarna ter bevestiging op **Select**. Als een menu meer dan vijf items bevat, dan zal de lijst automatisch naar boven of beneden scrollen, zodat de extra items zichtbaar worden. Een schuifbalk aan de rechterkant van het display geeft een indicatie van de huidige gedeelte van het menu dat wordt weergegeven. Als een menu veel items bevat, dan kan de geluidsbalk het menu in beide richtingen 'omdraaien'. Dit maakt het eenvoudiger om items aan het einde van een lang menu te bereiken, zoals een lijst met landen of internetzenders.
6. Als er een fout wordt gemaakt tijdens het navigeren in de menu's, is het over het algemeen mogelijk om terug te gaan naar een menu van een hoger niveau door op **Back** te drukken.



## De geluidsbalk installeren

Als uw TV op een TV-tafel of kastje staat, dan is het vaak het eenvoudigst om de geluidsbalk op hetzelfde oppervlak voor de tv te plaatsen. Houd er rekening mee dat het dankzij de infrarood-repeater van de geluidsbalk mogelijk is uw TV te bedienen met zijn eigen afstandsbediening, zelfs als de afstandsbedieningssensor wordt geblokkeerd door de geluidsbalk.

Als uw TV aan de wand is gemonteerd, dan kunt u de montagebeugels die zijn meegeleverd met de geluidsbalk gebruiken om de geluidsbalk aan de wand onder de TV te bevestigen.



## Waarschuwingen

- Plaats geen magnetisch gevoelige voorwerpen, zoals harde schijven, in de buurt van de geluidsbalk.
- Het kan, afhankelijk van de installatieomgeving, een goed idee zijn om de geluidsbalk en externe apparaten (zoals een TV) te verbinden alvorens de geluidsbalk te installeren.
- Plaats de geluidsbalk niet binnen 5cm (2") van de TV.
- Zorg ervoor dat de plaatsing van de geluidsbalk de toegang tot de bedieningselementen van uw TV niet blokkeert.
- Zorg er voordat u de geluidsbalk verplaatst voor dat de kabels voldoende speling hebben, of koppel de kabels los alvorens de geluidsbalk te verplaatsen.

## De geluidsbalk bevestigen aan de wand

De geluidsbalk wordt geleverd met montagebeugels voor wandmontage.

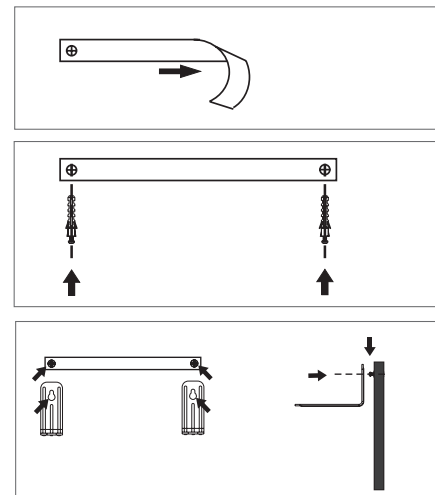
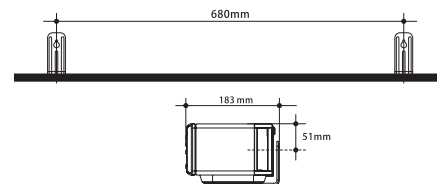
1. Gebruik de montagesjabloon om de positie van de gaten te markeren alvorens te boren. Zorg ervoor dat er geen kabels of buizen in de wand lopen in de buurt van de plaatsen waar geboord moet worden.

**BELANGRIJK:** Zorg er voordat u gaten boort en de beugels vastschroeft voor dat de schroeven de juiste lengte hebben voor de montagebeugels. De schroeven moeten het gewicht van de geïnstalleerde geluidsbalk kunnen dragen. De geluidsbalk en de beugels wegen ongeveer 7 kg (15 lb).

2. Gebruik schroefbevestigingen die geschikt zijn voor het wandtype. Draai de schroeven niet te strak aan.

**Opmerking:** Bevestig de geluidsbalk niet aan een wand die is gemaakt van zwakke materialen zoals gips of houtpanelen, omdat de geluidsbalk dan mogelijk kan vallen en dit kan leiden tot schade aan de geluidsbalk of lichamelijk letsel.

3. De geluidsbalk kan op de wandbeugels worden geplaatst zoals afgebeeld.



4. Gebruik de schroeven die worden meegeleverd met uw geluidsbalk om de onderkant van de geluidsbalk te bevestigen aan de wandbeugels. Draai niet te strak aan.

Sangean aanvaardt geen aansprakelijkheid voor ongelukken als gevolg van onjuiste installatie.

5. Volg de stappen 1-4 in omgekeerde volgorde om de geluidsbalk van de muur te halen en plaats de wandbeugels en schroeven op een veilige plaats voor toekomstig gebruik.

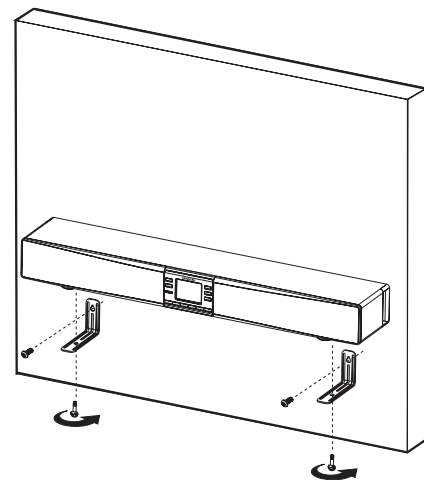
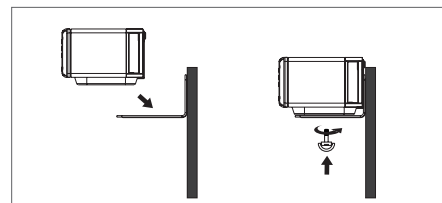
#### **Belangrijk:**

De geluidsbalk mag nooit op de beugels worden geplaatst zonder gebruik te maken van de bevestigingsschroeven om de geluidsbalk te bevestigen aan de beugels. Trillingen van de luidsprekers of een ongelukkige ruk aan de kabels kunnen ervoor zorgen dat de geluidsbalk valt en lichamelijk letsel of schade aan eigendommen veroorzaakt.

Het is de verantwoordelijkheid van de gebruiker om ervoor te zorgen dat de bevestigingen die worden gebruikt om de beugels te bevestigen aan de wand geschikt zijn voor het wandtype en dat ze sterk genoeg zijn om het gewicht van de geluidsbalk, beugels en kabels te dragen. De geluidsbalk en beugels wegen 7 kg (15 lb).

### **Waarschuwingen voor wandmontage**

- Bevestig de geluidsbalk stevig aan de wand en controleer na de installatie of de geluidsbalk goed is bevestigd aan de wand. Onjuiste installatie kan ertoe leiden dat de geluidsbalk valt en dit kan schade aan het apparaat of lichamelijk letsel veroorzaken.
- Bevestig de kabels op een plaats waar ze niet zomaar los kunnen raken. Als u per ongeluk achter een losliggende of loshangende kabel blijft hangen, kan de geluidsbalk vallen.
- Bevestig de geluidsbalk niet aan een wand die is gemaakt van zwakke materialen zoals gips of houtpanelen.
- Zorg ervoor dat u de juiste maat schroeven gebruikt en dat de schroeven het gewicht van de geluidsbalk kunnen dragen.
- Plaats nooit voorwerpen op de geluidsbalk.
- Houd kinderen uit de buurt van de kabels van de geluidsbalk. Trekken aan de kabels kan ertoe leiden dat de geluidsbalk valt.
- Installeer deze apparatuur niet in een kleine, afgesloten ruimte zoals een boekenkast of soortgelijk meubilair.



## De geluidsbalk aansluiten

De geluidsbalk is ontworpen om op verschillende manieren te kunnen worden aangesloten op uw TV en andere apparatuur.

In veel gevallen is de TV al aangesloten op vele verschillende apparaten. Doorgaans zijn dit apparaten als een satelliet- of kabelontvangers, DVD- of Blu-ray-spelers, spelcomputers, etc. Omdat de TV al zowel audio- als videosignalen van al deze bronnen ontvangt, is de eenvoudigste en aanbevolen manier om de geluidsbalk het audiosignaal van de TV te laten ontvangen. Zo kan de TV gebruikt blijven worden om de gewenste bron te selecteren, wat ervoor zorgt dat de bediening van het gehele systeem zo eenvoudig mogelijk blijft.

De geluidsbalk kan op deze manier worden gebruikt met TV's die een digitale audio-uitgang (doorgaans een optische aansluiting) of een "Line-uitgang" (doorgaans een tweetal phono-aansluitingen) hebben. Dergelijke uitgangen zijn ontworpen om het audiosignaal naar een externe versterker te sturen en zitten doorgaans op de achterkant van de TV. Raadpleeg de handleiding van uw TV voor details over de beschikbare audio-aansluitingen.

Het gebruik van uw TV als audiobron voor de geluidsbalk wordt beschreven in een later hoofdstuk. Het aansluiten op andere apparaten wordt beschreven op de volgende pagina's. Alle afbeeldingen van apparaten die op elkaar worden aangesloten zijn voorbeelden. Er zijn vele manieren om verschillende soorten apparaten aan te sluiten en, hoewel we aanbevelingen maken, is het mogelijk om voor uw eigen installatie gebruik te maken van andere aansluitingen.

## Instellingen voor digitale audioapparaten

Als de geluidsbalk is aangesloten op een apparaat met een digitale uitgang, is het mogelijk dat dit apparaat moet worden geconfigureerd om ervoor te zorgen dat het audiosignaal correct wordt afgespeeld op de geluidsbalk. Het is bij gebruik van apparaten als kabel- en satellietontvangers, DVD- en Blu-ray-spelers over het algemeen mogelijk om de digitale-uitgangen in te stellen om de audio in stereo of in surround-formaten (zoals Dolby Digital of DTS) te versturen. Als de uitgang wordt aangesloten op de geluidsbalk, dan moet de digitale ingang worden ingesteld op stereo, soms ook aangeduid als 'Downmix', 'PCM' of 'PCM Stereo' in de instellingen van het apparaat. Als dit niet wordt gedaan, hoort u mogelijk een constante ruis of een hard gezoem in plaats van de normale audio.

## Multiroom-functionaliiteit

De geluidsbalk kan in de meeste gebruiksmodi audio delen met andere verbonden multiroom-producten. U kunt er dus bijvoorbeeld voor kiezen om naar een internetzender, naar een Spotify-afspeellijst of een extern apparaat zoals een MP3-speler te luisteren en het geluid tegelijkertijd te laten afspelen door de geluidsbalk en tot vier andere apparaten. De multiroom-functionaliiteit van de geluidsbalk wordt in meer detail besproken in het hoofdstuk 'Multiroom en UNDOK' later in deze handleiding.

Als u uw geluidsbalk gebruikt terwijl u TV kijkt, dan is de multiroom-functie normaal gesproken uitgeschakeld en het geluid van de TV wordt alleen weergegeven via de geluidsbalk. Dit komt doordat vertragingen die samengaan met het delen van het geluid met andere multiroom-apparaten en het synchroniseren van de apparaten ertoe zou leiden dat het geluid merkbaar trager is dan het beeld op de TV.

De instellingen van de geluidsbalk maken het mogelijk om een ingang te specificeren als de audio-ingang voor TV. Deze ingang wordt dan niet gedeeld met de andere multiroom-apparaten en geluid wordt via deze ingang afgespeeld zonder significante vertraging. Bij het afspelen van andere bronnen naar een groep multiroom-producten zal er een kleine vertraging worden toegevoegd, maar dit gaat slechts om ongeveer een halve seconde. In dit geval spelen alle verbonden apparaten het geluid volledig gesynchroniseerd af.

Details over de keuze van de audio-ingang voor de TV en hoe het configureren hiervan worden gegeven in het hoofdstuk 'Opties TV-audio' later in deze handleiding.

## Tijdens de installatie

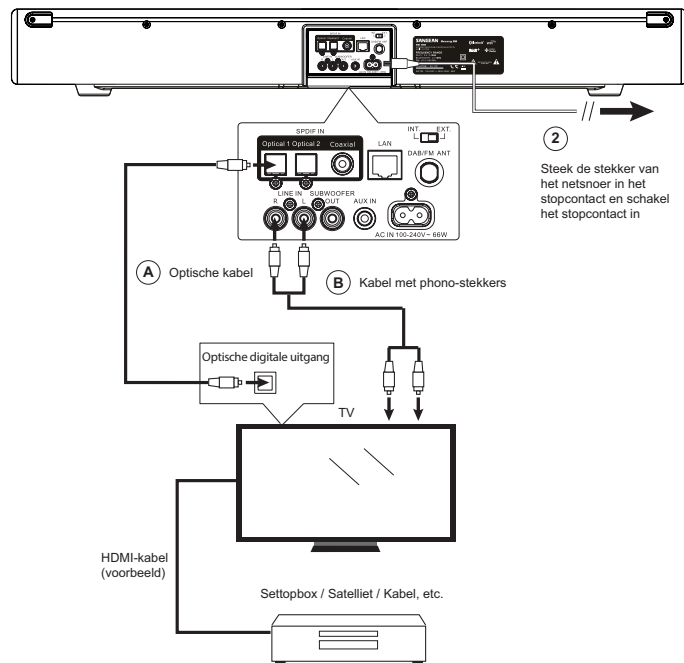
We raden aan de geluidsbalk en eventuele apparaten die verbonden zijn met de geluidsbalk uit te schakelen (of in ieder geval standby te zetten) als er nieuwe aansluitingen worden gemaakt om schade of lawaai door geluid met een hoog volume te voorkomen.

## Audioverbinding met uw TV (aanbevolen methode)

De meest eenvoudige en aanbevolen manier om de geluidsbalk aan te sluiten op de TV is om de geluidsbalk aan te sluiten op de audio-uitgang van uw TV. Veel moderne TV's hebben een digitale uitgang die kan worden gebruikt, zie **Optie A** hieronder.

In sommige gevallen beschikken TV's ook over een alternatieve uitgang die gebruik maakt van een tweetal audio-aansluitingen, zie **Optie B**.

1. **Optie A.** Sluit de TV aan op de geluidsbalk met behulp van een optische kabel. Het verbindingstype op de geluidsbalk staat meestal bekend onder de naam 'Toslink-verbinding'. Verwijder eventuele beschermkapjes van de optische kabel (indien aanwezig) en controleer de richting van de stekkers voordat u één uiteinde aansluit op de TV en het andere uiteinde aansluit op een van de optische ingangen van de geluidsbalk.
2. **Optie B.** Sluit de TV aan op de geluidsbalk met behulp van een stereo-audiokabel. Dit verbindingstype maakt gebruik van een tweetal phono-aansluitingen (soms ook wel RCA-aansluitingen genoemd), één aansluiting voor het linkerkanaal en de andere voor het rechterkanaal. U kunt ook gebruik maken van de 3,5mm Aux-ingang indien dit handiger is. We raden niet aan de geluidsbalk te verbinden met de hoofdtelefoonuitgang van uw TV, omdat het signaalniveau van deze uitgang doorgaans te laag is voor dit doel.
3. Gebruik de optie 'TV Audio Input' in het menu met systeeminstellingen om te specificeren welke ingang wordt gebruikt voor het afspelen van het geluid van de TV. Zodra dit is ingesteld, kunt u simpelweg op **Media** op de afstandsbediening drukken om de juiste ingang te selecteren op de geluidsbalk en naar de TV te luisteren.



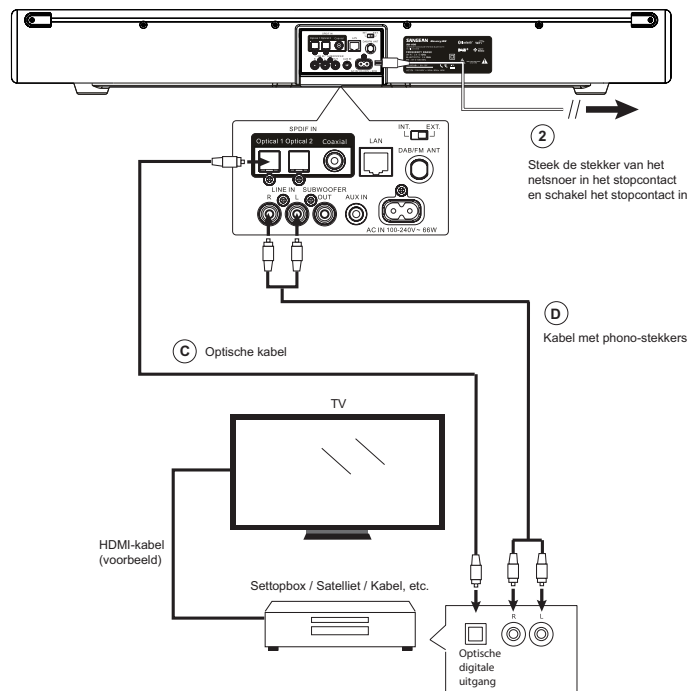


## Alternatieve methoden audio aansluiten

In sommige gevallen is er mogelijk geen geschikte audio-uitgang beschikbaar op de TV. Als de TV is aangesloten op een apparaat als een kabel- of satellietontvanger, dan heeft deze ontvanger mogelijk een audio-uitgang die het signaal kan versturen naar de geluidsbalk.

Het voorbeeld toont een TV die is aangesloten op een kabel- of satellietontvanger met behulp van een HDMI-kabel waarbij de audio apart wordt verstuurd naar de geluidsbalk met behulp van een analoge of digitale verbinding. Welke verbindingsmethode u het best kunt gebruiken is afhankelijk van de mogelijkheden die de kabel- of satellietontvanger biedt.

1. **Optie C.** Sluit de kabel- of satellietontvanger aan op de geluidsbalk met behulp van een optische kabel. Het verbindingstype op de geluidsbalk staat meestal bekend onder de naam 'Toslink-verbinding'. Verwijder eventuele beschermkapjes van de optische kabel (indien aanwezig) en controleer de richting van de stekkers voordat u één uiteinde aansluit op de TV en het andere uiteinde aansluit op een van de optische ingangen van de geluidsbalk. Zorg ervoor dat de digitale uitgang is ingesteld op stereo.
2. **Optie D.** Sluit de kabel- of satellietontvanger aan op de geluidsbalk met behulp van een stereo-audiokabel. Dit verbindingstype maakt op de geluidsbalk gebruik van een tweetal phono-aansluitingen (soms ook wel RCA-aansluitingen genoemd), één aansluiting voor het linkerkanaal en de andere voor het rechterkanaal. U kunt ook gebruik maken van de 3,5mm stereo-Aux-ingang indien dit handiger is.
3. Gebruik de optie 'TV Audio Input' in het menu met systeeminstellingen om te specificeren welke ingang wordt gebruikt voor het afspelen van het geluid van de TV. Zodra dit is ingesteld, kunt u simpelweg op **Media** op de afstandsbediening drukken om de juiste ingang te selecteren op de geluidsbalk en naar de TV te luisteren.



## Een DVD-speler of Blu-ray-speler gebruiken om CD's af te spelen

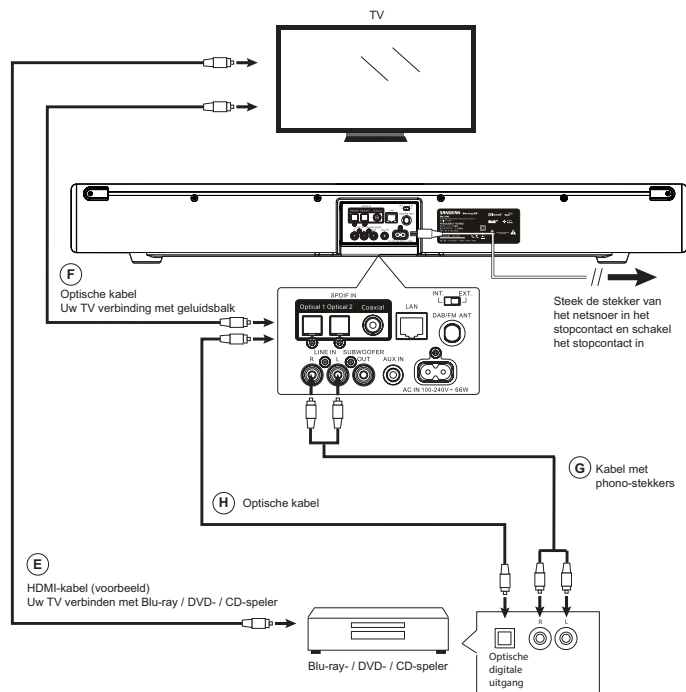
Apparaten als DVD-spelers en Blu-ray-spelers kunnen worden gebruikt om een film op de TV te kijken waarbij het audiosignaal via de TV naar de geluidsbalk wordt verstuurd. Indien u ook andere media, zoals CD's, wilt afspelen, dan kan de speler ook direct op een van de andere ingangen van de geluidsbalk worden aangesloten. Op deze manier kan de audio van de CD ook worden gedeeld met andere verbonden multiroom-producten. De audioverbinding van de TV wordt dan gebruikt bij het kijken van films, terwijl de verbinding van de speler naar de geluidsbalk wordt gebruikt bij het afspelen van CD's. Dit zorgt ervoor dat de audio voor films niet wordt vertraagd door multiroom-streaming, terwijl u door het hele huis van CD's kunt genieten.

De TV hoeft dan bovendien niet ingeschakeld te worden wanneer u naar een CD wilt luisteren.

De afbeelding toont een DVD- / Blu-ray-speler die met behulp van een HDMI-kabel (E) is aangesloten op de TV. Voor het geluid van de TV en films op DVD en Blu-ray is er een optische verbinding van de TV naar de geluidsbalk (F).

De afbeelding toont voor het afspelen van CD's het gebruik van een analoge verbinding (G) of een digitale verbinding (H) vanaf de DVD- of Blu-ray-speler naar de geluidsbalk. U hoeft slechts een van deze twee opties te gebruiken.

Als u naar DVD's of Blu-ray's luistert met de geluidsbalk en de geluidsbalk is aangesloten met een digitale verbinding (niet via de TV), dan moet u ervoor zorgen dat de uitvoer van de speler is ingesteld op stereo.

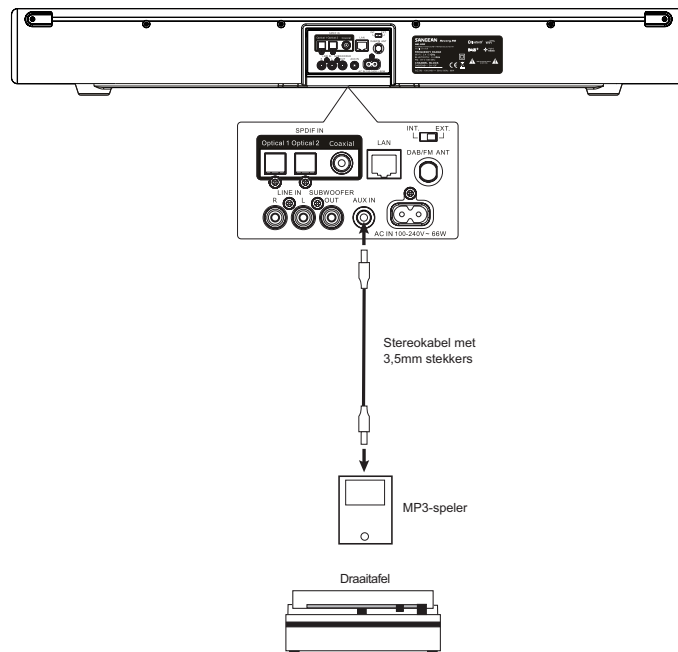


## De aux-ingang gebruiken

Uw multiroom-geluidsbalk heeft een aux-ingang waarmee u audio van apparaten als MP3-spelers, CD-spelers of draaitafels kunt afspelen op andere apparaten die zijn verbonden in een multiroom-netwerk.

1. Sluit een stereokabel aan op de uitgang van de gekozen audiobron en de Aux-ingang op de achterkant van de geluidsbalk. Een dergelijke kabel heeft normaal gesproken 3,5mm stekkers aan beide uiteinden.
2. Schakel uw geluidsbalk in.
3. Druk herhaaldelijk op **Media** tot de Aux-modus is geselecteerd.
4. Druk, indien nodig, op 'Play' op het verbonden audioapparaat.
5. Afhankelijk van de verbonden apparaten, moet u het volume van producten die zijn verbonden met de geluidsbalk instellen. Als de geluidsbalk deel uitmaakt van een multiroom-groep, dan moet u mogelijk ook het volume op de andere producten in de groep aanpassen.

**Opmerking:** Als de Line-ingangen niet worden gebruikt om het audiosignaal van uw TV te ontvangen, dan kunnen deze ook worden gebruikt als een extra Aux-ingang.



## Aansluiten op een externe subwoofer

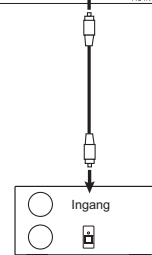
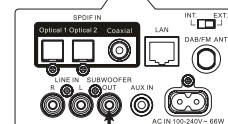
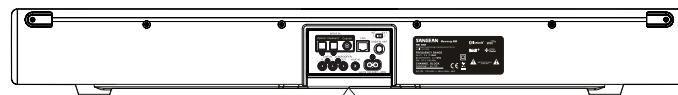
Uw multiroom-geluidsbalk heeft een ingebouwde subwoofer die in veel gevallen meer dan genoeg bass zal produceren. Er kan indien gewenst ook nog een externe subwoofer worden aangesloten, de geluidsbalk beschikt over een uitgang speciaal voor dit doel.

We raden aan de geluidsbalk en eventuele apparaten die verbonden zijn met de geluidsbalk uit te schakelen (of in ieder geval standby te zetten) als er nieuwe aansluitingen worden gemaakt om schade of lawaai door geluid met een hoog volume te voorkomen.

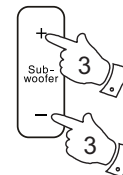
1. Sluit een kabel aan van de **subwoofer-uitgang** op de achterkant van de geluidsbalk naar de **ingang** van uw externe subwoofer.
2. Schakel uw geluidsbalk en externe subwoofer in.
3. De volumeregeling voor de subwoofer op de afstandsbediening van de geluidsbalk past het geluidsniveau van zowel de interne als de externe subwoofer aan.

Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met uw externe subwoofer om te bepalen hoe de subwoofer aangesloten en geconfigureerd moet worden. De externe subwoofer-uitgang op de geluidsbalk is voornamelijk actief voor frequenties lager dan 100Hz.

**Opmerking:** Als uw geluidsbalk of subwoofer in de hoek van een kamer staat (vooral indien diagonaal), dan moet u het subwoofervolume op de geluidsbalk mogelijk verlagen. Dit komt omdat reflecties van de wanden rond de hoek de bass-respons van het systeem neigen te vergroten. In een grote open ruimte, wilt u daarentegen mogelijk het subwoofervolume op de geluidsbalk verhogen.



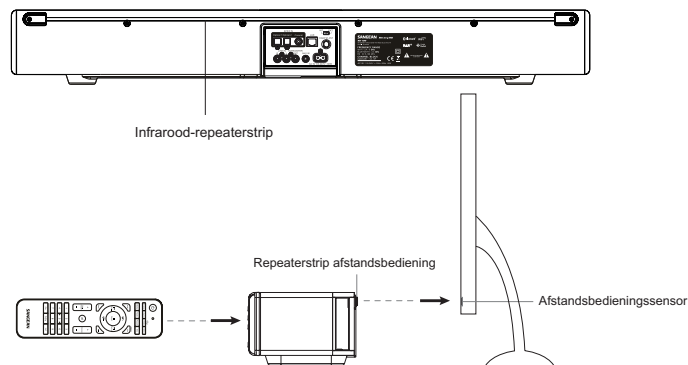
Externe subwoofer



## Infrarood-repeater

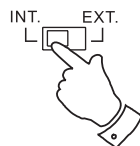
Uw multiroom-geluidsbalk beschikt over een infrarood doorvoersysteem voor het geval de geluidsbalk voor de afstandsbedieningssensor van een TV wordt geplaatst.

De geluidsbalk ontvangt de signalen van de afstandsbediening van de TV aan de voorkant van het apparaat en zendt deze signalen daarna opnieuw uit vanaf de infraroodstrip op de achterkant, zodat deze ontvangen kunnen worden door de TV.



## Antenneschakelaar

Uw geluidsbalk beschikt over een ingebouwde antenne voor de ontvangst van DAB- en FM-radio. In veel gevallen wordt de geluidsbalk echter in de buurt van een groot TV-scherm of in de buurt van andere apparatuur, zoals een kabel- of satellietontvanger, DVD- of Blu-ray-speler, etc. geplaatst en dit is doorgaans niet de beste positie voor goede radio-ontvangst. We raden daarom aan om voor het luisteren naar de radio gebruik te maken van internetradio of, als u naar DAB- of FM-radio wilt luisteren, gebruik te maken van een externe antenne die bijvoorbeeld op zolder of op het dak is geïnstalleerd. De antenneschakelaar moet worden gebruikt te selecteren of u gebruik wilt maken van de interne antenne of de externe aansluiting.



## Configuratie

### Uw geluidsbalk verbinden met uw computernetwerk

1. Plaats uw geluidsbalk, zoals eerder beschreven op een vlak oppervlak of op de wandmontagebeugels. Steek daarna de stekker in de netvoedingsaansluiting op de achterkant van uw geluidsbalk en controleer of de stekker volledig in de aansluiting is gedrukt.
2. Als u gebruik wilt maken van een bedrade netwerkverbinding, steek dan de ethernetkabel in de RJ-45-poort op de achterkant van de geluidsbalk.
3. Steek het andere uiteinde van de stekker in een stopcontact en schakel het stopcontact in.

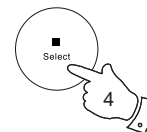
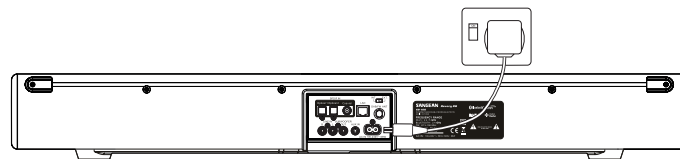
#### BELANGRIJK:

De stekker wordt gebruikt om de geluidsbalk te verbinden met het lichtnet. De stekker en een eventuele aan/uit-knop op het stopcontact dat wordt gebruikt moeten altijd eenvoudig bereikbaar blijven tijdens normaal gebruik.

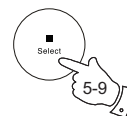
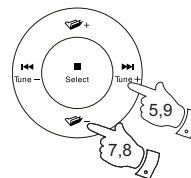
Als u de geluidsbalk wilt loskoppelen van het lichtnet, trek de stekker dan volledig uit het stopcontact.

4. Schakel het apparaat in, het display licht op en de melding: 'SANGEAN' verschijnt op het display. Als de geluidsbalk voor het eerst wordt gebruikt (of na een fabrieksreset) zal het display daarna de tekst "Setup wizard" tonen en "YES" is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om de setupwizard te starten en ga door naar stap 5.

U kunt ook op **Menu Left** of **Right** drukken, 'No' selecteren en vervolgens op select drukken. Het display vraagt nu de volgende keer als het apparaat wordt ingeschakeld opnieuw of u de setupwizard wilt uitvoeren. Dit leidt tot het hoofdmenu.



5. Druk op **Menu Left of Right** om de gewenste tijdsnotatie te selecteren (12 of 24 uur) en druk daarna ter bevestiging op **Select**.
6. Daarna moet de manier waarop de geluidsbalk de tijd bijwerkt worden ingesteld. Er wordt een menu getoond waarin u de optie voor het automatisch bijwerken van de tijd kunt specificeren. De optie 'Update from Network' (bijwerken vanaf netwerk) zal voor de meeste gebruikers de beste optie zijn.
7. Druk op **Menu Up of Down** om een optie voor het automatisch bijwerken van de tijd te selecteren. De tijd kan worden bijgewerkt vanaf DAB- of FM-radio, vanaf het netwerk of niet worden bijgewerkt. De standaardinstelling is automatisch bijwerken vanaf het netwerk. Als u een andere optie kiest, ga dan naar 'Connecting to your computer network' anders moet u eerst de juiste tijdzone en zomertijdinstellingen selecteren, zie de volgende stappen. Als u 'No update' kiest, dan moet u de klok later handmatig instellen. Druk op **Select** om uw keuze te bevestigen.
8. Druk op **Menu Up of Down** om de tijdzone voor uw huidige locatie te selecteren en druk daarna ter bevestiging op **Select**.
9. U moet vervolgens de optie "Daylight Savings" instellen op basis van uw locatie (Daylight Savings staat ook wel bekend als zomer-/wintertijd of BST/GMT). Druk op **Menu Left of Right** om 'ON' of 'OFF' te selecteren. De asterisk toont de huidige instelling. Druk ter bevestiging van uw keuze op **Select**.  
In het Verenigd Koninkrijk is 'ON' het equivalent van Britse zomertijd en 'OFF' het equivalent van Greenwich Mean Time (GMT).



Date/Time

12/24 hour format

12

24\*

Auto update

Update from DAB

Update from FM

Update from Network \*

No update

Set timezone

UTC + 00:00: Dublin, Lond \*

UTC + 00:30:

UTC + 01:00: Madrid, Am

UTC + 01:30:

UTC + 02:00: Athens,

Cair UTC + 02:30:

Daylight savings

Daylight savings

ON

OFF\*

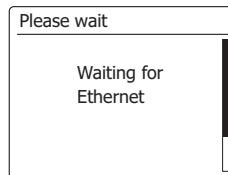
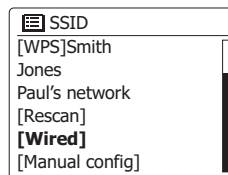
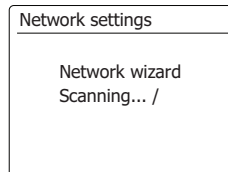
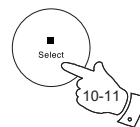
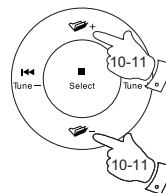
10. Het display toont een lijst met regionale WiFi-opties voor het instellen van WiFi.

Druk op **Menu Up** of **Down** om de gewenste regio te selecteren en druk daarna ter bevestiging op **Select**. Doe dit zelfs als u van plan bent gebruik te maken van een bedrade ethernetverbinding. Uw geluidsbalk scant daarna naar beschikbare WiFi-netwerken.

11. De geluidsbalk opent de netwerkwizard en het display toont de melding 'Scanning...'. De geluidsbalk scant automatisch op de frequentiebanden 2.4GHz en 5GHz. Na een korte tijd toont het display een lijst met beschikbare WiFi-netwerken. Als u van plan bent gebruik te maken van de WiFi-verbinding, ga dan naar stap 12.

Als u gebruik wilt maken van een ethernetverbinding naar uw router (met automatische configuratie), druk dan op **Menu Up** of **Down** om het menu-item '[Wired]' te selecteren. Druk ter bevestiging op **Select** en de geluidsbalk probeert verbinding te maken.

Als uw netwerk automatische configuratie toestaat (wat normaal is), zal de geluidsbalk een netwerkadres verkrijgen. Het display toont de melding 'Connecting...' en daarna 'Setup wizard completed'. Druk op **Select** om de setupwizard te verlaten en naar het hoofdmenu te gaan.





Er zitten twee indicatielampjes op de RJ-45-poort. Als u problemen ondervindt met uw bedrade verbinding, kunnen deze lampjes helpen de mogelijke oorzaak van het probleem te achterhalen.

Geel AAN = verbinding opgezet; UIT = geen verbinding

Groen knippert = gegevensoverdracht

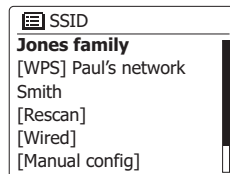
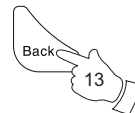
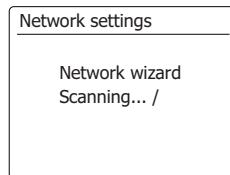
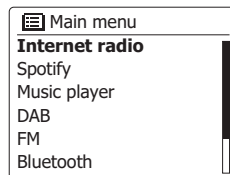
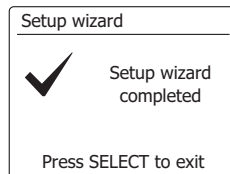
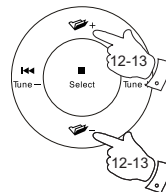
Als uw netwerk geen ondersteuning heeft voor automatische configuratie of als u de verbinding handmatig wilt configureren, selecteer dan '[Manual config]' in plaats van '[Wired]' in de netwerkwizard.

12. Als u van plan bent een WiFi-verbinding te gebruiken, dan moet u eerst uw netwerk in de door de netwerkwizard getoonde netwerklijst identificeren. Als er geen netwerken worden gevonden, dan moet u mogelijk uw draadloze router juist instellen (zie instructies van router) of u bevindt zich mogelijk te ver van de router. Als de geluidsbalk een draadloos netwerk vindt, dan zal de netwerknaam (SSID) van het draadloos toegangspunt op het scherm worden getoond. Dit is een naam die in uw router wordt toegewezen aan het toegangspunt, door de persoon die het netwerk heeft ingesteld – bijvoorbeeld: 'Familie Janssen' of 'Netwerk van Paul'. Bij routers die door internetproviders worden geleverd staat de standaardnaam van het WiFi-netwerk vaak op een label of kaartje, zodat deze eenvoudig kan worden opgezocht (bijv. BTHub - 1234, virginmedia 1234567). Als de router WiFi Protected Setup ondersteunt, dan zal '[WPS]' voor het SSID worden getoond.

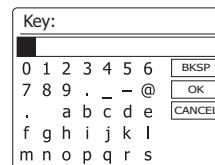
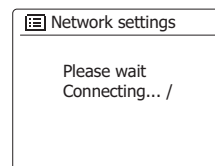
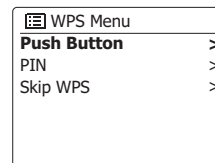
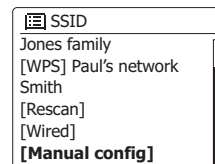
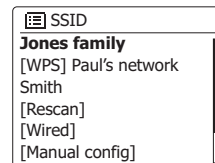
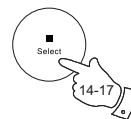
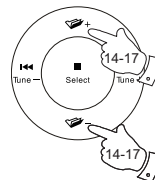
Het is mogelijk, en op bepaalde locaties zeer waarschijnlijk, dat uw geluidsbalk meer dan één draadloos netwerk vindt, in dit geval moet u kiezen met welk netwerk u wilt verbinden.

13. Druk op **Menu up** of **Down** om het SSID van elk gevonden draadloos netwerk te bekijken. Ga verder naar stap 15 op de volgende pagina als uw netwerk wordt getoond. Ga naar stap 14 als uw netwerk niet wordt getoond.

Als u een vergissing heeft gemaakt, gebruik de knop Back om terug te gaan naar het voorgaande scherm.



14. Als uw netwerk niet wordt gevonden, is het mogelijk dat dit wordt veroorzaakt doordat de router is ingesteld om het SSID niet uit te zenden. Gebruik dan **Menu Up** of **Down** en **Select** om de optie '[Manual config]' te selecteren en de netwerkdetails handmatig in te voeren. Dit is beschreven in 'Handmatige netwerkconfiguratie'. Als uw netwerknaam wordt uitgezonden, maar het netwerk niet wordt gevonden, probeer dan nogmaals te scannen door op **Back** te drukken. Probeer indien nodig uw geluidsbalk te verplaatsen naar een plaats dichterbij uw toegangspunt / router.
15. Druk op de knop **Select** als het SSID van het netwerk waarmee u wilt verbinden is geselecteerd op het scherm. Als WiFi Protected Setup (WPS) werd aangegeven, dan zal er een extra menu verschijnen, ga als dit niet het geval is verder naar stap 16. Kies een van de opties die van toepassing is op uw router in het WPS-menu (WPS kan worden geactiveerd via drukknop of met behulp van identificatienummer). 'Push Button' – het display vraagt u om de knop WPS op uw router in te drukken en vervolgens op de knop **Select** op de geluidsbalk te drukken. De twee apparaten zullen vervolgens verbinding maken en de encryptiesleutel zal automatisch naar de geluidsbalk worden gestuurd. 'PIN' – Het display toont een identificatienummer dat u in uw router moet invoeren met behulp van een webbrowser (raadpleeg de handleiding van uw router). U moet vervolgens op de knop **Select** op uw geluidsbalk drukken. De twee apparaten zullen vervolgens verbinding maken en de encryptiesleutel zal automatisch naar de geluidsbalk worden gestuurd. 'Skip WPS' – Als u de encryptiesleutel zelf wilt invoeren (of als deze eerder is ingevoerd). Als u **Push Button** of **PIN** selecteert dan zal het scherm '*Connecting...*' en vervolgens '*Setup wizard completed*' tonen. Druk op de knop **Select** om de setupwizard te verlaten.
16. Als uw netwerk is geconfigureerd zonder encryptiesleutel, dan zal het display '*Connecting...*', en vervolgens '*Setup wizard completed*' tonen. Druk op de knop **Select** om de setupwizard te verlaten en het hoofdmenu te tonen. Als dit het geval is, dan heeft u de geluidsbalk succesvol verbonden met uw netwerk.
17. Als het display 'Key' toont, dan komt dit omdat het netwerk gebruik maakt van een van de volgende encryptiesystemen: Wired Equivalent Privacy (WEP) of WiFi Protected Access (WPA). U moet de juiste WEP- of WPA-sleutel invoeren in uw geluidsbalk om te communiceren met uw draadloos netwerk. Als u de WEP- of WPA-sleutel niet heeft, dan moet u deze verkrijgen van de persoon die uw netwerk heeft ingesteld. Sommige routers gebruiken een encryptiesleutel die is ingesteld door de fabrikant, in dit geval kunt u in de handleiding van de router kijken. Onder WPA wordt in deze handleiding ook WPA2 verstaan.



WEP-sleutels zijn 10 of 26 karakters lang (met gebruik van 0 – 9, en A – F). Sommige draadloze routers kunnen ook gebruik maken van wachtwoordzinnen voor WEP, maar deze worden niet ondersteund door de geluidsbalk. WPA-sleutels worden normaal gesproken ingesteld met behulp van een wachtwoordzin van 8 tot 63 karakters. Uw geluidsbalk accepteert wachtwoordzinnen voor WPA.

18. Om de WEP- of WPA-sleutel in te voeren, kunnen karakters worden ingevoerd met behulp van **Menu Up** of **Down**, **Left** of **Right** en **Select**. De cursor scrollt door de beschikbare karakters evenals de drie knoppen aan de rechterkant. Het huidige geselecteerde karakter zal worden ingevoerd als u op de knop Select drukt. Voer alle karakters op deze manier in, tot de hele sleutel is ingevoerd. Onthoud dat WEP-sleutels alleen gebruik kunnen maken van de nummers 0-9 en de letters A-F. WPA-sleutels zijn gevoelig voor hoofdletters en kleine letters. U moet de sleutel exact invoeren, anders kan de geluidsbalk niet verbinden met het netwerk. De drie knoppen aan de rechterkant van het scherm hebben speciale functies. U kunt deze knoppen snel gebruiken door op de knop Info te drukken en vervolgens op **Menu Up** of **Down** en **Select**:

selecteer **[BKSP]** om een zojuist ingevoerd karakter te verwijderen (druk lang in om te wissen);

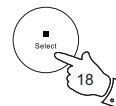
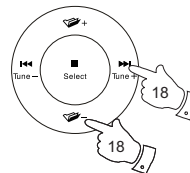
Druk nogmaals op Info om door te gaan

selecteer **[OK]** als de volledige sleutel is ingevoerd

selecteer **[CANCEL]** om het opnieuw starten van de netwerkwizard te annuleren


Als er voor het geselecteerde SSID eerder een WEP- of WPA-sleutel is ingevoerd, dan zal het display 'Key: [Set]' tonen. Als u eerder een andere sleutel heeft ingevoerd, dan moet u deze wissen door het **[BKSP]** symbool te selecteren. Dit zal de '[Set]' indicator verwijderen. Selecteer het symbool **[OK]** nadat het laatste karakter van de WEP- of WPA-sleutel is ingevoerd en druk op de knop Select. Het display zal vervolgens 'Connecting...' en daarna 'Setup wizard completed' tonen. Druk op de knop Select om de setupwizard te verlaten. De geluidsbalk is nu in staat om verbinding te maken met het netwerk.

19. Als uw geluidsbalk verbinding heeft gemaakt met het netwerk (en daarmee ook met internet), dan zal het hoofdmenu worden getoond. Druk op **On/Standby** om de geluidsbalk Standby te zetten. De geluidsbalk zal vervolgens de tijd tonen, zoals verkregen van het internet. Als de tijdsweergave om welke reden dan ook niet juist is, kan het later gemakkelijk aangepast worden, zie 'Handmatig de klok instellen'. Als u de stappen op de voorgaande pagina's heeft gevolgd, zal uw geluidsbalk verbinding hebben gemaakt met uw router, verbinding hebben gemaakt met internet en de klok hebben ingesteld. Als dit het geval is, dan kunt u proberen om naar radiozenders te luisteren via internet.



Key:												
123- jones												
0	1	2	3	4	5	6	BKSP					
7	8	9	.	_	-	@	OK					
.	a	b	c	d	e		CANCEL					
f	g	h	i	j	k	l						
m	n	o	p	q	r	s						

Network settings	
Please wait Connecting... /	

Setup wizard	
 Setup wizard completed	
Press SELECT to exit	

Main menu	
Internet radio	
Spotify	
Music player	
DAB	
FM	
Bluetooth	

06 / 02 / 2016	
15:37	
	

## De netwerkverbinding veranderen

In de bovenstaande paragrafen heeft u gekozen hoe uw geluidsbalk is verbonden met uw netwerk, met behulp van een WiFi-verbinding of met behulp van een ethernetkabel. U moet van tijd tot tijd wellicht verbinding maken met andere computernetwerken. In het menu 'Network Settings' kunt u de netwerkinstellingen van uw geluidsbalk wijzigen, scannen naar andere draadloze netwerken of handmatig de netwerkparameters instellen. De onderstaande stappen beschrijven hoe u dit kunt doen –zie ook de paragraaf 'Netwerkprofielen'.

### De geluidsbalk configureren om gebruik te maken van een alternatieve WiFi-verbinding

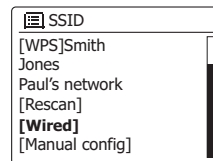
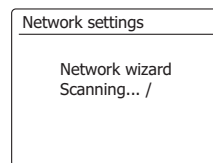
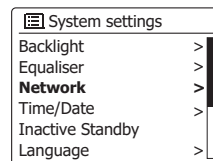
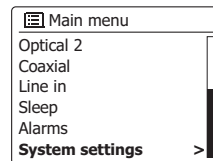
1. Selecteer 'Network wizard' in het menu 'Network Settings'. Hier zullen de details van alle gevonden WiFi netwerken worden getoond. Scroll door de lijst met behulp van **Menu Up** of **Down** naar de gewenste netwerknaam. Druk op **Select** om het netwerk te selecteren.

De geluidsbalk zal vervolgens zijn WiFi-systeem gebruiken om te communiceren met het netwerk. Afhankelijk van de instellingen voor het nieuwe netwerk, moet u een encryptiesleutel invoeren. De geluidsbalk zal standaard een IP-adres en andere instellingen verkrijgen van de router met behulp van DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol).

### De geluidsbalk configureren om gebruik te maken van een bedrade ethernetverbinding

2. Verbind uw geluidsbalk met uw router door een ethernetkabel in de RJ-45-poort op de achterkant van het apparaat te steken. Selecteer '*Network wizard*'. In het menu 'Network Settings'. Er wordt nu een lijst met alle gevonden WiFi-netwerken getoond. Scroll omlaag in de lijst en selecteer de optie '*Wired*'.

De geluidsbalk zal nu de ethernetverbinding gebruiken om te communiceren met het netwerk. Het apparaat zal vervolgens standaard met behulp van DHCP een IP-adres en andere instellingen verkrijgen van de router.



## De UNDOK-app gebruiken

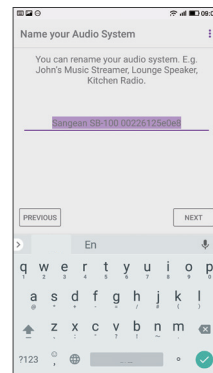
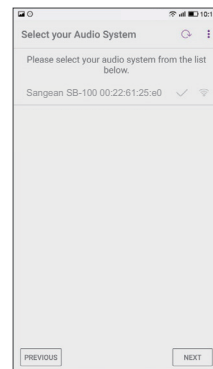
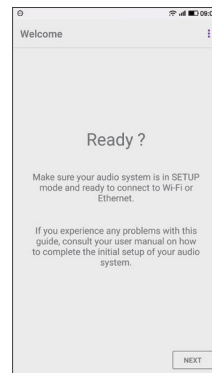
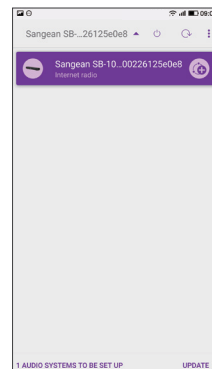
### 1. Download de UNDOK-app

Download de UNDOK-app uit Google Play of de Apple iTunes App store en installeer de app op uw Android- of iOS-apparaat.

- Zorg ervoor dat uw apparaat beschikt over de meest recente versie van de UNDOK-app.
- Doordat de app sinds het schrijven van deze handleiding mogelijk een of meerdere updates heeft gehad, kan het zijn dat de app enigszins is veranderd ten opzichte van de hier beschreven versie.

**Opmerking:** De schermafbeeldingen in deze handleiding zijn afkomstig van een Android-apparaat. Als u gebruik maakt van een iOS-apparaat of als de versie van UNDOK sinds het publiceren van deze handleiding is gewijzigd, kan de werkelijke weergave enigszins afwijken van de hier getoonde schermafbeeldingen.

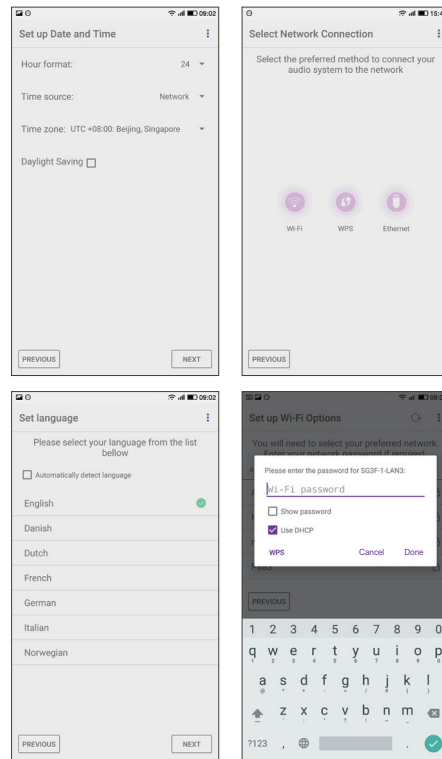
2. Open de UNDOK-app, schakel de geluidsbalk in en zorg ervoor dat uw geluidsbalk en smartphone zijn verbonden met hetzelfde WiFi-netwerk.
3. Het apparaat wordt getoond op het scherm van de smartphone. Selecteer uw geluidsbalk, bijvoorbeeld "Sangean SB-100 xxxxxxxxxxxx" (de 12-cijferige alfanumerieke code is het MAC-adres van de geluidsbalk) om verbinding te maken tussen UNDOK en uw geluidsbalk.
4. Als u de geluidsbalk voor het eerst gebruikt of een fabrieksreset heeft uitgevoerd, schakel de geluidsbalk dan in en open de UNDOK-app. U kunt ook de optie 'SET UP AUDIO SYSTEM' of 'AUDIO SYSTEMS TO BE SET UP' selecteren op uw smartphone. De **UNDOK-app** heeft een setupwizard om u te helpen geschikte audioapparaten te configureren verbinding te maken met uw WiFi-netwerk.
5. Ga naar de WiFi-instellingen op de smartphone en selecteer bijvoorbeeld 'Sangean SB-100 xx:xx:xx:xx:xx:xx'. Ga terug naar de UNDOK-app, de app toont een lijst met aanbevolen audiosystemen om in te stellen. Uw geluidsbalk verschijnt normaal gesproken in deze lijst als "Sangean SB-100 xx:xx:xx:xx:xx:xx". Selecteer de geluidsbalk die u wilt instellen.



6. Gebruik de app om het instellen van de geluidsbalk te voltooien. U kunt de geluidsbalk hier indien gewenst ook een naam geven.
7. Selecteer de gewenste methode om uw geluidsbalk te verbinden met het netwerk. Als u verbinding wilt maken met behulp van een ethernetkabel, raadpleeg dan de paragraaf 'Using an Ethernet connection' die later volgt in deze handleiding.
8. Als u gebruik wilt maken van een WiFi-verbinding, zal de app u vragen een WiFi-netwerk te selecteren en het juiste wachtwoord in te voeren. Uw geluidsbalk maakt nu verbinding met uw netwerk.

### Opmerking:

Als uw Android-apparaat tijdens het instellen van uw geluidsbalk klaagt dat er geen verbinding kan worden gemaakt met het internet, dan komt dit doordat het Android-apparaat tijdelijk rechtstreeks is verbonden met uw geluidsbalk. U kunt deze waarschuwing negeren.



## Opties op afstand bedienen via netwerk

### Instellen netwerk PIN (PIN-code)

Uw geluidsbalk heeft kan op afstand worden bediend met behulp van een applicatie op een Apple iPhone, iPod Touch of iPod. Dankzij de pincode kan uw geluidsbalk alleen worden bediend met uw eigen Apple-apparaat en niet met de Apple-apparaten van anderen.

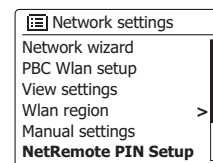
De applicatie voor bediening op afstand heet UNDOK en is beschikbaar in de Apple App Store en Google Play Store voor uw apparaat.

UNDOK probeert de standaard PIN-code, '1234', te gebruiken om uw geluidsbalk te bedienen.

U kunt de PIN indien gewenst veranderen met behulp van de optie '*NetRemote PIN Setup*' in het menu *Network settings*. De bijgewerkte PIN moet daarna worden ingevoerd in UNDOK om ervoor te zorgen dat de app opnieuw verbinding kan maken met de geluidsbalk. De app vraagt u indien nodig om de nieuwe PIN-code in te voeren.



Bedien via de UNDOK-app



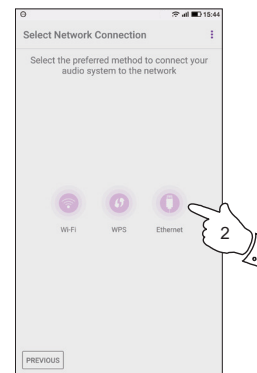
### Bij gebruik van een ethernetverbinding

Als u ervoor kiest om uw geluidsbalk met een bedrade ethernetverbinding met uw netwerk te verbinden, is een kabel van een geschikte lengte nodig (kabel wordt niet meegeleverd). De app geeft u tijdens de installatieprocedure de mogelijkheid om te verbinden met behulp van ethernet.

1. Sluit de ethernetkabel aan op de RJ45-ethernetpoort op de achterkant van uw geluidsbalk.
2. Selecteer de optie Ethernet in de UNDOK-app en volg de instructies op het scherm.

In situaties waarin er veel WiFi-netwerken in gebruik zijn, is het mogelijk dat de multiroom-prestaties van het product kunnen worden verbeterd door gebruik te maken van een ethernetverbinding.

Als u van plan bent om veel naar FM-radio te luisteren, kan het voordelen bieden om een afgeschermd ethernetkabel te gebruiken, omdat dit de storingen kan voorkomen.



## Internetradio

### Internetradio - de basics

Voordat u uw geluidsbalk kunt gebruiken om naar internetuitzendingen te luisteren, is het noodzakelijk om verbinding te maken met uw computernetwerk met behulp van een draadloze (WiFi) verbinding of de bedrade ethernet aansluiting (RJ-45-poort) op de achterkant van het apparaat.

Er zijn letterlijk vele duizenden radio-uitzendingen en 'Podcasts' beschikbaar via internet. Uw geluidsbalk kan op verschillende manieren zoeken naar uitzendingen om het zoeken naar en kiezen van uitzendingen eenvoudiger te maken. Als u de gewenste radiozenders heeft gevonden, kunt u deze opslaan als voorkeurszenders in de geluidsbalk of ze toevoegen aan uw lijst met favoriete zenders die de geluidsbalk kan openen. Het aantal voorkeurszenders is beperkt (er zijn tien voorkeurszenders beschikbaar), maar u kunt zoveel favorieten als u wilt opslaan.

U kunt een internetzender zoeken op Locatie. Als u de naam van de zender en het land van uitzending weet, dan kan dit de makkelijkste manier zijn om een zender te vinden. Het is ook een geweldige manier om radio uit andere delen van de wereld te ervaren.

U kunt ook internetzenders zoeken op Genre. Als u voorkeur heeft voor een bepaald type muziek, bijvoorbeeld Blues, dan kunt u naar een radiozender zoeken die dat type muziek uitzendt, en een keuze maken uit een lijst met radiozenders die blues afspelen, onafhankelijk van de locatie, of in combinatie met een bepaalde locatie.

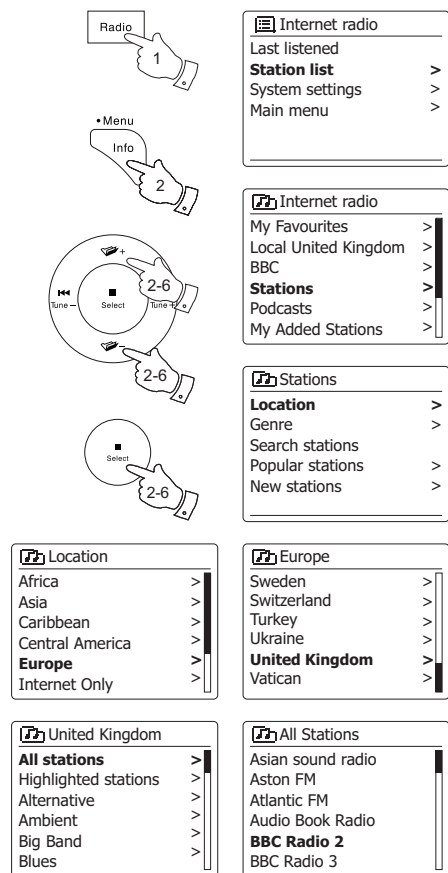
Als u een deel van de naam van de internetzender weet, dan kunt u deze invoeren in de geluidsbalk, de geluidsbalk zal naar zenders die overeenkomen met de naam zoeken. Dit kan behulpzaam zijn als u de locatie of het genre van een bepaalde zender niet weet.

De SB-100 geluidsbalk maakt verbinding met een database met radiozenders die wordt gebruikt door vele gebruikers in vele landen. Dit betekent dat er een zeer groot scala aan programma's beschikbaar is. U kunt ook naar zenders zoeken die recent zijn toegevoegd aan de beschikbare zenders (nieuwe zenders) of u kunt naar de meest populaire zenders zoeken.



## Een radiozender selecteren op locatie

1. Druk op **On/Standby** om de geluidsbalk in te schakelen. Druk vervolgens op **Radio** om de weergave van de internetradiomodus te selecteren.
2. Druk en houd **Menu** ingedrukt om het hoofdmenu van internetradio te openen. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Station list' is geselecteerd op het display en druk daarna ter bevestiging op **Select**.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Stations' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select**. Houd er rekening mee dat het menu één of meer lokale selecties kan bieden op basis van het land waarin het apparaat wordt gebruikt, volgens uw IP-adres (bijvoorbeeld, 'United Kingdom' en 'BBC' stations).
4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Location' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select**.
5. Druk op **Menu Up** of **Down** om door de lijst met continenten te scrollen. Druk als het gewenste continent is geselecteerd op **Select** om uw selectie in te voeren.
6. Het display zal een lijst met landen in het geselecteerde continent tonen. Als er veel landen worden getoond, kunt u in beide richtingen door de lijst scrollen. Bijvoorbeeld, als het gekozen continent Europa is en u het Verenigd Koninkrijk wilt selecteren, scroll door op **Menu Up** te drukken omhoog vanaf de bovenkant van de lijst om naar de onderkant van de lijst te gaan. Druk op **Select** om het gewenste land in te voeren.
7. U kunt daarna meestal kiezen uit de opties 'All Stations' of een categorie. De lijsten zijn altijd alfabetisch gesorteerd en u kunt bij lange lijsten altijd rechtstreeks vanaf de bovenkant naar de onderkant of vanaf de onderkant naar de bovenkant scrollen.

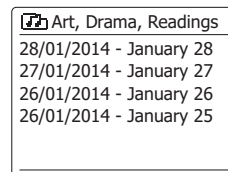
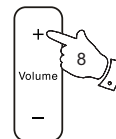
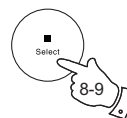
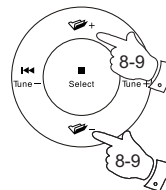


## Een radiozender selecteren op locatie - vervolgd

8. Druk op **Menu Up** of **Down** om de gewenste radiozender te selecteren en druk daarna op **Select** om uw keuze in te voeren. Het display zal tijdens het verbinden met de nieuwe zender de melding 'Connecting...' tonen. Het afspelen van de zender wordt daarna gestart. Stel het volume naar wens in.

9. Als de zender on-demand content heeft, dit wil zeggen, de zender geeft de optie om te luisteren naar podcasts of programma's die al zijn uitgezonden, dan wordt er een aanvullend scherm getoond met de zendernaam en een optie 'Podcasts'.

Deze kunnen worden geselecteerd met aanvullende menu's, bepaald door de radiozender en de content. Er kan simpelweg een lijst met programma's zijn of er kunnen opties zijn om te kiezen uit uitzendingen op bepaalde datums of dagen van de week. De voorbeelden die hier worden getoond zijn typerend. Podcasts en terugluistercontent kan ook apart worden geopend vanuit het hoofdmenu van internetradio.



## Als uw geluidsbalk geen verbinding kan maken met een radiozender

Opmerking: Als uw geluidsbalk geen verbinding kan maken met een internetzender, zal de geluidsbalk normaal gesproken de melding 'Network Error' of 'Stopped' tonen. Dit kan vele oorzaken hebben, maar zal meestal het gevolg zijn van een van de volgende zaken:

De radiozender zendt op dit moment niet uit.

Alle verbindingen van de radiozender zijn in gebruik.

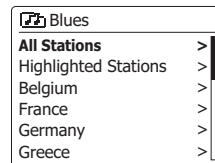
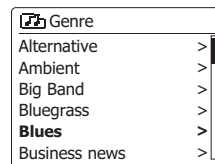
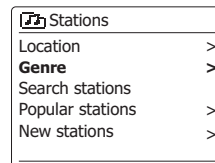
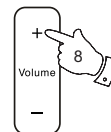
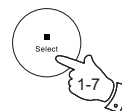
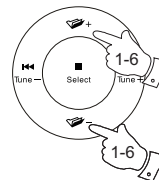
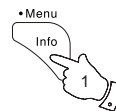
De uitzender kan het luisteren beperken aan bepaalde landen of regio's.

Er kunnen netwerkverstoppingen zijn (lokaal of op een afstand) die invloed hebben op de betrouwbaarheid van de verbinding.

Als uw geluidsbalk verbinding kan maken, maar het afspelen hapert en de geluidsbalk telkens opnieuw verbinding moet maken, dan kan dit komen doordat de radiozender een beperkte verbindingcapaciteit heeft.

## Een radiozender selecteren op genre

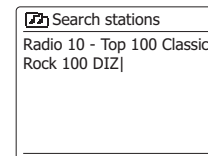
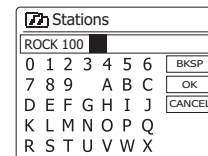
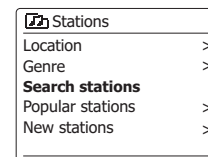
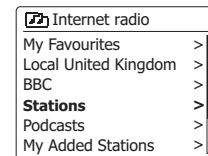
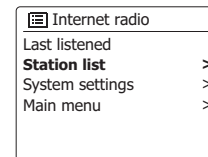
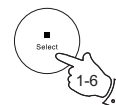
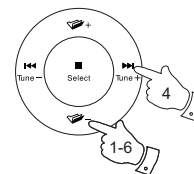
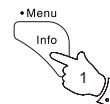
1. Houd **Menu** ingedrukt om het hoofdmenu van internetradio te openen. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Station list' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select**.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Stations' is geselecteerd op het display en druk vervolgens op **Select**.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Genre' is geselecteerd op het display en druk vervolgens op **Select**.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** om door de lijst met genres te scrollen. Dit menu is normaal gesproken een lus – u kunt voortdurend in beide richtingen door de lijst scrollen. Druk op **Select** als het gewenste genre is geselecteerd.
5. U heeft daarna de keuze uit 'All Stations' (alle zenders) van het gekozen genre of een lijst met landen. Houd er rekening mee dat als een land niet wordt getoond, een zender nog altijd kan verschijnen in de lijst 'All Stations'. Druk op **Menu Up** of **Down** en **Select** om een keuze te maken.
6. Er wordt daarna een lijst met radiozenders getoond. Druk op **Menu Up** of **Down** tot de naam van de gewenste zender is geselecteerd op het display.
7. Druk vervolgens ter bevestiging op **Select**. De melding 'Connecting...' verschijnt op het display terwijl de geluidsbalk zoekt naar de nieuwe zender. Als de geluidsbalk geen verbinding kan maken, dan kan dit komen door een van de oorzaken op de vorige pagina.
8. Stel het volume naar wens in.



## Een radiozender zoeken op naam

Er zijn gelegenheden waar u de naam van een radiozender weet, maar niet de locatie of het genre. Deze optie laat u naar een zender zoeken met een gedeelte (of gedeelten) van de naam van de radiozender.

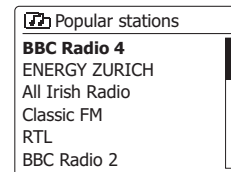
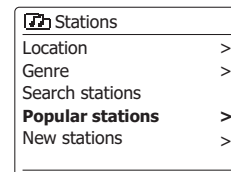
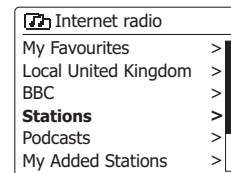
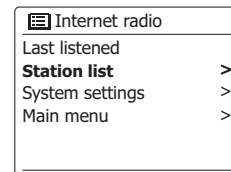
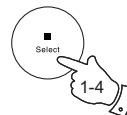
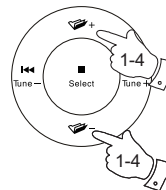
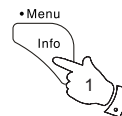
1. Houd **Menu** ingedrukt om het hoofdmenu van internetradio te openen. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Station list' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select**.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Stations' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select**.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Search stations' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select**.
4. Druk, om de zoekwoord(en) in te voeren, op **Menu Up** of **Down**, **Left** of **Right** om de karakters voor de zoekopdracht één voor één te selecteren en druk op **Select** om de karakters in te voeren. Als u een fout maakt, druk dan op **Menu Up** of **Down** of gebruik **Info** om het verwijderkarakter '[BKSP]' te selecteren op het scherm en druk daarna op **Select**. Druk op **Menu Up** of **Down** of druk nogmaals op **Info** om terug te keren naar het invoeren van karakters. Gebruik na het invoeren van het laatste karakter van de zoekopdracht de knop **Info** en vervolgens **Menu Up** of **Down** om het pictogram '[OK]' te selecteren op het scherm en druk tot slot op **Select** om het invoeren te voltooien.
5. De geluidsbalk zoekt nu naar radiozenders die overeenkomen met uw zoekopdracht. Als u een spatie tussen twee zoekitems plaatst, zal de geluidsbalk naar radiozenders zoeken die beide items bevatten. Een zoekopdracht 'ROCK 100' kan dus de zender '100 Classic Rock Hits' en de zender '100.FM Rocks' vinden.
6. Druk op **Menu Up** of **Down** om de zender die u wilt beluisteren te selecteren en druk vervolgens op **Select** ter bevestiging van uw keuze. De melding 'Connecting...' verschijnt op het display terwijl de geluidsbalk zoekt naar de nieuwe zender.



## Een nieuwe of populaire zender selecteren

Zoals beschreven in de paragraaf 'Internetradio – de basics', maakt uw geluidsbalk via het internet verbinding met een database met radiozenders. U kunt deze optie gebruiken om zenders die nieuw zijn toegevoegd aan de lijst beschikbare zenders of zenders die erg populair zijn bij luisteraars over de hele wereld te selecteren. De geluidsbalk maakt het mogelijk eenvoudig zenders kiezen uit deze twee categorieën met behulp van menu's die erg veel lijken op de menu's die gebruikt worden voor het zoeken naar zenders op locatie en genre.

1. Houd **Menu** ingedrukt om het hoofdmenu van internetradio te openen. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Station list' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select**.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Stations' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select**.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Popular stations' of 'New stations' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om uw keuze te bevestigen.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** om de zender die u wilt beluisteren te selecteren en druk daarna op **Select** om uw keuze te bevestigen. De melding 'Connecting...' verschijnt op het display terwijl de geluidsbalk zoekt naar de nieuwe zender.

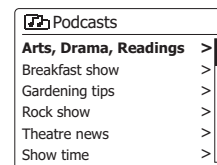
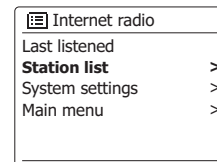
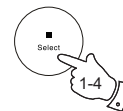
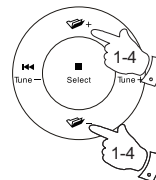
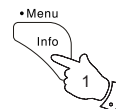


## Een podcast selecteren

Radiozenders en particulieren maken soms programma's die zijn bedoeld om gedownload te worden op een computer of gekopieerd op een draagbare mediaspeler. Deze programma's worden ook wel podcasts genoemd.

Podcasts zijn ook toegankelijk via de optie 'Podcasts' in het menu 'Stations'.

1. Houd **Menu** ingedrukt om het hoofdmenu van internetradio te openen. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Station list' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select**.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Podcasts' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select**.
3. U kunt daarna zoeken op locatie, genre of met behulp van een deel van de naam van de podcast. Het zoeken werkt op exact dezelfde manier als het zoeken naar een normale radiozender. Zoeken op locatie wordt eerst gedaan op continent, vervolgens op land. U kunt daarna 'All shows' tonen of binnen een land zoeken op genre. Zoeken op genre is sneller, zodra het genre is gekozen toont het volgende menu een lijst met beschikbare podcasts. Zoeken op naam werkt op exact dezelfde manier als het zoeken naar een radiozender op naam, selecteer het symbool 'OK' als u de tekst heeft ingevoerd. U kunt één of meer stukken Tekst invoeren die worden gebruikt voor de zoekopdracht.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** en druk daarna op **Select** om de podcast die u heeft gekozen te bevestigen. De melding 'Connecting...' verschijnt op het display terwijl de geluidsbalk zoekt naar het programma.



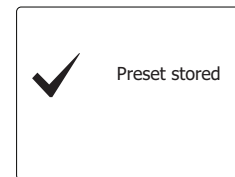
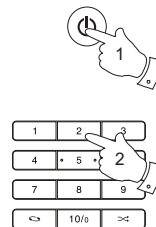
## Voorkeurzenders instellen

Met zoveel beschikbare internetzenders, is het wenselijk om snel zenders te kunnen selecteren die u vaak beluistert. Uw geluidsbalk heeft tien voorkeurzenders die eenvoudig kunnen worden ingesteld om de details van internetzenders of podcasts op te slaan. De voorkeurzenders worden opgeslagen in het geheugen, zelfs als de geluidsbalk wordt uitgeschakeld.

Zie ook in de paragrafen 'Laatst beluisterd' en 'Mijn favoriete zender configureren'.

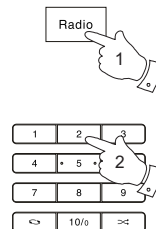
### Een voorkeurzender 1-10 opslaan met behulp van de afstandsbediening

1. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen. Stem af op de gewenste zender met behulp van één van de methodes die zijn beschreven op de voorgaande pagina's.
2. Houd, om de huidige radiozender op te slaan als voorkeurzender, de gewenste **numerieke knop van de voorkeurzender** (1 - 10) ingedrukt op de afstandsbediening tot het display de melding 'Preset stored' toont. De zender wordt opgeslagen onder de gekozen voorkeurzenderknop. Herhaal deze procedure indien gewenst voor de resterende voorkeurzenders.
3. Zenders die al zijn opgeslagen als voorkeurzender kunnen worden overschreven door de bovenstaande procedure te volgen.



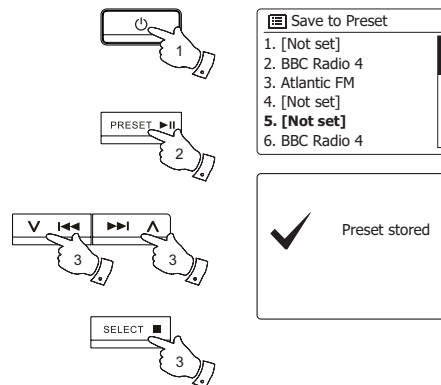
### Een voorkeurzender 1-10 oproepen met behulp van de afstandsbediening

1. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen. Selecteer de internetradiomodus met behulp van **Radio**.
2. Druk kort op de **knop van de gewenste voorkeurzender** op de afstandsbediening. Uw geluidsbalk maakt nu verbinding met de zender die is opgeslagen in het voorkeurzendergeheugen. De gekozen voorkeurzender zal worden getoond aan de onderkant van het display.



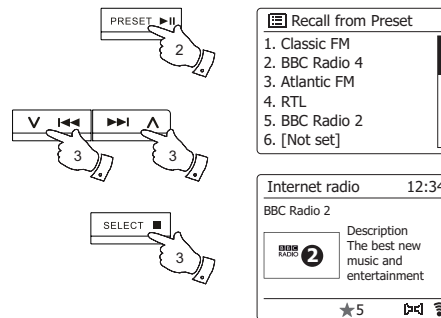
## Een voorkeurzender opslaan met behulp van de bedieningselementen op het apparaat

1. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen. Stem af op de gewenste zender met behulp van een van de methodes die zijn beschreven op de voorgaande pagina's.
2. Houd **Preset** ingedrukt. Het display toont een menu 'Save to Preset'.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** om door de voorkeurzenderlijst te scrollen tot u een ongebruikte voorkeurzender of een voorkeurzender die u wilt overschrijven bereikt. Druk op **Select** om de voorkeurzender op te slaan. De melding 'Preset stored' wordt getoond op het display. Herhaal deze procedure indien gewenst voor de resterende voorkeuzenders.
4. Zenders die al zijn opgeslagen als voorkeurzender kunnen worden overschreven door de bovenstaande procedure te volgen.



## Een voorkeurzender oproepen met behulp van de bedieningselementen op het apparaat

1. Selecteer de internetradiomodus.
2. Druk op **Preset** om het menu 'Recall from Preset' te openen.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** om de gewenste voorkeurzender te selecteren. Druk op **Select**.  
Uw geluidsbalk maakt nu verbinding met de zender die is opgeslagen in het voorkeurzendergeheugen. De gekozen voorkeurzender zal worden getoond aan de onderkant van het display.

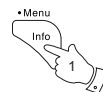




## Weergavemodi

Uw geluidsbalk heeft een reeks weergavemodi in de internetradiomodus. Houd er rekening mee dat mogelijk niet alle informatie beschikbaar is voor alle internetzenders.

1. Druk op de knop Info om door de verschillende opties te bladeren.

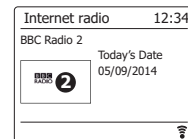
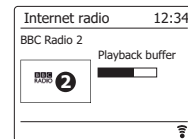
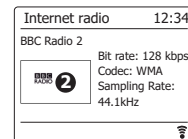
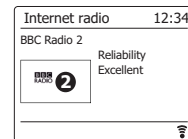


Omschrijving	Toont informatie over de radiozender of scrollende tekstberichten, zoals artiest-/tracknaam, telnr, etc.
Genre	Toont informatie over genre, bijv. Pop, Classic, News, etc. en de locatie van de huidige radiozender.
Betrouwbaarheid	Toont de betrouwbaarheid van de gegevensstroom voor de huidige zender.
Formaat Afspeelbuffer	Toont de bitrate en het formaat van de huidige zender.
Datum	Toont de huidige datum.

Aanvullende of alternatieve informatie kan worden getoond bij het luisteren naar podcasts, de categorieën die kunnen worden getoond zijn bijvoorbeeld ...

Naam aflevering	Toon beschrijving
Toon genre	Toon taal
URL Aflevering	Bitrate
Codec	Samplingrate

Als de geluidsbalk een informatiescherm toont (in tegenstelling tot een menuscherm), dan zal de tijd aan de rechterbovenkant van het display worden getoond en een indicator van WiFi-sterkte of ethernetverbinding aan de rechteronderkant.



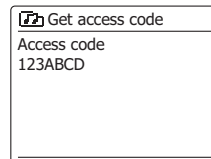
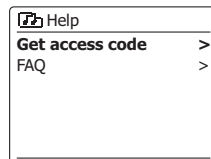
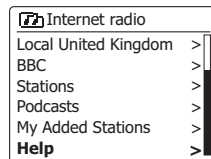
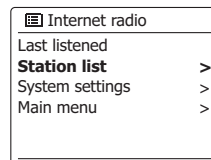
## Uw geluidsbalk aanpassen aan uw wensen

In aanvulling op het opslaan van uw favoriete radiozenders onder voorkeurzenders, is het mogelijk om aangepaste zenderlijsten te creëren die in twee speciale menu's met de namen 'My Favourites' en 'My Added Stations' verschijnen.

Uw geluidsbalk gebruikt een database die wordt opgevraagd via internet om uit te vinden welke radiozenders beschikbaar zijn en hoe de geluidsbalk verbinding kan maken met de zenders. U kunt zelf zenders selecteren en toevoegen aan deze database. Deze zullen alleen toegankelijk zijn door uw PC of uw geluidsbalk te gebruiken. U kunt de zenders die in het menu 'My Favourites' verschijnen kiezen uit de grote selectie die al wordt getoond. Aanvullend, als u een radiozender vindt die nog niet in de lijst voorkomt, dan kunt u het internetadres (URL) van de stream van de radiozender ook toevoegen aan uw selectie. Deze zal dan verschijnen in het menu-item 'My Added Stations' op uw geluidsbalk.

## Een account registreren

1. Open de website <http://www.wifiradio-frontier.com> met behulp van de internetbrowser op uw computer. Klik op de 'Register here' link en volg de instructies op het scherm om een account te registreren. De website zal tijdens het registratieproces vragen om een toegangscode. Hiermee kunt u uw internetradio uniek identificeren, zodat de website de radio kan onderscheiden van de vele andere radio's. Volg deze stappen om de toegangscode te verkrijgen.
2. Houd, als uw geluidsbalk is ingeschakeld en in de internetradiomodus staat, de knop **Menu** ingedrukt, selecteer daarna 'Station list' met behulp van **Menu Up** of **Down** en druk vervolgens ter bevestiging op **Select**.
3. Scroll omlaag in het menu 'Station List' en selecteer het item 'Help'. Druk op **Select** om het helpmenu te openen.
4. Selecteer in het hulpmenu het item 'Get access code.' Als de geluidsbalk is aangesloten op internet, zal er een code van meestal zeven karakters worden getoond (hoofdletters en nummers). Schrijf deze code op voor de volgende stap. Als u nogmaals moet registreren, dan moet u dit proces herhalen om een verse toegangscode te krijgen.
5. U moet vervolgens de door de geluidsbalk getoonde code invullen op de webpagina in het veld Access Code bij het instellen van uw account. Als u uw account heeft ingesteld, dan kunt u andere radio's die dezelfde database gebruiken ook toevoegen aan uw account. U moet een toegangscode van elke radio hebben om deze toe te voegen aan uw account. Ze kunnen daarna de details van uw favoriete en toegevoegde zenders delen.



## Uw geluidsbalk aanpassen aan uw wensen - vervolgd

### Mijn favoriete zenders configureren

1. Met gebruik van de website <http://www.wifiradio-frontier.com> is het mogelijk om te zoeken tussen de vele radiozenders die beschikbaar zijn, op locatie, genre of taal. U kunt ook de nieuwe of populaire zenders selecteren.
2. De gevonden radiozenders worden op het computerscherm getoond met een icoontje 'Play' en een icoontje 'Add to favourites' (het symbool plus met hartje). Klik op het icoontje 'Play' om de radiozender af te spelen op uw computer. Klik op het icoontje 'Add to favourites' om de zender toe te voegen aan de lijst die ook toegankelijk is op uw geluidsbalk.
3. Om u hulp te bieden bij het organiseren van uw favorieten, omdat u er veel kunt hebben na een tijdje, kunt u op de website categorieën of groepen specificeren waaronder de radiozender wordt getoond op uw geluidsbalk. Geschikte namen zijn bijvoorbeeld 'Rock', 'Smooth', 'Zenders van mam', enz. Als u andere zenders toevoegt aan uw favorieten dan kunt u deze toevoegen aan een bestaande categorie of aan een nieuwe categorie.
4. Als er eenmaal internetzenders beschikbaar zijn in uw lijst 'My Favorite Stations', dan kunt u deze zenders afspelen op uw geluidsbalk. Deze zenders zullen beschikbaar zijn op uw geluidsbalk onder het menu-item 'My Favourites' in het menu internetradio.
5. Gebruik de link 'My favourites' in het gebied 'My account' om uw favoriete zenderlijst op de website te bekijken, veranderen of verwijderen. Klik, om een favoriete zender te verwijderen, op het symbool min met hartje .

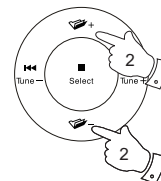
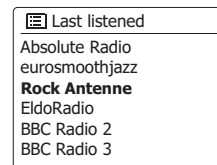
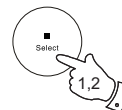
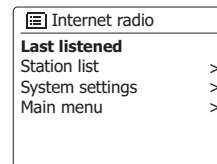
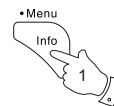
### Mijn toegevoegde zenders configureren

1. Als u naar een radiozender wilt luisteren die niet is opgenomen in de database op <http://www.wifiradio-frontier.com>, dan kunt u zelf de details toevoegen. U moet het internetadres (URL) en het audiosysteem van de zender die u wilt toevoegen verkrijgen. Dit kan informatie zijn die te vinden is op de website van de zender of misschien wordt aangeboden door een andere luisteraar.  
**Opmerking:** De URL voor de audiostream is over het algemeen niet hetzelfde als de URL van de webpagina waar u naar de stream luistert op uw PC.
2. Gebruik de link 'My added stations' in het gebied 'My account' op de website. Dit geeft u de mogelijkheid om details van nieuwe zenders toe te voegen of zenders die al zijn toegevoegd te veranderen. U kunt een naam voor de radiozender opgeven, deze wordt getoond op uw geluidsbalk. U moet ook het webadres, de locatie en formaatdetails opgeven.
3. U kunt internetzenders die beschikbaar zijn in de lijst 'My Added Stations' afspelen op uw geluidsbalk. Deze zenders zullen beschikbaar zijn op uw geluidsbalk onder menu-item 'My added Stations' in het menu internetradio.
4. Het is mogelijk om webadressen van audiostreams toe te voegen die niet afspeelbaar zijn door uw geluidsbalk. Als u zo'n stream probeert af te spelen op uw geluidsbalk, dan zal het display normaal gesproken een foutmelding tonen. De Sangean SB-100 kan alleen MP3, WMA, en AAC internetstreams afspelen.
5. Gebruik de link 'My added stations' in het gebied 'My account' om uw toegevoegde zenderlijst op de website te bekijken, veranderen of verwijderen,. Klik, om een favoriete zender te verwijderen, op het symbool min met hartje.

## Laatst beluisterd

Het is in veel gevallen handig om terug te kunnen gaan naar een zender die u al heeft beluisterd. Uw geluidsbalk beschikt over een functie 'Last Listened', waarmee u snel de laatst beluisterde radiozenders of podcasts kunt openen. Als u naar een nieuwe radiozender luistert, zal het oudste item uit de lijst worden verwijderd. De lijst met laatst beluisterde items wordt opgeslagen als de geluidsbalk wordt losgekoppeld van het lichtnet.

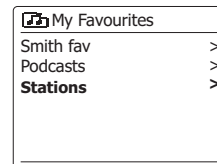
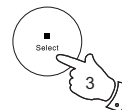
1. Houd, als de geluidsbalk is ingeschakeld en in de internetradiomodus staat, de knop **Menu** ingedrukt. Het eerste item in het menu is 'Last listened'. Druk als dit item is geselecteerd op **Select**.
2. Het display toont nu een lijst met de tien laatst beluisterde internetzender of podcasts. Druk op **Menu Up** of **Down** om de radiozender of podcast die u wilt beluisteren te selecteren en druk daarna op **Select** om de geluidsbalk opnieuw verbinding te laten maken met de radiozender of podcast.



## Favoriete zenders opslaan met uw geluidsbalk

Het is ook mogelijk om uw favoriete radiozenders op te slaan terwijl u een zender afspeelt op uw geluidsbalk.

1. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen.
  2. Stem af op de gewenste zender met behulp van een van de methodes die is beschreven op de voorgaande pagina's.
  3. Houd **Select** ingedrukt. Het display toont de melding 'Favourite added'.
  4. Deze zenders zijn beschikbaar op uw radio onder het menu-item 'My Favourites' in het menu internetradio, zie 'Uw favoriete zenders selecteren' op achterzijde.
- Herhaal deze procedure indien gewenst om andere favoriete zenders op te slaan.



## Uw favoriete zenders of toegevoegde zenders selecteren

1. Houd **Menu** ingedrukt om het hoofdmenu van internetradio te openen.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Station list' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het menu te openen.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'My Favourites' of 'My Added Stations' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** en de lijst met uw favoriete zenders of toegevoegde zenders verschijnt op het display.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** om de gewenste zender te selecteren en druk daarna op **Select** om uw keuze te bevestigen.

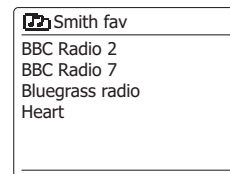
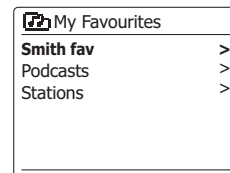
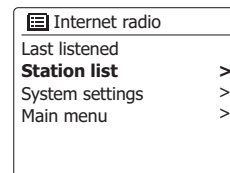
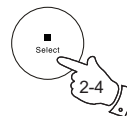
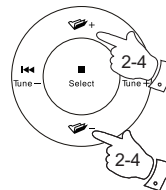
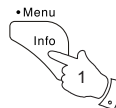
De melding 'Connecting...' verschijnt op het display terwijl de geluidsbalk zoekt naar de nieuwe zender.

Als de zender on-demand content heeft, zoals Podcasts, kijk dan in de paragraaf 'Een podcast selecteren'.

Als u geen verbinding kunt maken met een bepaalde zender, houd er dan rekening mee dat niet alle zenders 24 uur per dag uitzenden en sommige zenders niet altijd online zijn.

Daarnaast is het, zoals vermeld in de vorige paragraaf, mogelijk om audiostreams die niet compatibel zijn met uw geluidsbalk te specificeren voor 'My added stations'. In dit geval kan de zender niet worden afgespeeld. De Sangean SB-100 kan alleen MP3-, WMA- en AAC-radiostreams afspelen.

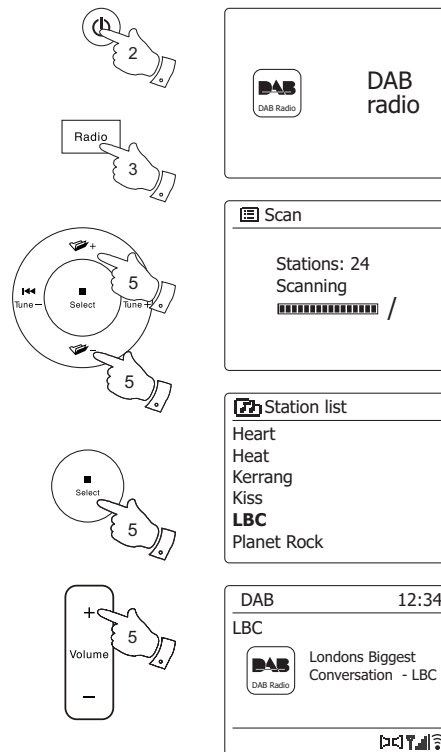
Houd er rekening mee dat de genoemde audio-codeerformaten generieke termen zijn. Er zijn vele variaties van elk formaat, alsmede een verscheidenheid aan streamingprotocollen die worden gebruikt door verschillende radiozenders. Uw geluidsbalk is ontworpen om de overgrote meerderheid van de codeer- en streamingformaten die op dit moment worden gebruikt door zenders af te spelen.



## DAB-radio

### De DAB-modus voor het eerst gebruiken

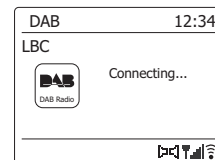
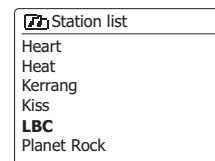
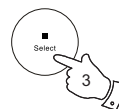
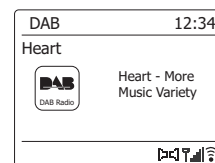
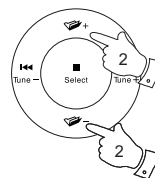
1. Controleer of de antenneschakelaar in de gewenste stand staat (interne of externe antenne).  
Als de ontvangst bij gebruik van de interne antenne niet bevredigend is, kan het nodig zijn om gebruik te maken van een externe antenne om de ontvangst te verbeteren.
2. Druk op **On/Standby** om de geluidsbalk in te schakelen. Als de geluidsbalk al eerder is gebruikt, zal de laatst gebruikte modus zijn geselecteerd.
3. Druk herhaaldelijk op **Radio** tot de DAB-modus is geselecteerd op het display.
4. Als dit de eerste keer is dat de modus DAB wordt gebruikt, dan zal er een scan over de Band III DAB kanalen worden uitgevoerd. De melding 'Scanning' wordt getoond op het display (als de geluidsbalk eerder is gebruikt, dan zal de laatst geselecteerde zender worden geselecteerd). Tijdens het scanproces zal de zenderteller worden opgehoogd als er nieuwe zenders worden gevonden en de zenders zullen worden toegevoegd aan de lijst die is opgeslagen in de geluidsbalk. Het afgebeelde balkje geeft de voortgang van de scan aan.
5. Als het scannen is voltooid, zal de geluidsbalk de gevonden zenders tonen (in alfanumerieke volgorde 0...9...A...Z), tenzij er eerder is afgestemd op een DAB-zender.  
Druk op **Menu Up** of **Down** om door de lijst met beschikbare DAB-radiozenders te scrollen.  
Druk op **Select** om af te stemmen op de zender. De melding 'Connecting...' verschijnt op het display terwijl de geluidsbalk opnieuw afstemt.  
Gebruik de **Volumeknoppen** om het volume naar wens in te stellen.
6. Als de zenderlijst na de scan nog altijd leeg is, dan toont het display de melding 'No stations found'.



## Een DAB-radiozender selecteren

1. Het display toont tijdens het afspelen van een DAB-radiozender normaal gesproken de naam van de huidige zender en andere gerelateerde informatie.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** om de zenderlijst te openen en door de beschikbare zenders te scrollen.
3. Druk op **Select** om af te stemmen op de geselecteerde zender. De melding 'Connecting...' verschijnt op het display terwijl de geluidsbalk opnieuw afstemt.
4. Gebruik de **Volumeknoppen** om het volume naar wens in te stellen.

Een vraagteken voor een zendernaam geeft alleen aan dat de zender recentelijk niet is gedetecteerd door de geluidsbalk. De zender kan nog steeds beschikbaar zijn.

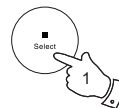
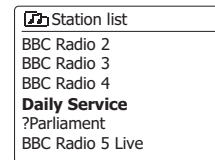
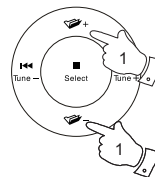


## Secundaire diensten

Sommige DAB-zenders hebben één of meer secundaire diensten. Deze worden meestal niet continu uitgezonden. Als een radiozender een secundaire zender heeft, dan zal de secundaire zender in de zenderlijst verschijnen onder de hoofdzender (of primaire zender). Voorbeelden zijn de programma's 'Daily Service' en 'Parliament' op BBC Radio 4.

1. Druk, om naar een secundaire dienst te luisteren, op **Menu Up** of **Down** om naar de gekozen zender te scrollen en druk op **Select** om af te stemmen op de zender.

Als de secundaire dienst niet beschikbaar is (uit de lucht) dan zal de primaire dienst worden geselecteerd.



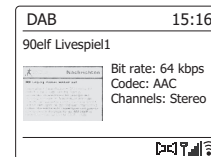
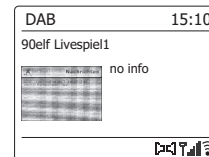
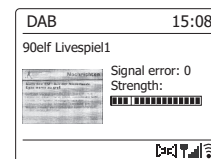
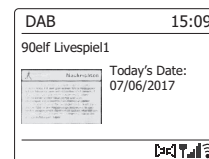
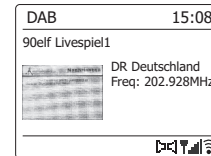
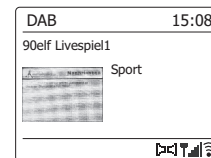
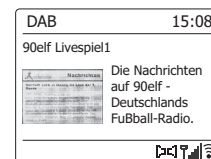
## Weergavemodi

Uw geluidsbalk heeft een reeks weergaveopties in de DAB-modus:

1. Druk op **Info** om door de verschillende opties te bladeren.

Tekst	Toont tekstberichten, zoals de artiest- of tracknaam, telefoonnummer, verkeersberichten, etc.
Genre	Toont het soort zender waar naar geluisterd wordt, zoals Pop, Classic, News etc.
Multiplex/Frequentie	Toont de naam van de DAB multiplex waar de huidige zender toe behoort evenals de de uitzendfrequentie.
Signaalfout/sterkte	Toont de signaalfout en -sterkte voor de huidige zender. Een lager foutnummer geeft een betere kwaliteit van het radiosignaal aan. De balk voor signaalsterkte kan worden gebruikt bij het positioneren van de radio. Voor goede ontvangst moet de balk bestaan uit 3 of meer blokjes.
Bitrate en audiotype	Toont de digitale bitrate en audio codeerinformatie voor de huidige zender.
Datum	Toont de huidige datum.
DL Plus-tekst	Sommige zenders kunnen naast de gewone tekst andere programma-gerelateerde informatie voor weergave verschaffen. Als er geen informatie beschikbaar is, dan wordt de melding 'no info' weergegeven.

Er wordt altijd een indicator voor de signaalsterkte getoond in de rechteronderhoek van het display. Als de uitzending wordt ontvangen in stereo, dan zal het stereoluidspreker-symbool worden getoond. Als de huidige zender is opgeslagen als voorkeurszender, dan zal het nummer ook worden getoond.





## Nieuwe DAB-radiozenders zoeken

Als u uw radio wilt gebruiken voor DAB-ontvangst op een nieuwe locatie, of als er geen zenders worden gevonden tijdens de initiële scan, dan kunt u deze procedure volgen om uw geluidsbalk naar beschikbare DAB-radiozenders te laten scannen.

1. Controleer of de antenneschakelaar in de gewenste stand staat (interne of externe antenne).  
Als de ontvangst bij gebruik van de interne antenne niet bevredigend is, kan het nodig zijn om gebruik te maken van een externe antenne om de ontvangst te verbeteren.

2. Druk herhaaldelijk op **Radio** om de DAB-modus te selecteren.

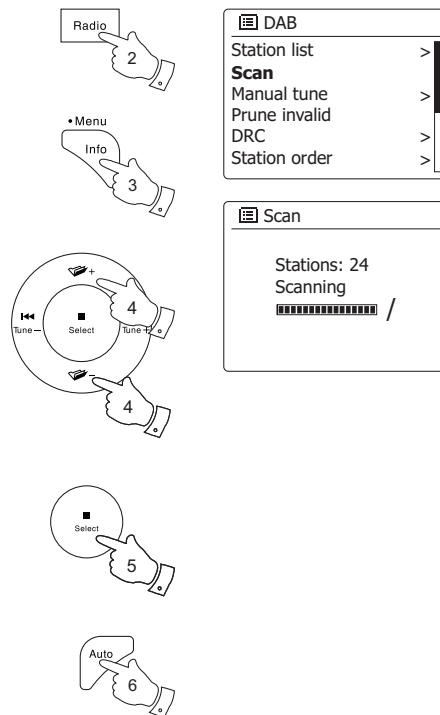
3. Houd **Menu** ingedrukt zodra de geluidsbalk in de DAB-modus staat.

4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Scan' is geselecteerd op het display.

5. Druk op **Select** om de scan uit te voeren. Het display toont de melding 'Scanning' en uw geluidsbalk voert een scan uit op de Band III DAB-frequenties. Tijdens het scanproces zal de zenderteller worden opgehoogd als er nieuwe zenders worden gevonden en de zenders zullen worden toegevoegd aan de lijst. Het afgebeelde balkje geeft de voortgang van de scan aan.

6. Als alternatief kunt u ook op **Auto Tune** op de afstandsbediening drukken om een scan uit te voeren op de DAB Band III-frequenties.

Het is mogelijk dat de knop **Auto Tune** niet in elke modus werkt. Als dit het geval is, gebruik dan de optie in het menu, zoals hierboven beschreven.



## Handmatig afstemmen

U kunt handmatig afstemmen gebruiken om rechtstreeks af te stemmen op de verschillende Band III DAB-kanalen (5A tot 13F).

1. Houd, in de DAB-modus, **Menu** ingedrukt zodat het display het DAB-menu toont.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Manual tune' is geselecteerd.
3. Druk op **Select** om de handmatige afstemmodus te openen.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** om het gewenste DAB-kanaal te selecteren.
5. Druk op **Select** om af te stemmen op het gekozen kanaal.

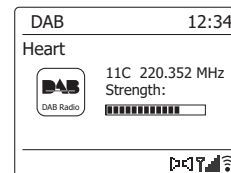
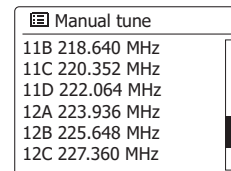
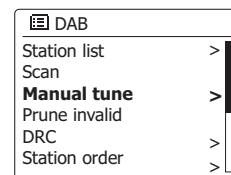
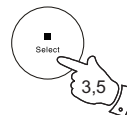
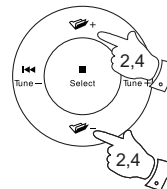
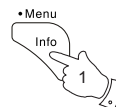
Als de geluidsbalk heeft afgestemd, dan zullen het kanaalnummer, de frequentie en de naam van de gevonden DAB-multiplex (indien van toepassing) worden getoond op het display.

Een balk toont de signaalsterkte en is handig om te bepalen of u de geluidsbalk opnieuw moet positioneren.

De markering voor de minimale signaalsterkte 'I', die de linker- en de rechterkant van de signaalbalk scheidt, toont het minimale signaalniveau dat is benodigd voor bevredigende ontvangst.

Nieuw gevonden radiozenders op de DAB-multiplex waarop is afgestemd zullen worden toegevoegd aan de lijst die is opgeslagen in de geluidsbalk

6. Druk op **Back** om een andere frequentie te selecteren.
7. Druk een tweede keer op **Back** om terug te gaan naar het hoofdmenu van de DAB-modus en selecteer daarna 'Station list' om terug te keren naar het normale afstemmen.

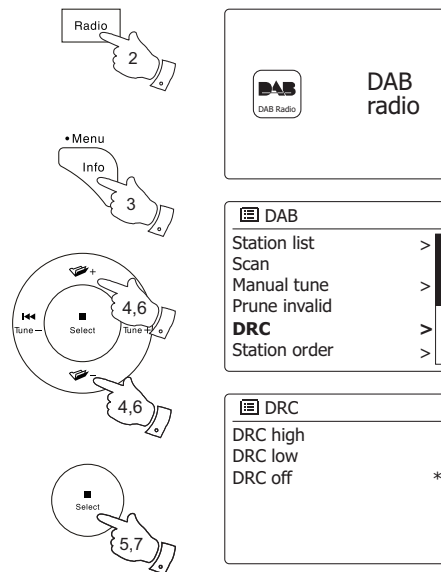


## Dynamic Range Control instellen

Dynamic Range Control (ook wel DRC) kan zachte geluiden eenvoudiger hoorbaar maken, wanneer uw geluidsbalk wordt gebruikt in een lawaaige omgeving door het dynamisch bereik van het audiosignaal te verminderen.

1. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen.
2. Druk herhaaldelijk op **Radio** om de DAB-modus te selecteren.
3. Houd **Menu** ingedrukt om het menu van de DAB-modus te openen.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'DRC' is geselecteerd op het display.
5. Druk op **Select** om de DRC-instellingen te openen. De huidige DRC-instelling wordt aangegeven met een asterisk.
6. Druk op **Menu Up** of **Down** om de gewenste DRC-instelling te selecteren (de standaardinstelling is uit).
7. Druk op **Select** om de instelling te bevestigen.

**Opmerking:** Niet alle DAB-uitzendingen maken gebruik van de DRC-functie. Als de uitzending geen ondersteuning biedt aan DRC, dan zal de DRC-Instelling op de geluidsbalk geen effect hebben.

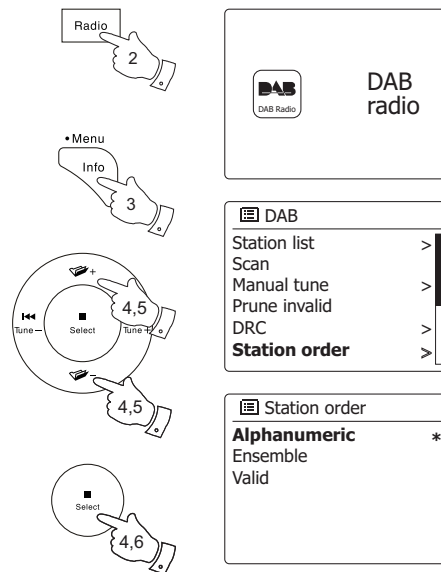


## Zendervolgorde instellen

Uw geluidsbalk heeft 3 instellingen voor de zendervolgorde. De instellingen voor de zendervolgorde zijn 'alphanumeric', 'ensemble' en 'valid'.

Opmerking: De standaard zendervolgorde op uw geluidsbalk is 'alphanumeric'.

1. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen.
2. Druk herhaaldelijk op **Radio** om de DAB-modus te selecteren.
3. Houd **Menu** ingedrukt om het menu van de DAB-modus te openen.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Station order' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om de instellingen van de zendervolgorde te openen.
5. Druk op **Menu Up** of **Down** om te kiezen uit 'Alphanumeric', 'Ensemble' en 'Valid'.  
'Alphanumeric' – sorteert de zenderlijst alfanumeriek 0...9 A...Z.  
'Ensemble' – sorteert de zenderlijst op DAB-multiplex.  
'Valid' – toont alleen de zenders waarvan een signaal kan worden gevonden. De huidige instelling wordt aangegeven met een asterisk.
6. Druk op **Select** om de gewenste zendervolgorde te selecteren.
7. Druk op **Back** om terug te gaan naar het menu van de DAB-modus of de zenderlijst.



## Onbeschikbare zenders verwijderen

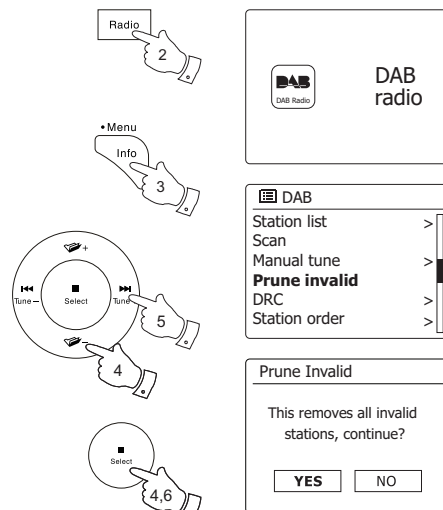
Als u bent verhuisd naar een ander deel van het land, dan is het mogelijk dat bepaalde zenders in de zenderlijst niet meer beschikbaar zijn. Ook kunnen bepaalde DAB-diensten van tijd tot tijd stoppen met uitzenden, of veranderen van locatie of frequentie. Zenders die niet gevonden kunnen worden of die erg lang niet zijn ontvangen worden in de zenderlijst gemarkeerd met een vraagteken.

De verwijderfunctie zal de gemarkeerde DAB-zenders uit uw zenderlijst verwijderen.

1. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen.
2. Druk herhaaldelijk op **Radio** om de DAB-modus te selecteren.
3. Houd **Menu ingedrukt** om het menu van de DAB-modus te openen.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Prune invalid' is geselecteerd. Druk op **Select**.
5. U kunt niet-beschikbare zenders nu verwijderen door op **Menu Left** of **Right** te drukken tot 'YES' is geselecteerd op het display.
6. Druk op **Select** om de namen van niet-beschikbare zenders te verwijderen uit de zenderlijst.  
Selecteer 'NO' als u geen zenders wilt verwijderen en druk vervolgens op **Select**. De geluidsbalk keert terug naar het voorgaande menu.

### Opmerking:

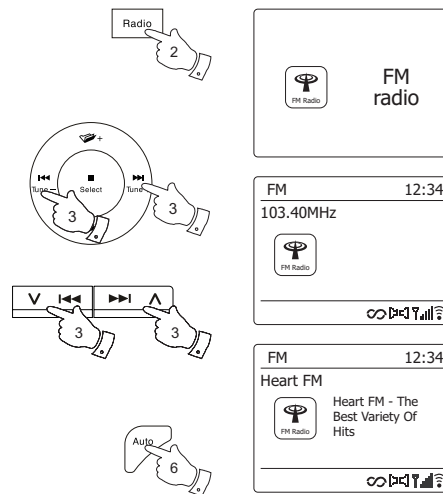
Als u uw geluidsbalk heeft verplaatst naar een ander deel van het land, dan moet u ook opnieuw naar zenders zoeken (zie de paragraaf 'Nieuwe zenders zoeken')



## FM-radio

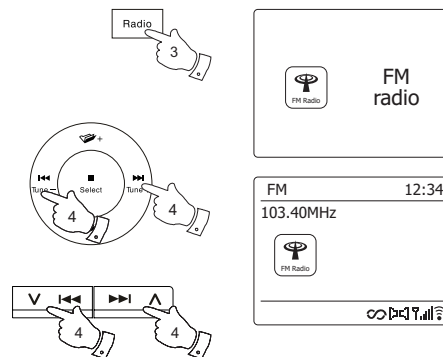
### Uw radio bedienen in de FM-modus

1. Controleer of de antenneschakelaar in de gewenste stand staat (interne of externe antenne).  
Als de ontvangst bij gebruik van de interne antenne niet bevredigend is, kan het nodig zijn om gebruik te maken van een externe antenne om de ontvangst te verbeteren. Het is ook mogelijk dat u de FM-scaninstelling moet wijzigen. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen.
2. Druk herhaaldelijk op **Radio** om de FM-modus te selecteren.
3. Houd **Menu Left** of **Right** ingedrukt om te scannen op de FM-band.
4. Het display toont de frequentie van het signaal dat is gevonden. Als er RDS-informatie beschikbaar is, zal het display na een paar seconden de naam van de radiozender tonen.
5. U kunt de scanhandeling herhalen om meer FM-zenders te zoeken. Uw geluidsbalk scant vanaf de huidige frequentie op de FM-band die wordt getoond op het display en stopt met scanner als er een voldoende sterk signaal wordt gevonden.
6. Als alternatief kan ook **Auto Tune** (op de afstandsbediening) worden gebruikt.  
Als u alleen ruis of interferentie hoort, druk dan simpelweg op **Auto Tune** om verder te scannen. Uw geluidsbalk heeft mogelijk een ongewenst interferentiesignaal gevonden.
7. Wanneer het einde van de golfband wordt bereikt, zal de geluidsbalk verder gaan met afstemmen vanaf het andere uiteinde van de golfband. Gebruik de **Volumeknoppen** om het volume naar wens in te stellen.



## Handmatig afstemmen

1. Controleer of de antenneschakelaar in de gewenste stand staat (interne of externe antenne).  
Als de ontvangst bij gebruik van de interne antenne niet bevredigend is, kan het nodig zijn om gebruik te maken van een externe antenne om de ontvangst te verbeteren.
2. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen.
3. Druk herhaaldelijk op **Radio** om de FM-modus te selecteren.
4. Druk op **Menu Left** of **Right** om in te stellen op welke frequentie de geluidsbalk afstemt. De frequentie verandert met stappen van 50kHz.  
Wanneer het einde van de golfband wordt bereikt, zal de geluidsbalk verder gaan met afstemmen vanaf het andere uiteinde van de golfband.
5. Gebruik de **Volumeknoppen** om het volume naar wens in te stellen.



## Weergavemodi

Uw geluidsbalk heeft in de modus FM een reeks display-opties:

1. Druk op **Info** om door de verschillende opties te bladeren.

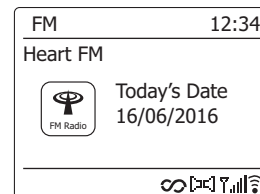
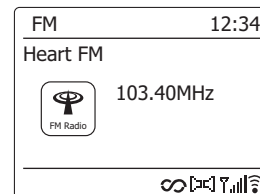
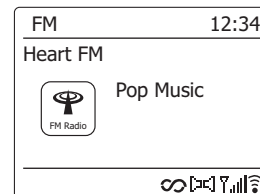
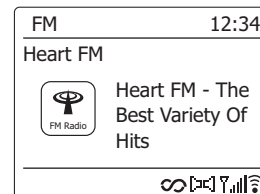
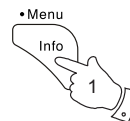
- |               |  |
|---------------|--|
| a. Tekst      | Toont tekstberichten, zoals de artiest-of tracknaam, telefoonnummer, verkeersberichten, etc. |
| b. Genre      | Toont het programmatype van de huidige zender, zoals Pop, Classic, Nieuws etc.               |
| c. Frequentie | Toont de frequentie van de FM-signaal.   |
| d. Datum      | Toont de huidige datum.  |

**Opmerking:** als er geen RDS-informatie beschikbaar is, dan kan de geluidsbalk alleen de frequentie tonen. Er zal onder deze omstandigheden geen tekst of andere informatie beschikbaar zijn.

De geluidsbalk kan alleen informatie tonen als deze beschikbaar is. Als er bijvoorbeeld geen tekst is, dan kan deze ook niet worden weergegeven.

De RDS-indicator aan de onderkant van het display geeft aan dat er wat RDS-gegevens beschikbaar zijn in de uitzending die wordt ontvangen.

De weergave van de stereoluidspreker geeft aan dat er een stereo-uitzending wordt ontvangen (zie ook 'schakelen tussen Stereo/Mono').





## Scaninstelling

De geluidsbalk kan in de FM-modus worden ingesteld om alleen naar lokale of naar alle zenders, inclusief zenders ver weg, te scannen.

1. Druk herhaaldelijk op **Radio** om de FM-modus te selecteren.
2. Houd **Menu** ingedrukt om het menu van de FM-modus te openen.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Scan setting' is geselecteerd en druk vervolgens op **Select** om de scaninstelling te openen.

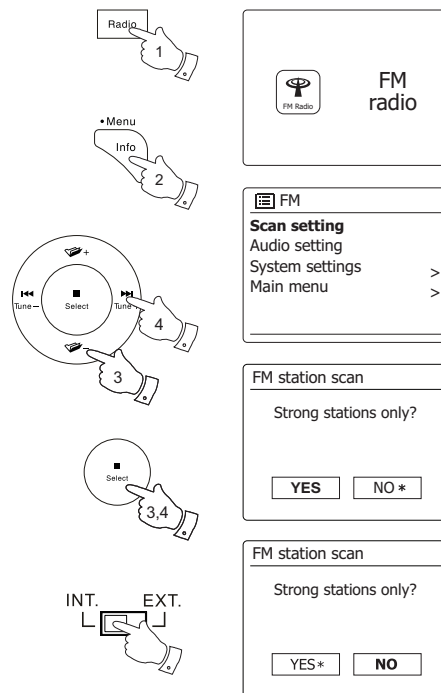
De huidige scaninstelling wordt aangegeven met een asterisk.

4. Druk, als u wilt dat de geluidsbalk alleen de sterkste signalen zoekt tijdens het scannen, op **Menu Left** of **Right** tot 'YES' is geselecteerd. Druk vervolgens ter bevestiging op **Select**. (Dit zal het scannen normaal gesproken beperken tot lokale uitzendingen).

U kunt uw geluidsbalk ook instellen om naar alle zenders (lokaal en verder weg) te scannen. Dit doet u door op **Menu Left** of **Right** te drukken tot 'NO' is geselecteerd. Druk vervolgens ter bevestiging op **Select**.

5. Druk op **Back** om terug te keren naar de normale weergave van de FM-modus.

**Opmerking:** Uw geluidsbalk heeft een ingebouwde antenne voor de ontvangst van DAB- en FM-radio. Als er echter interferentie is van uw TV of andere apparaten in de buurt, dan zal het gebruik van een externe antenne de radio-ontvangst vaak verbeteren. De antenneschakelaar moet worden gebruikt om te selecteren of u de interne of externe antenne wilt gebruiken. Daarna moet u mogelijk nog de FM-scaninstelling zoals hierboven beschreven aanpassen, dit is afhankelijk van de kracht van het FM-sigitaal.



## Schakelen tussen stereo / mono

Als er een FM-zender met een zwak signaal wordt ontvangen, dan kan er ruis hoorbaar zijn. Het is mogelijk deze ruis te verminderen door de geluidsbalk te forceren de zender in mono af te spelen in plaats van stereo.

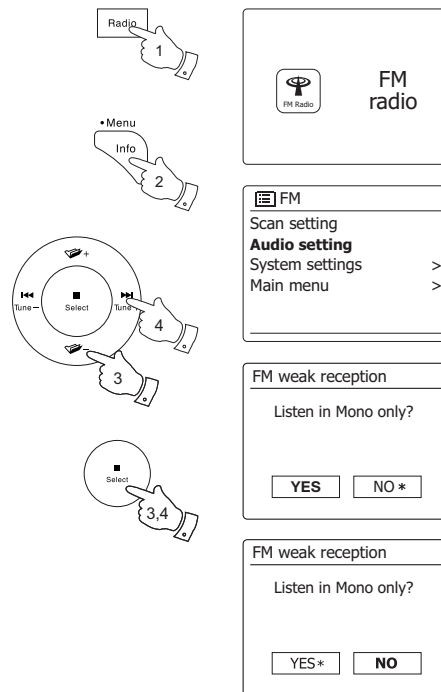
1. Druk herhaaldelijk op **Radio** om de FM-modus te selecteren en stem zoals eerder beschreven af op de gewenste FM-zender.
2. Houd **Menu** ingedrukt om het menu van de FM-modus te openen.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Audio setting' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om de audio-instellingen te openen.

De huidige instelling wordt aangegeven met een asterisk.

4. Druk op **Menu Left** of **Right** tot 'YES' is geselecteerd om te schakelen naar mono en de ruis van een zwak FM-signaal te verminderen. Druk ter bevestiging van de instelling op **Select**.

Om terug te keren naar de automatisch selectie van stereo of mono drukt u op **Menu Left** of **Right** tot 'NO' is geselecteerd. Druk vervolgens ter bevestiging op **Select**.

5. Druk op **Back** om terug te keren naar de normale weergave van de FM-modus.



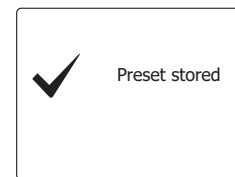
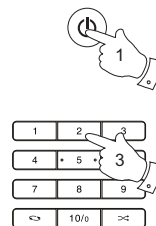
## Voorkeurzenders instellen

Er zijn voor de DAB- en FM-modus elk 10 voorkeurzenders beschikbaar. Zij worden op dezelfde manier gebruikt.

De voorkeurzenders worden onthouden, zelfs als de geluidsbalk wordt uitgeschakeld.

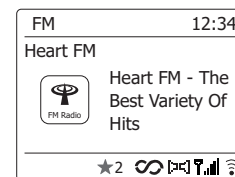
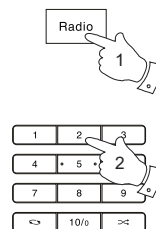
### Een voorkeuzender 1-10 opslaan met behulp van de afstandsbediening

1. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen.
2. Stem met behulp van een van de eerder beschreven methoden af op de gewenste zender.
3. Houd, om de huidige zender op te slaan als voorkeuzender, **de knop van de gewenste voorkeuzender** (1 - 10) ingedrukt op de afstandsbediening tot het display de melding 'Preset stored' toont. De zender wordt opgeslagen onder de gekozen voorkeuzenderknop. Herhaal deze procedure indien gewenst voor de resterende voorkeuzenders.
4. Zenders die al zijn opgeslagen als voorkeuzender kunnen worden overschreven door de bovenstaande procedure te volgen.



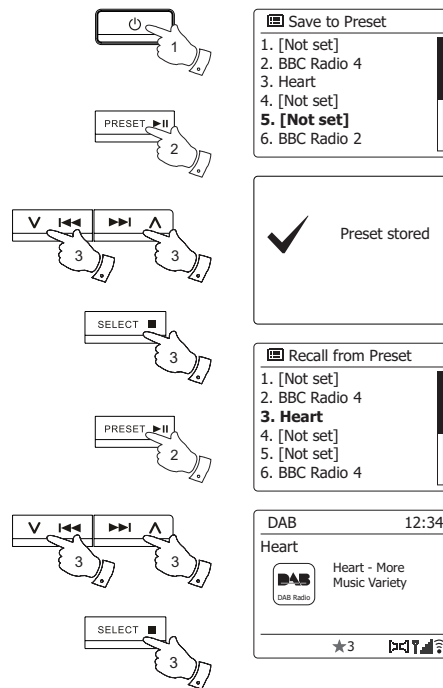
### Een voorkeuzender 1-10 oproepen met behulp van de afstandsbediening

1. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen. Selecteer de DAB- of FM-modus met behulp van **Radio**.
2. Druk kort op **de knop van de gewenste voorkeuzender** op de afstandsbediening. Uw geluidsbalk stemt af op de zender die is opgeslagen in het voorkeuzendergeheugen. De gebruikte voorkeuzenders wordt getoond aan de onderkant van het display.



## Een voorkeurzender opslaan met behulp van de bedieningselementen op het apparaat

1. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen. Stem met behulp van een van de eerder beschreven methoden af op de gewenste zender.
2. Houd **Preset** ingedrukt. Het display toont een menu 'Save to Preset'.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** om door de voorkeurzenderlijst te scrollen tot u een ongebruikte voorkeurzender of een voorkeurzender die u wilt overschrijven bereikt. Druk op **Select** om de voorkeurzender op te slaan. De melding 'Preset stored' wordt getoond op het display. Herhaal deze procedure indien gewenst voor de resterende voorkeuzers.
4. Zenders die al zijn opgeslagen als voorkeurzender kunnen worden overschreven door de bovenstaande procedure te volgen.



## Een voorkeurzender oproepen met behulp van de bedieningselementen op het apparaat

1. Selecteer de DAB- of FM-modus met behulp van **Radio**.
2. Druk op **Preset** om het menu 'Recall from Preset' weer te geven.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** om de gewenste voorkeurzender te selecteren. Druk op **Select**.  
Uw geluidsbalk stemt nu af op de zender die is opgeslagen in het voorkeuzendergeheugen. De gebruikte voorkeurzender wordt getoond aan de onderkant van het display.

## Muziekspeler

### Gebruik met Windows, Apple Mac, Linux

U kunt audiobestanden die zijn opgeslagen op andere apparaten op uw netwerk afspelen met de muziekspeler.

Netwerkkapparaten waarop audiobestanden kunnen zijn opgeslagen zijn onder andere computers, smartphones, tablets, NAS-apparaten en netwerkrouers die bestanden kunnen delen via UPnP / DLNA. Om bestanden vanaf een computer op uw netwerk af te spelen, moet uw geluidsbalk eerst verbinding maken met een bestandsserverprogramma op het apparaat dat gebruik maakt van het Universal Plug and Play (UPnP) protocol (ook wel bekend als DLNA).

Als het apparaat een computer of tablet is die Windows draait, dan is er waarschijnlijk al een UPnP-serverapplicatie beschikbaar in de vorm van Windows Media Player (WMP). Hiermee kunt u uw bestanden delen met apparaten op uw netwerk en u kunt daarna met behulp van de bediening op de geluidsbalk bestanden selecteren op album, artiest, etc. WMP kan MP3-, WMA-, AAC- en WAV-bestanden aanbieden aan uw geluidsbalk (en FLAC-bestanden met Windows 10).

Als u een Apple MacOS-, Linux-, iOS- of Android-gebruiker bent en u uw audiobestanden heeft opgeslagen in andere formaten, zoals ALAC, dan zijn er vele andere UPnP-serverapplicaties beschikbaar. Houd er rekening mee dat Apple-computers geen geïntegreerde ondersteuning bieden voor UPnP-streaming en dat er software van derden nodig is voor deze taak. Als u gebruikt wilt maken van een DLNA-server die is ingebouwd in uw NAS of netwerkrouer, dan dient u de handleiding van dat apparaat te raadplegen voor informatie over de configuratie.

De muziekspeler op de geluidsbalk kan audiobestanden van het MP3-, WMA-, AAC-, ALAC-, FLAC- en WAV-formaat afspelen. WMA Lossless-bestanden kunnen ook worden afgespeeld, indien er gebruik wordt gemaakt van Windows Media Player als UPnP-server. Houd er rekening mee dat het afspelen van bestanden die gecodeerd zijn met behulp van WMA Voice, WMA 10 Professional, en bestanden met DRM-beveiliging niet wordt ondersteund door de geluidsbalk.

Houd er verder rekening mee dat de zoek- en selectiecriteria die beschikbaar zijn voor de gebruiker bij gebruik van een UPnP- / DLNA-server worden bepaald door de serversoftware en niet door het apparaat dat de content afspeelt. In de meeste gevallen kunt u selecteren op artiest, album en genre. Veel server applicaties laten u ook uw bestanden openen aan de hand van de map waarin zij zijn opgeslagen evenals andere criteria. Windows Media Player is minder flexibel dan sommige andere UPnP-servers, maar is over het algemeen makkelijker in te stellen.

Veel UPnP-serverapplicaties zijn ook geschikt voor het delen van afbeeldingen en videobestanden met andere netwerkkapparaten die zijn verbonden. U heeft in zo'n geval (zoals met Windows Media Player) de optie om te kiezen uit 'Music', 'Video' en 'Pictures' in het menu van de muziekspeler. U moet alleen de optie 'Music' selecteren. Content die wordt aangeboden via de alternatieve opties kan niet worden afgespeeld op uw geluidsbalk.

Sommige serverapplicaties van derden maken het mogelijk om de zoekcriteria en indexeringsmethoden aan te passen. Dit kan handig zijn als u een grote collectie muziekbestanden heeft.

Het is in deze handleiding niet mogelijk om alle serverapplicaties die beschikbaar zijn voor de verschillende besturingssystemen te bespreken te bespreken en het is bovendien niet erg praktisch. Hoewel alleen Windows Media Player in dit geval wordt gebruikt als voorbeeld, kunnen veel van de principes ook worden toegepast bij gebruik van andere serverapplicaties. De toegang tot de media, de selectie van media voor het afspelen en het gebruik van de bedieningselementen op de geluidsbalk of in de bedieningsapplicatie zijn vrijwel hetzelfde, ongeacht de UPnP- / DLNA-server die wordt gebruikt.

Als uw geluidsbalk deel uitmaakt van een groep multiroom-producten, dan worden audiobestanden van het ALAC- en FLAC-formaat alleen afgespeeld op de master.

## Uw audiobestanden openen via een UPnP-server

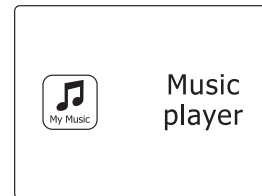
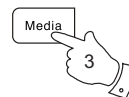
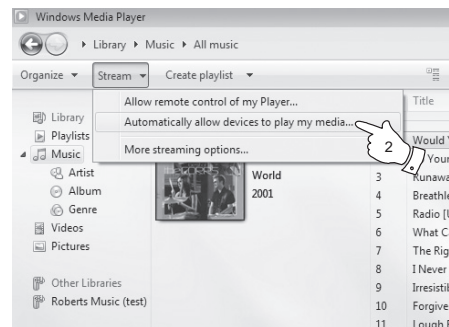
Als uw computer Windows 7, 8, of 10 draait, dan bevat Windows Media Player een UPnP-server die uw bestanden beschikbaar stelt aan uw geluidsbalk. Er zijn andere UPnP-serverapplicaties beschikbaar voor niet-Windows gebruikers en Windows gebruikers die een alternatief willen gebruiken (zie voorgaande pagina).

Het valt buiten de scope van deze handleiding om alle mogelijke opties voor UPnP te bespreken. We leggen het gebruik van Windows Media Player van Microsoft hier uit, omdat dat de eerste keus zal zijn voor de meerderheid van de gebruikers.

## UPnP-toegang instellen met Windows Media Player

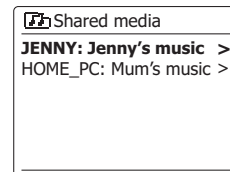
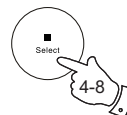
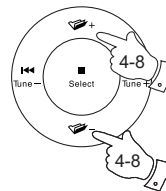
1. Windows 7, 8, en 10 gebruiken op het moment van schrijven alle drie Windows Media Player versie 12 (hierna aangeduid als WMP 12) en de configuratie is voor elk systeem vergelijkbaar. WMP 12 kan een bibliotheek van alle mediabestanden op uw PC creëren. Selecteer, om nieuwe mediabestanden toe te voegen aan de bibliotheek, 'Library', vervolgens 'Music' en daarna 'All music' of 'Artist', 'Album' etc. Dit zal de huidige inhoud van de bibliotheek tonen. U kunt daarna gewoon bestanden vanaf andere locaties in de bibliotheek slepen. Als alternatief kunt u, als er mediabestanden of mappen op het scherm staan, met de rechtermuisknop op een bestand of map klikken en op 'Include in library' klikken en vervolgens 'Music' selecteren. Op deze manier kunt u eenvoudig extra content toevoegen aan uw muziekbibliotheek.
2. Klik, in WMP 12, op 'Stream' (zie afbeelding aan rechterkant) en selecteer vervolgens 'Automatically allow devices to play my media'. Accepteer daarna de optie 'Automatically allow all computer and media devices'. Er zijn andere opties (zie ommezijde) maar dit is de eenvoudigste manier als u gewoon snel media wilt streamen naar uw geluidsbalk.
3. Druk op **On/Standby** om de geluidsbalk in te schakelen. Druk daarna herhaaldelijk op **Media** tot de Muziekspelermodus wordt getoond. Daarna wordt het hoofdmenu van de muziekspeler getoond.

Het streamen van media inschakelen in Windows Media Player 12

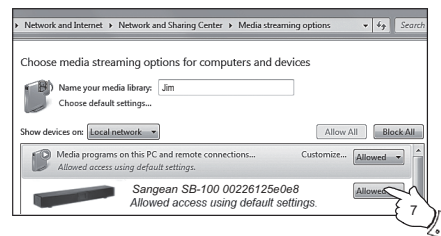


## UPnP-toegang instellen op een Windows PC - vervolgd

4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Shared media' is geselecteerd en druk daarna op **Select**. De geluidsbalk scant naar alle beschikbare UPnP-servers. Het kan een aantal seconden duren voor de scan is voltooid. De geluidsbalk toont de melding '<Empty>' als er geen UPnP-servers zijn gevonden.
  5. Selecteer uw UPnP-server na het scannen met behulp van **Menu Up** of **Down** en **Select**.  
Als u eerder automatisch verbinding heeft toegestaan, dan zal uw geluidsbalk nu verbinding maken en kunt u naar de volgende pagina gaan.  
Als u automatische verbindingen niet heeft toegestaan, dan zal uw geluidsbalk normaal gesproken op dit punt de melding 'Unauthorised' tonen.
  6. Uw PC kan melden dat er een verbinding is gemaakt met uw UPnP-server. Gemeld of niet, om de geluidsbalk toegang te geven tot de muziekbestanden moet u in WMP 12 op de tab 'Library' klikken en het item 'Stream...' selecteren om het venster 'Media Streaming' te openen. Selecteer 'Automatically allow devices to play my media' en daarna 'Automatically allow all computer and media devices'.  
Selecteer als alternatief 'More Streaming options' om delen op basis van het apparaat in te schakelen.
  7. In het venster 'More streaming options' zal de geluidsbalk worden getoond als geblokkeerd apparaat. Klik op de getoonde knop om 'Allowed' te selecteren.
- Opmerking:** Als u gebruik maakt van de firewallsoftware van Microsoft Windows, dan moet deze correct worden ingesteld door WMP 12. Als u gebruik maakt van firewallsoftware van derden dan moet u deze handmatig configureren om uw apparaat en WMP 12 te kunnen laten communiceren.
8. Selecteer op de geluidsbalk nogmaals de named server met behulp van **Menu Up** of **Down** en **Select**. Als WMP 12 nu kan communiceren met uw geluidsbalk, dan zullen er enkele opties voor het selecteren van media op het display verschijnen.



Een apparaat toestaan om verbinding te maken met Windows Media Player 12



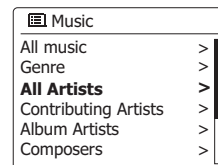
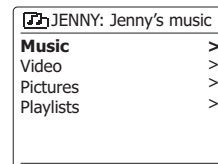
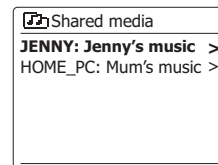
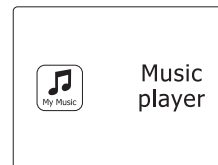
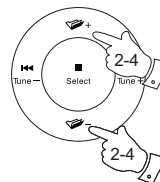
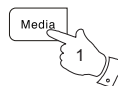
## Mediabestanden lokaliseren en afspelen met behulp van UPnP

Zodra de UPnP-server is geconfigureerd om bestanden te delen met uw geluidsbalk, kunt u de bestanden die u wilt afspelen als volgt selecteren:

1. Druk op **On/Standby** om het apparaat in te schakelen. Druk herhaaldelijk op **Media** tot de muzikspelermodus wordt getoond op het display. Het hoofdmenu van de muzikspelermodus zal vervolgens worden getoond.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Shared media' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select** om de geluidsbalk naar UPnP-servers te laten scannen. Houd er rekening mee dat het enkele seconden kan duren voordat de geluidsbalk de scan heeft voltooid. Als er geen UPnP-servers worden gevonden, zal het display weer het menu van de muzikspelermodus tonen.
3. Druk na een succesvolle scan op **Menu Up** of **Down** om uw UPnP-server te selecteren en druk vervolgens op **Select**. Als het display meerdere mediatypen toont, selecteer dan 'Music'. (sommige UPnP-servers kunnen ook afbeeldingen en video delen met geschikte apparaten)
4. De geluidsbalk toont nu de door de UPnP-server beschikbaar gestelde mediacategorieën - bijvoorbeeld, 'Album', 'Artist' en 'Genre'. Druk op **Menu Up** of **Down** om de gewenste categorie te selecteren en druk vervolgens op **Select** om uw keuze te bevestigen.

Als u gebruik wilt maken van de zoekfunctie, druk dan op **Menu Up** of **Down** tot 'Search' is geselecteerd op het display. U kunt karakters selecteren om een sleutelwoord te vormen voor het zoeken naar media die kan worden afgespeeld.

Als u voor het eerst het delen met een UPnP-server instelt, zullen niet alle bestanden onmiddellijk beschikbaar zijn. De UPnP-server moet in alle bestanden kijken om de artiest- en albuminformatie uit de 'tags' in de bestanden te identificeren. De server kan ook tijd nodig hebben voor het verkrijgen van toegang tot het internet en aanvullende informatie, zoals 'album art', die kan worden getoond tijdens het bekijken van uw muziekbibliotheek op uw PC. Dit kan tijd in beslag nemen als een bibliotheek vele bestanden bevat.





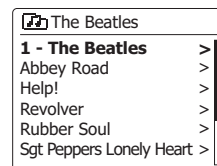
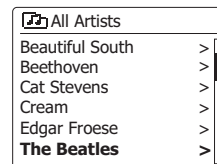
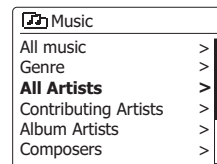
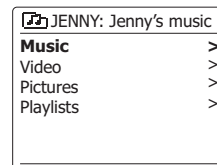
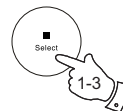
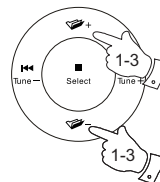
## Selecteren van Media

Bij het zoeken via UPnP kunt u zoekcriteria selecteren zoals bepaald door de UPnP server software op uw computer. Dit geeft u de mogelijkheid om te zoeken op een bepaald soort informatie (Album, Artiest, Genre, etc.) en vervolgens de zoekopdracht te verfijnen om een album of een bepaalde track van een album te vinden. Sommige UPnP server applicaties maken het mogelijk om de zoekopties aan te passen. De zoekopdrachten die hier zijn beschreven zijn slechts voorbeelden van de mogelijkheden.

### Luisteren naar een volledig album

1. Druk op **Menu Up of Down** om op basis van uw wensen content te selecteren op Artiest, Album, Genre, etc. en druk vervolgens op **Select** om uw keuze in te voeren.
2. Als u het album of de map bereikt, zal het menu de tracks op dat album of in die map tonen. Als u zoekt met behulp van UPnP, dan zullen ze normaal worden getoond in volgorde van tracknummer (maar zoals met alle zoekcriteria, kan dit variëren, afhankelijk van de gebruikte serverapplicatie).
3. Druk als de eerste track van het album wordt aangegeven op **Select**. Het afspelen van het album zal nu starten.

U kunt tijdens het afspelen van de mediabibliotheek de menu's gebruiken om een andere selectie te maken, zoals hierboven beschreven. Als u de track vanaf waar u wilt afspelen selecteert, zal de geluidsbalk onmiddellijk beginnen met afspelen van de nieuwe selectie.

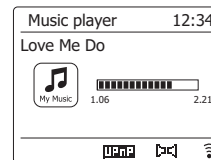
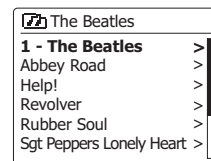
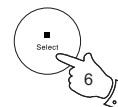
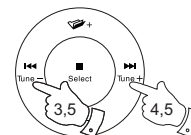
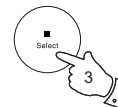
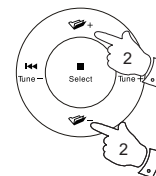


## Luisteren naar een specifieke track

1. Als u alleen een bepaalde track van een album of uit een map wilt afspelen, kies dan eerst het album of de map zoals beschreven op de voorgaande pagina's.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot de gewenste track is geselecteerd.
3. Druk op **Select**. Het afspelen van de track start. De geluidsbalk zal vervolgens de volgende tracks van hetzelfde album of uit dezelfde map afspelen.

## Het afspelen bedienen

1. Druk op **Play/Pause** om het afspelen van de huidige track te pauzeren.
2. Als u nogmaals op **Play/Pause** drukt, zal het afspelen worden hervat vanaf het moment waar het eerder werd gepauzeerd.
3. Druk op **Previous** om het afspelen van de vorige track in de lijst te starten.
4. Druk op **Next** om om het afspelen van de volgende track in de lijst te starten.
5. Houd **Next** of **Previous** ingedrukt om door de huidige track te spoelen. Hoe langer de knop wordt ingedrukt, hoe hoger de snelheid waarmee de speler door de track spoelt. Laat de knop los als het gewenste punt wordt bereikt. (Houd er rekening mee dat deze functie niet wordt ondersteund bij het afspelen van bestanden die zijn gecodeerd met het FLAC- en ALAC-formaat.)
6. Druk op **Stop** om het afspelen te stoppen.



## Het afspelen bedienen - vervolgd

U kunt in de muziekspeler het huidige album (of de afspeellijst) herhalen of de bestanden in willekeurige volgorde afspelen of beide functies tegelijk gebruiken.

### Tracks herhalen

1. U kunt de herhaalfunctie in- of uitschakelen door op **Repeat** op de afstandsbediening te drukken. Het Herhaal-pictogram wordt weergegeven op het display als herhalen is ingeschakeld.

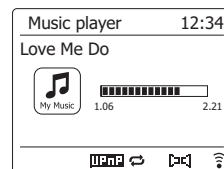
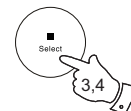
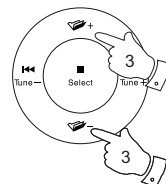
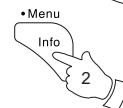
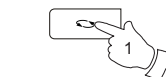
U kunt de optie ook in- of uitschakelen via het hoofdmenu van de muziekspeler.

2. Druk op **Menu** om het hoofdmenu van de muziekspeler te openen.

3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Repeat play' is geselecteerd.

U kunt de herhaalfunctie nu activeren door op **Select** te drukken, zodat 'On' op het display verschijnt. De tracks die u heeft geselecteerd worden herhaaldelijk afgespeeld.

4. U kunt de functie uitschakelen door de optie 'Repeat play' nogmaals te selecteren en op **Select** te drukken, zodat 'Off' op het display verschijnt.
5. Druk op **Back** om het menu te verlaten.



### Tracks afspelen in willekeurige volgorde

1. U kunt de shuffle-functie in- of uitschakelen door op **Random** op de afstandsbediening te drukken. Het **Shuffle**-pictogram wordt weergegeven op het display als afspelen in willekeurige volgorde is ingeschakeld.

U kunt de optie ook in- of uitschakelen via het hoofdmenu van de muziekspeler.

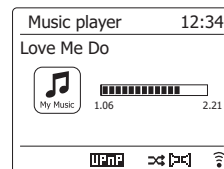
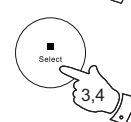
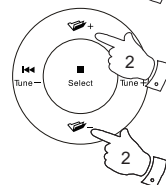
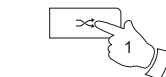
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Shuffle play' is geselecteerd.

3. U kunt de shuffle-functie nu activeren door op **Select** te drukken, zodat 'On' op het display verschijnt. De tracks die u heeft geselecteerd worden in willekeurige volgorde afgespeeld.

4. U kunt de functie uitschakelen door de optie 'Shuffle play' nogmaals te selecteren en op **Select** te drukken, zodat 'Off' op het display verschijnt.

5. Druk op **Back** om het menu te verlaten.

Als zowel herhalen (Repeat) als afspelen in willekeurige volgorde (Shuffle) zijn ingeschakeld, dan zullen zowel het Herhaal- als het Shuffle-pictogram worden weergegeven op het display.



## Weergavemodi

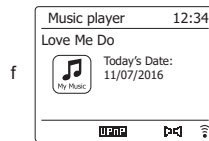
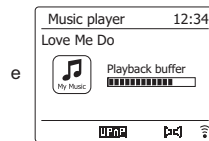
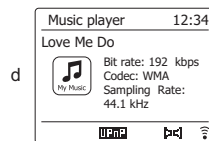
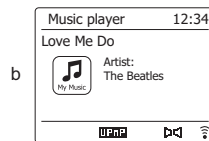
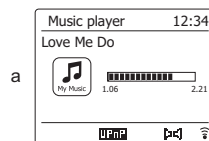
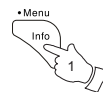
Uw radio heeft een reeks weergaveopties in de muziekspelermodus. Houd er echter rekening mee dat de beschikbaarheid van informatie afhankelijk is van de specifieke mediabestanden, hun formaat en van de mogelijkheden van de server. (niet alle UPnP-servers maken de informatie van mediabestanden beschikbaar op dezelfde manier.)

1. Druk op **Info** om door de verschillende opties te bladeren.

- |                   |  |
|-------------------|--|
| a. Voortgangsbalk | Toont de voortgang van het afspelen van de huidige track.                                |
| b. Artiest        | Toont de artiestinformatie voor de huidige track.  |
| c. Album          | Toont de albuminformatie voor de huidige track.  |
| d. Formaat        | Toont de bitrate en het formaat van de huidige track.                                    |
| e. Buffer         | Toont de status van de interne buffer van de geluidsbalk tijdens het afspelen van media. |
| f. Datum          | Toont de huidige datum.  |

De tijd zal worden getoond in de rechterbovenhoek van het display als de muziekspeler een informatiescherm (in tegenstelling tot een menuscherm) toont en er wordt een indicator van de WiFi-sterkte of ethernetverbinding getoond in de rechteronderhoek samen met een indicator die aangeeft op welke manier de geluidsbalk de media ontvangt van een UPnP-server.

De SB-100 kan de albumafbeelding tonen van de track die wordt afgespeeld. De afbeelding kan alleen worden getoond als de afbeelding aanwezig is in het bestand dat wordt afgespeeld, de afbeelding niet te groot is (of wordt vergroot door de server) en de UPnP-server over functionaliteit beschikt om de afbeelding te versturen naar de geluidsbalk. Afbeeldingen die worden verstuurd naar de geluidsbalk moeten worden verstuurd in het JPEG-formaat en mogen niet groter zijn dan 640 x 480 pixels. Als de geluidsbalk geen afbeelding ontvangt, dan wordt er een standaardpictogram getoond. Sommige UPnP-serverapplicaties sturen ook een standaardpictogram als er geen afbeelding wordt gevonden in het bestand dat wordt afgespeeld. Sommige UPnP-serverapplicaties kunnen de afbeelding, indien nodig, verkleinen voordat deze wordt verstuurd naar de geluidsbalk. Als de geluidsbalk verwacht een afbeelding te ontvangen, maar er geen afbeelding wordt aangeboden, dan wordt er geen afbeelding of pictogram getoond. Vanwege de grote verschillen in het formaat voor albumafbeeldingen en UPnP/DLNA-standaarden, wordt het incidenteel niet kunnen tonen van albumafbeeldingen op de geluidsbalk niet beschouwd als een fout.



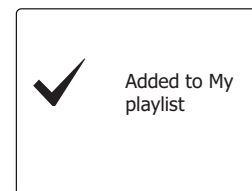
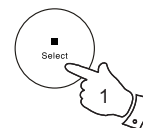
## Afspeellijsten

Soms is het mogelijk dat u een lijst van tracks of albums wilt maken die dan zonder volgende actie kan worden afgespeeld - zoals achtergrondmuziek voor een feest, bijvoorbeeld.

Uw geluidsbalk kan worden geconfigureerd om een lijst van tot 500 tracks te onthouden. De tracks of albums in de afspeellijst kunnen worden geselecteerd van uw UPnP-server. De afspeellijst wordt opgeslagen in het geheugen van uw geluidsbalk tot de externe stroombron wordt verwijderd of tot de afspeellijst wordt gewist in het menu.

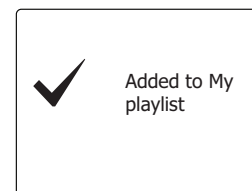
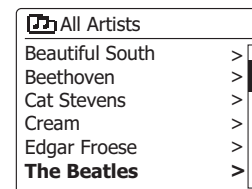
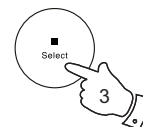
### Een enkele track toevoegen aan uw afspeellijst

1. Houd tijdens het selecteren van een track met behulp van een UPnP-server **Select** ingedrukt, het display toont de melding 'Added to My playlist'.
2. De track wordt toegevoegd aan de afspeellijst en kan later worden afgespeeld.



### Een geheel album of gehele map toevoegen

3. Selecteer als er gebruik wordt gemaakt van een UPnP-server het gekozen album, artiest of map en houd **Select** ingedrukt. Het display toont de melding 'Added to My playlist'.
4. Elk van de tracks binnen de album-, de artiest- of de mapselectie worden individueel toegevoegd aan de afspeellijst. Hierdoor kunt u ongewenste tracks indien gewenst ook verwijderen uit de afspeellijst.

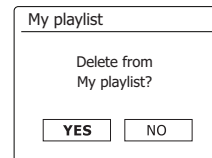
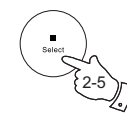
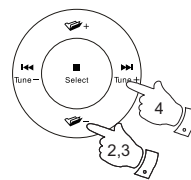
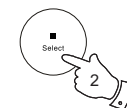
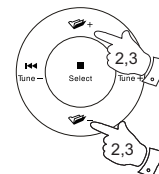
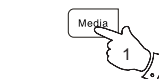


## Uw afspeellijst bekijken

1. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen. Druk herhaaldelijk op **Media** tot de Muziekspelermodus wordt getoond. Het hoofdmenu van de muziekspeler wordt getoond op het display.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'My Playlist' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om de afspeellijst te openen.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** om door de afspeellijst te scrollen. Tracks die worden gedeeld via UPnP zullen hun tracknaam tonen.

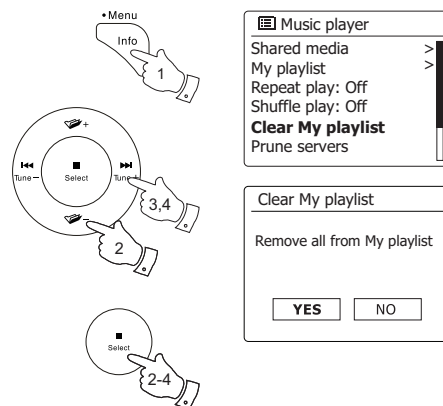
## Een track uit de afspeellijst verwijderen

1. Houd **Menu** ingedrukt om het hoofdmenu van de muziekspeler te openen.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'My Playlist' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om de afspeellijst te openen.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot de track die u wilt verwijderen is geselecteerd. Houd **Select** ingedrukt.
4. U wordt gevraagd de verwijdering te bevestigen. Druk, om de track te verwijderen, op **Menu Left** of **Right** tot 'YES' is geselecteerd op het display en druk daarna ter bevestiging van het verwijderen op **Select**.
5. Druk, als u de track niet wilt verwijderen uit de afspeellijst, op **Menu Left** of **Right** om 'NO' en druk daarna op **Select** om het verwijderen te annuleren.



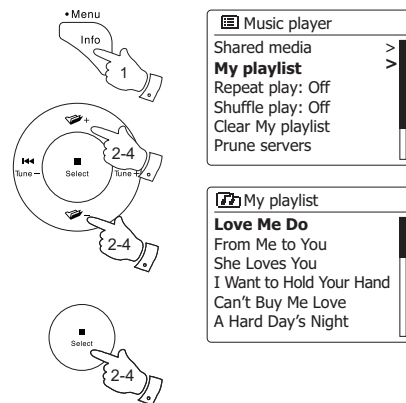
## De afspeellijst wissen

1. Houd **Menu** ingedrukt om het hoofdmenu van de muzikspeler te openen.
2. Druk, om de gehele afspeellijst te wissen, op **Menu Up** of **Down** tot 'Clear My playlist' is geselecteerd op het display. Druk op **Select**.
3. Druk, om de gehele afspeellijst te wissen, op **Menu Left** of **Right** tot 'YES' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om de afspeellijst te wissen.
4. Als u de afspeellijst niet wilt wissen, druk dan op **Menu Left** of **Right** om 'NO' te selecteren en druk daarna ter bevestiging op **Select**.



## Uw afspeellijsten afspelen

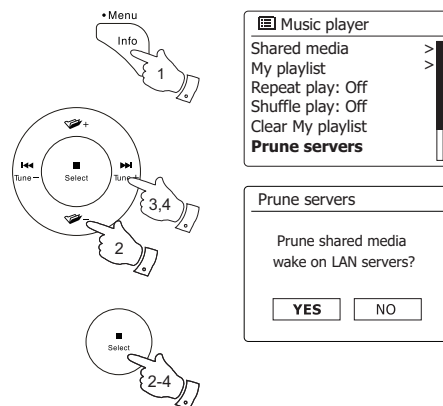
1. Houd **Menu** ingedrukt om het hoofdmenu van de muzikspeler te openen.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'My playlist' is geselecteerd op het display. Druk op **Select**.
3. Druk, om de afspeellijst vanaf een bepaalde track af te spelen, op **Menu Up** of **Down** tot de gewenste track is geselecteerd op het display en druk vervolgens op **Select** om het afspelen te starten.
4. U kunt deze functie tijdens het afspelen van een afspeellijst gebruiken om naar een specifieke track in de afspeellijst te gaan.
5. U kunt tijdens het afspelen van de afspeellijst aanvullende tracks of albums toevoegen of specifieke tracks verwijderen.



## Inactieve servers verwijderen

Uw geluidsbalk slaat de details van UPnP-servers die zijn gevonden via de netwerkverbinding op in het intern geheugen. Als u de geluidsbalk op andere locaties gebruikt, dan kan het zijn dat een aantal servers in de lijst op de geluidsbalk niet meer beschikbaar zijn. Met de functie 'Prune servers' kunt u de lijst bijwerken, zodat alleen actieve UPnP-servers op het huidige netwerk worden getoond als u de optie 'Shared Media' selecteert in het muziekspelermenu.

1. Houd **Menu** ingedrukt om het hoofdmenu van de muziekspeler te openen.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Prune servers' is geselecteerd op het display. Druk op **Select**.
3. Druk, om servers die niet meer bereikt kunnen worden, te verwijderen op **Menu Left** of **Right** tot 'YES' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om de servers te verwijderen.
4. Als u inactieve servers niet wilt verwijderen, druk dan op **Menu Left** of **Right** tot 'NO' is geselecteerd en druk daarna ter bevestiging op **Select**.



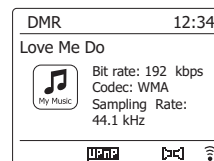
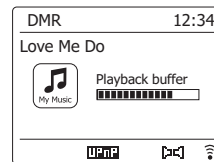


## De Windows-functie 'Play to' / 'Cast to Device'

Als u gebruik maakt van Windows 7, 8, 8.1 of 10 dan is het mogelijk om een muziekalbum, track of afspeellijst op de computer te selecteren en Windows te vervolgens te vertellen deze af te spelen op de geluidsbalk met behulp van de functie 'Play to' (of 'Cast to Device' in Windows 10). Er is soortgelijke functionaliteit beschikbaar voor andere computers en mobiele apparaten die gebruik maken van de besturingssystemen als Apple iOS of Android. De geluidsbalk werkt in deze modus als een Digital Media Renderer (en deze modus staat daarom ook wel bekend onder de naam DMR-modus).

1. Zorg ervoor dat uw geluidsbalk is ingeschakeld en is verbonden met uw netwerk.
2. Ga op uw Windows PC naar het bestand, het album of de afspeellijst die u wilt afspelen op de geluidsbalk.
3. Klik met de rechtermuisknop op het gekozen item en selecteer uit het menu dat verschijnt de optie 'Play to' / 'Cast to Device'.
4. Windows toont u nu één of meer apparaten, waaronder uw geluidsbalk, waarnaar de muziek verstuurd kan worden. Selecteer de geluidsbalk en klik met de linkermuisknop op de geluidsbalk.
5. Windows opent daarna een venster 'Play to' / 'Cast to Device' dat de track of tracks die worden afgespeeld toont. Uw computer zal de geluidsbalk nu aansturen. Uw geluidsbalk schakelt over naar de Digital Media Renderer (DMR)-modus en na een paar seconden zal de geluidsbalk het afspelen starten. Het display op de geluidsbalk geeft aan dat de geluidsbalk in de DMR modus staat.
6. Tijdens het afspelen in de DMR-modus, kunt u de bedieningselementen in het venster 'Play to' / 'Cast to Device' op uw computer gebruiken om andere tracks af te spelen, vooruit of terug te spoelen, te pauzeren of het afspelen te hervatten en het volume op de geluidsbalk in te stellen. U kunt ook de bedieningselementen op uw geluidsbalk gebruiken om het volume in te stellen, de trackinformatie te tonen (druk op **Info**) of de huidige modus te veranderen. Het is in de DMR-modus niet mogelijk om een andere track te selecteren of het afspelen te pauzeren met behulp van de bedieningselementen op de geluidsbalk.
7. U kunt tijdens het afspelen aanvullende media selecteren in Windows en deze toevoegen met behulp van de functie 'Play to' / 'Cast to Device' (zie stappen 2 – 4). De aanvullende tracks worden toegevoegd aan de afspeellijst die wordt getoond in het huidige venster 'Play to' / 'Cast to Device'. U kunt ook tracks verwijderen of de volgorde van tracks veranderen in het venster 'Play to' / 'Cast to Device' window.
8. Als u de DMR-modus wilt verlaten, schakel uw geluidsbalk dan uit of selecteer simpelweg een andere modus.

**Opmerking:** Sommige beveiligingssoftware van Windows kan het correct werken van de functie 'Play to' / 'Cast to Device' verhinderen. Er zijn mogelijk updates of configuratie-opties voor dergelijke software, die ervoor zorgen dat 'Play to' / 'Cast to Device' wel juist werkt - raadpleeg de leverancier van uw antivirussoftware. De functie 'Play to' / 'Cast to Device' in Windows 7, 8 en 10 is met succes getest met de SB-100 en werkt zonder problemen bij gebruik van Microsofts eigen beveiligingssoftware.



## Luisteren naar Spotify

### Muziek afspelen met Spotify Connect


Laat uw SB-100 geluidsbalk kennis maken met een geheel nieuwe wereld van muziek. Met Spotify kunt u genieten van directe toegang tot miljoenen nummers. Een Spotify Premium-abonnement is benodigd.

Voor details, kijk op de homepage van Spotify. <http://www.spotify.com>

De Spotify-software is onderworpen aan licenties van derden die u hier kunt vinden:

[www.spotify.com/connect/third-party-licenses](http://www.spotify.com/connect/third-party-licenses)

#### 1. Voorbereiden op afspelen

- Download de Spotify app  op uw smartphone of tablet en log in op de applicatie.
- Controleer de netwerkomgeving en schakel de geluidsbalk vervolgens in (raadpleeg 'Configuratie' in de vorige paragraaf)

#### Opmerking:

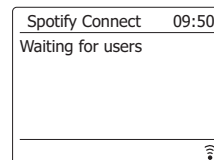
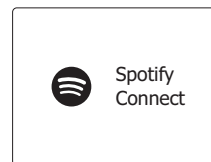
Uw geluidsbalk en uw smartphone of tablet moeten verbinding maken met hetzelfde draadloze netwerk, zodat u de geluidsbalk later kunt vinden op uw smartphone of tablet.

#### 2. Open Spotify op uw smartphone (bijvoorbeeld) en open het afspeelscherm, zoals getoond aan de rechterkant.

#### Opmerking:

Op sommige apparaten kan de layout van de bedieningselementen binnen de Spotify-app anders zijn dan hier getoond en het kan ook veranderen met verschillende versies van de app. Raadpleeg [spotify.com/connect](http://spotify.com/connect) indien nodig.

#### 3. Druk op **Radio** op de afstandsbediening om de Spotify Connect-modus te selecteren. (Of druk op **Mode** op de geluidsbalk en gebruik daarna **Menu Up** of **Down** en **Select** om de Spotify Connect-modus te selecteren.) De melding 'Waiting for Users' wordt getoond.



#### 4. Tracks afspelen via uw geluidsbalk.

Druk op het Connect-pictogram (🔗) aan de onderkant van het scherm op uw smartphone, hier kunt u uw geluidsbalk in de lijst vinden. Druk op het item en uw smartphone maakt verbinding met uw geluidsbalk (bijv. Sangean SmartBar). U kunt het groene Connect-pictogram zien, wat aangeeft dat dat er verbinding is gemaakt met de geluidsbalk. U kunt nu luisteren naar audio die draadloos wordt gestreamd vanaf uw verbonden smartphone.

##### **Opmerking:**

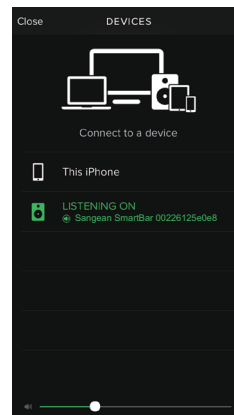
Als u het pictogram niet kunt zien, geeft dit aan dat er geen apparaat beschikbaar is waarmee verbinding kan worden gemaakt. Raadpleeg de handleiding van uw apparaat of de support site van de fabrikant, omdat er mogelijk een firmware-upgrade benodigd is.

#### 5. Het afspelen bedienen.

Gebruik de bedieningselementen op uw Connect-apparaat (bijv. Smartphone) of de bedieningselementen op de geluidsbalk (of afstandsbediening) om het afspelen te starten/pauzeren, een track te selecteren en het volume te regelen.

#### 6. De verbinding met Spotify verbreken op uw geluidsbalk.

Druk op het pictogram (🔗) en u zult uw smartphone (bijvoorbeeld) in de lijst zien. Druk op het item en Spotify speelt af via uw smartphone. Daarnaast kunt u uw geluidsbalk ook uitschakelen of een andere modus selecteren.



## Weergavemodus- Spotify Connect

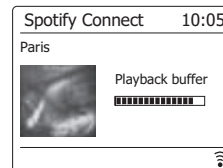
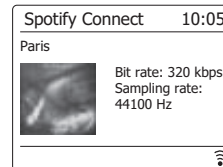
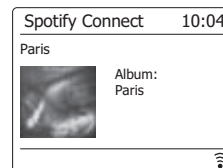
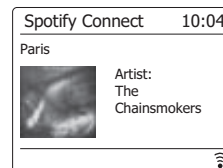
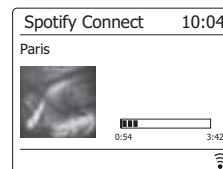
Uw geluidsbalk heeft een reeks weergave-opties bij het afspelen via Spotify Connect.

1. Druk op de knop Info om door de verschillende opties te bladeren.

- |                   |  |
|-------------------|--|
| a. Voortgangsbalk | Toont de afspeelvoortgang van de huidige track.                      |
| b. Artiest        | Toont de naam van de artiest van de huidige track.                   |
| c. Album          | Toont de naam van het album waarvan het huidige nummer afkomstig is. |
| d. Bitrate        | Toont de bitrate en de sampling-rate van de huidige track.           |
| e. Afspeelbuffer  | Toont het interne bufferniveau van de geluidsbalk.                   |

### Opmerking:

Als de audio-streaming van Spotify Connect wordt onderbroken of gestopt (bijv. controle wordt doorgegeven aan een ander apparaat), dan wordt het bericht "Waiting for Users" getoond.



## Luisteren naar muziek via Bluetooth-streaming

U moet uw Bluetooth-apparaat koppelen met de SB-100 voordat u automatisch verbinding kunt maken en Bluetooth-muziek kunt afspelen/streamen via uw geluidsbalk. Koppelen creëert een 'band' zodat twee apparaten elkaar kunnen herkennen.

### Voor het eerst koppelen en afspelen vanaf uw Bluetooth-apparaat

1. Druk op **On/Standby** om de geluidsbalk in te schakelen.  
Druk op **Media** op de afstandsbediening om de Bluetooth-modus te selecteren. (Of druk op **Mode** op de geluidsbalk en gebruik vervolgens **Menu Up** of **Down** en **Select** om de Bluetooth-modus te selecteren.)  
De Bluetooth-indicator knippert op het display van de geluidsbalk om aan te geven dat de geluidsbalk detecteerbaar is.
2. Activeer Bluetooth op uw apparaat volgens de handleiding van het apparaat om verbinding te maken met de geluidsbalk.  
Ga naar de Bluetooth-apparaatlijst en selecteer het apparaat met de naam 'SB-100'. Bij sommige mobiele apparaten (die zijn uitgerust met Bluetooth versie 2.1 of ouder) moet u mogelijk het wachtwoord "0000" invoeren.
3. Zodra de apparaten zijn verbonden, zal de naam van het verbonden Bluetooth-apparaat worden getoond op het display.  
U kunt nu simpelweg muziek selecteren en afspelen vanaf uw bronapparaat. Het volume kan worden ingesteld op uw bronapparaat of rechtstreeks op de geluidsbalk.
4. Gebruik de bedieningselementen op uw Bluetooth-apparaat of op de geluidsbalk om het afspelen te starten/pauzeren en de gewenste track te selecteren.

### Opmerking:

- 1) Als er 2 Bluetooth-apparaten, die voor het eerst knoppelen, beide naar uw geluidsbalk zoeken, dan wordt de geluidsbalk op beide apparaten als beschikbaar getoond. Als een apparaat echter eerst verbinding maakt met de geluidsbalk, zal het andere Bluetooth-apparaat de geluidsbalk niet meer vinden in de lijst.
- 2) Als het Bluetooth-apparaat buiten het Bluetooth-bereik van de geluidsbalk wordt verplaatst, dan zal de Bluetooth-verbinding met de geluidsbalk tijdelijk worden verbroken. Uw geluidsbalk zal automatisch opnieuw verbinding maken met het Bluetooth-apparaat als het weer binnen bereik komt. Houd er rekening mee dat er in de periode dat de verbinding is verbroken geen andere Bluetooth-apparaten mogen koppelen of verbinden maken met de geluidsbalk.
- 3) Als 'SB-100' wordt getoond in de lijst met Bluetooth-apparaten, maar u geen verbinding kunt maken met de geluidsbalk, verwijder het item dan uit de lijst en koppel het apparaat nogmaals met de geluidsbalk door de eerder beschreven stappen te volgen.
- 4) Het effectieve bereik van het systeem en het gekoppelde apparaat is ongeveer 10 meter (30 voet). Obstakels tussen het systeem en het apparaat kunnen het bereik reduceren.
- 5) De prestaties van Bluetooth/ NFC-connectiviteit kunnen variëren, afhankelijk van de verbonden Bluetooth-apparaten. Controleer de Bluetooth-mogelijkheden die uw apparaat bidet voordat u verbinding maakt met uw geluidsbalk. Het is mogelijk dat niet alle Bluetooth-apparaten alle functies ondersteunen.



Bluetooth  
Audio

### Audiobestanden afspelen in de Bluetooth-modus

Als u uw geluidsbalk succesvol heeft verbonden met het gekozen Bluetooth-apparaat, dan kunt u het afspelen van muziek starten met behulp van de bedieningselementen van het verbonden Bluetooth-apparaat.

1. Zodra het afspelen is gestart, kunt u het volume naar wens instellen met behulp van de Volumeregeling op uw geluidsbalk of op uw Bluetooth-apparaat.
2. Gebruik de bedieningselementen op uw apparaat om het afspelen te starten/pauzeren en de gewenste track te selecteren. Als alternatief kunt u het afspelen ook bedienen met de knoppen Play/Pause(▶||), Next track(▶▶), Previous track(◀◀) op de geluidsbalk.
3. Houd **Next** of Previous ingedrukt om vooruit of terug te spoelen in de huidige track. Laat de knop los als het gewenste punt is bereikt.

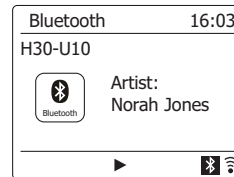
#### Opmerking:

- 1) Het is mogelijk dat niet alle afspeelapplicaties of apparaten reageren op alle bedieningselementen.
- 2) Als u oproepen maakt of ontvangt, zal uw geluidsbalk de muziek automatisch pauzeren om ervoor te zorgen dat u zonder problemen kunt praten aan de telefoon. Degelijk gedrag is een functie van het Bluetooth-apparaat en duidt niet op een probleem met uw geluidsbalk.

### Weergavemodi – Bluetooth

Uw geluidsbalk heeft een reeks weergaveopties in de Bluetooth-modus. Houd er rekening mee dat de beschikbaar van informatie afhankelijk is van het specifieke mediaformaat.

1. Druk op **Info** om door de verschillende opties te bladeren.
  - a. Titel Toont de trackinformatie voor de huidige track.
  - b. Artiest Toont de artiestinformatie voor de huidige track.
  - c. Album Toont de albuminformatie voor de huidige track.



### Geheugen van de geluidsbalk en opnieuw verbinding maken met een apparaat

Uw geluidsbalk kan tot 8 apparaten onthouden waarmee eerder is gekoppeld. Als er met meer dan 8 apparaten is gekoppeld, dan zal het apparaat waarmee het langst niet is gekoppeld worden overschreven.

De geluidsbalk onthoudt de Bluetooth-apparaten waarmee eerder verbinding is gemaakt en zal automatisch proberen om te koppelen met het apparaat waarmee het laatst verbinding is gemaakt. Als het apparaat waarmee het laatst verbinding is gemaakt niet beschikbaar is, probeert uw geluidsbalk verbinding te maken met het een-na-laatste apparaat, enzovoorts. Als alternatief kunt u ook verbinding maken met een apparaat waarmee eerder is gekoppeld door het zelf te selecteren.

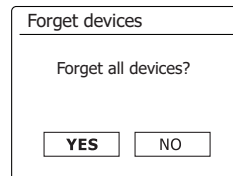
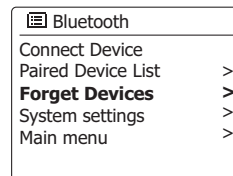
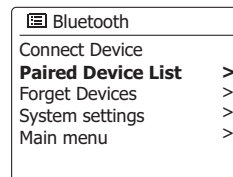
1. Druk op **Media** op de afstandsbediening om de Bluetooth-modus te selecteren.
2. Houd **Menu** ingedrukt op de afstandsbediening om het Bluetooth-menu te openen.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Paired Device list' is geselecteerd en druk daarna op **Select** om een lijst te openen met apparaten waarmee eerder is gekoppeld.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** om het eerder gekoppelde apparaat waarmee u verbinding wilt maken te selecteren en druk daarna ter bevestiging op **Select**.

### Apparaten waarmee eerder is gekoppeld verwijderen uit het geheugen

1. Druk op **Media** op de afstandsbediening om de Bluetooth-modus te selecteren.
2. Houd **Menu** ingedrukt op de afstandsbediening om het Bluetooth-menu te openen.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Forget Devices' is geselecteerd en druk daarna op **Select** om het instellingenmenu te openen.
4. De melding 'Forget all devices?' wordt getoond op het display. Druk op **Menu Left** en **Right** om 'YES' te selecteren en alle gegevens over apparaten waarmee eerder is gekoppeld te wissen. Of selecteer 'NO' om het geheugen niet te wissen. Druk ter bevestiging van uw keuze op **Select**.

### De verbinding met uw Bluetooth-apparaat verbreken

1. Houd **Menu** ingedrukt op de afstandsbediening om het Bluetooth-menu te openen. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Connect Device' is geselecteerd en druk daarna ter bevestiging op **Select**. De Bluetooth-indicator knippert op het display. Uw geluidsbalk is nu weer detecteerbaar en kan weer koppelen.
2. U kunt ook Bluetooth uitschakelen op uw Bluetooth-apparaten om de verbinding met uw Bluetooth-apparaat te verbreken of een willekeurige andere modus selecteren om de verbinding uit te schakelen.



## Koppelen en afspelen via NFC

Uw geluidsbalk is uitgerust met draadloze NFC-functionaliteit (Near Field Communication), waarmee NFC-apparaten kunnen koppelen met uw geluidsbalk en muziek kunnen afspelen. Voor niet-NFC-apparaten, raadpleeg de bovenstaande instructies om op een normale manier te koppelen met Bluetooth.

1. Schakel de NFC-functie in op uw apparaat. **(Belangrijk:** Zorg er wanneer u gebruik wilt maken van NFC voor dat het scherm van uw afspeelapparaat is **ingeschakeld en ontgrendeld**.)
2. Tik met het NFC-gebied van uw afspeelapparaat op de NFC-gebied op de bovenkant van de geluidsbalk.  
Het apparaat schakelt automatisch naar de koppelmodus. Als u voor het eerst koppelt met het apparaat, dan is het mogelijk dat uw NFC-apparaat toestemming vraagt om verbinding te maken met de geluidsbalk. Zodra de apparaten zijn gekoppeld, zal de melding 'Connecting SB-100...' of een soortgelijk bericht worden getoond op uw NFC-apparaat.
3. Gebruik de bedieningselementen op uw apparaat of op uw geluidsbalk om het afspelen te starten/pauzeren en de gewenste track te selecteren.

### Opmerking:

1. De prestaties NFC-connectiviteit kunnen variëren, afhankelijk van de verbonden Bluetooth-apparaten.  
Bekijk de Bluetooth-mogelijkheden die uw apparaat biedt voordat u verbinding maakt met de geluidsbalk. Het is mogelijk dat niet alle functies worden ondersteund op sommige gekoppelde Bluetooth/NFC-apparaten.
2. Het NFC-detectiegebied zit niet op alle apparaten op dezelfde plek. Als u via NFC verbinding maakt met een Bluetooth-apparaat, raadpleeg dan de handleiding voor meer informatie.

3. Sommige metalen hoesjes voor mobiele telefoons kunnen de gevoeligheid van NFC verminderen. Zorg ervoor dat u het hoesje verwijdt voordat u NFC activeert.

### De verbinding met uw NFC-apparaat verbreken

Als u de verbinding wilt verbreken, tik dan simpelweg nogmaals op de bovenkant van de geluidsbalk. **(Belangrijk:** Zorg er wanneer u gebruik wilt maken van NFC voor dat het scherm van uw afspeelapparaat is **ingeschakeld en ontgrendeld**.)



## Klok en alarmen

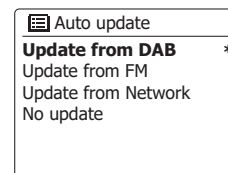
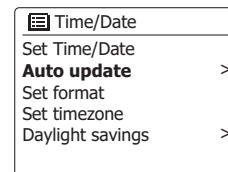
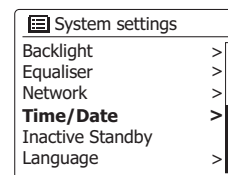
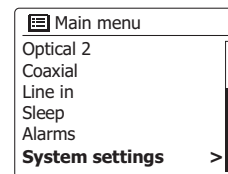
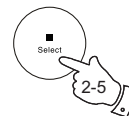
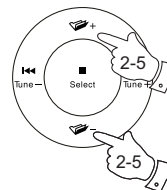
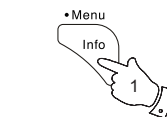
Automatisch de klok bijwerken

Uw geluidsbalk zal normaal gesproken de klok bijwerken als de geluidsbalk is verbonden met internet. Als u handmatig een tijd instelt, dan zal de geluidsbalk een tijdverschil met de lokale tijd berekenen en opslaan in het geheugen. Wanneer de geluidsbalk de klok synchroniseert met behulp van internet, ook na een stroomstoring, zal uw geluidsbalk de klok automatisch instellen met behulp van deze informatie.

U kunt de geluidsbalk ook gebruiken in een omgeving zonder internet, in dit geval kunt u de klok instellen met behulp van DAB- of FM-radiozenders. Na een stroomstoring zal de geluidsbalk de klok weer instellen als u de geluidsbalk inschakelt en naar de DAB- of FM-modus overschakelt.

Als alternatief kunt u ook een tijd specificeren die niet automatisch wordt bijgewerkt. In dit geval moet de klok altijd handmatig opnieuw worden ingesteld na een stroomstoring.

1. Zorg ervoor dat uw geluidsbalk is ingeschakeld en houd **Menu** ingedrukt om het menu van de huidige modus te openen.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'System settings' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het menu met systeeminstellingen te openen.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Time/Date' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het instellen van de tijd te openen.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Auto update' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het menu voor het automatisch bijwerken van de tijd te openen.
5. Druk op **Menu Up** of **Down** om een optie voor het bijwerken te selecteren. U kunt naar wens kiezen uit 'Update from DAB', 'Update from FM', 'Update from Network' of 'No update'. Druk op **Select** om uw keuze te bevestigen. De geluidsbalk verlaat daarna het menu en keert terug naar het vorige menu.

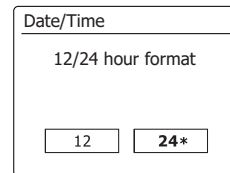
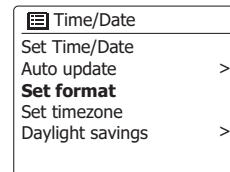
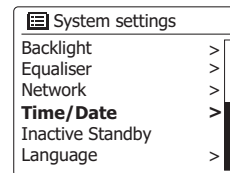
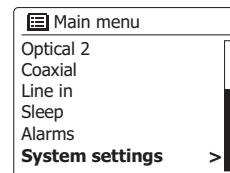
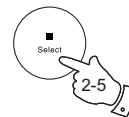
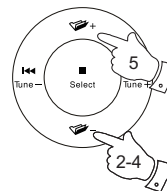
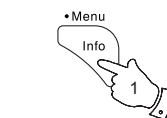


## Het klokformaat instellen

De klokweergave die wordt gebruikt in de standbymodus en op de schermen in de afspeelmodus kan worden ingesteld op 12- of 24-uursnotatie. Het geselecteerde formaat wordt ook gebruikt bij het instellen van de alarmen.

1. Zorg ervoor dat uw geluidsbalk is ingeschakeld en houd **Menu** ingedrukt om het menu van de huidige modus te openen.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'System settings' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het menu met systeeminstellingen te openen.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Time/Date' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het instellen van de tijd te openen.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Set format' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het menu voor het instellen van de tijdnotatie te openen.  
Het huidige klokformaat wordt aangegeven met een asterisk.
5. Druk op **Menu Left** of **Right** om 12- of 24-uursnotatie te selecteren. Druk ter bevestiging van uw keuze op **Select**. Het vorige menu wordt nu weer getoond op het display.

Als er wordt gekozen voor 12-uursnotatie, dan zal de geluidsbalk de 12-uursklok gebruiken voor het instellen van alarmen en de tijd zal in de standbymodus worden getoond met een AM- of PM-indicator.

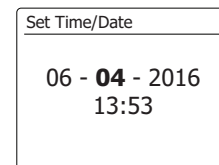
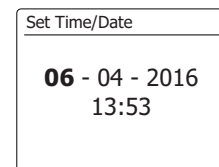
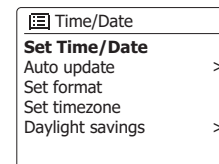
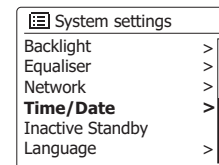
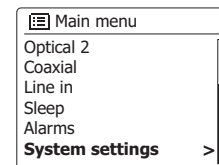
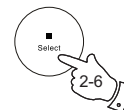
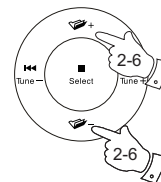
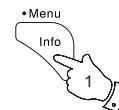
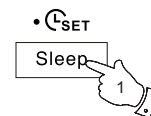


## Handmatig de klok instellen

De geluidsbalk zal de klok normaal gesproken automatisch instellen volgens de lokale tijdzone die is opgegeven tijdens de installatie nadat er verbinding is gemaakt met het internet.

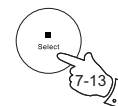
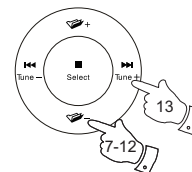
Als u de tijd handmatig wilt instellen, de tijdzone wilt veranderen of handmatig wilt schakelen van winter- naar zomertijd (van GMT naar BST in het VK, buiten het VK ook wel zomertijd genoemd), volg dan de deze procedure.

1. Zorg ervoor dat uw geluidsbalk is ingeschakeld en houd **Clock set** ingedrukt (op de afstandsbediening) en ga vervolgens naar stap 5 hieronder. Als alternatief kunt u ook **Menu** ingedrukt houden om het menu van de huidige modus te openen.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'System settings' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het menu met systeeminstellingen te openen.
3. Ga naar stap 10 om de instelling van de tijdzone te veranderen. Ga naar stap 12 om van wintertijd naar zomertijd te veranderen.  
Druk, om de instelling van de huidige tijd of datum aan te passen, op **Menu Up** of **Down** tot 'Time/Date' is geselecteerd op het display, druk daarna op **Select** om het scherm voor het instellen van de tijd en datum te openen.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Set Time/Date' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het instellen van de klok te openen. De dagcijfers knipperen.
5. Druk op **Menu Up** of **Down** tot de juiste dag wordt getoond op het display. Druk op **Select** om de selectie in te voeren. Daarna knipperen de maandcijfers.
6. Druk op **Menu Up** of **Down** om de juiste maand te selecteren. Druk om **Select** om de selectie in te voeren. Daarna knipperen de jaarcijfers.



## Handmatig de klok instellen - vervolgd

7. Druk op **Menu Up** of **Down** om het juiste jaar te selecteren. Druk op **Select** om de selectie in te voeren. Daarna knippen de uurscijfers.
8. Druk op **Menu Up** of **Down** om het juiste uur te selecteren. Druk op **Select** om de selectie in te voeren. Daarna knippen de minuutcijfers.
9. Druk op **Menu Up** of **Down** om het juiste aantal minuten te selecteren. Druk op **Select** om de selectie in te voeren. Daarna wordt het vorige menu weer getoond op het display.
10. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Set timezone' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select**.
11. Druk op **Menu Up** of **Down** om de tijdzone die van toepassing is op uw locatie te selecteren en druk ter bevestiging op **Select**.  
Druk op **Back** om te verlaten of ga naar stap 12 om de optie zomer- / wintertijd in te stellen.
12. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Daylight savings' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select**. De asterisk toont de huidige instelling.  
In het VK is 'ON' het equivalent van Britse zomertijd, 'OFF' is het equivalent van Greenwich Mean Time.
13. Druk op **Menu Left** of **Right** om 'ON' of 'OFF' te selecteren en druk daarna ter bevestiging op **Select**. Druk op **Back** om het menu te verlaten.



Set Time/Date
06 - 04 - <b>2016</b>
13:53

Set Time/Date
06 - 04 - 2016
<b>13:53</b>

Set Time/Date
06 - 04 - 2016
13: <b>53</b>

Time/Date
Set Time/Date
Auto update >
Set format
<b>Set timezone</b> >
Daylight savings

Set timezone
<b>UTC + 00:00: Dublin, Lond *</b>
UTC + 00:30:
UTC + 01:00: Madrid, Am
UTC + 01:30:
UTC + 02:00: Athens, Cair
UTC + 02:30:

Time/Date
Set Time/Date
Auto update >
Set format
Set timezone >
<b>Daylight savings</b>

Daylight savings
Daylight savings
<input type="button" value="ON"/> <input type="button" value="OFF*"/>

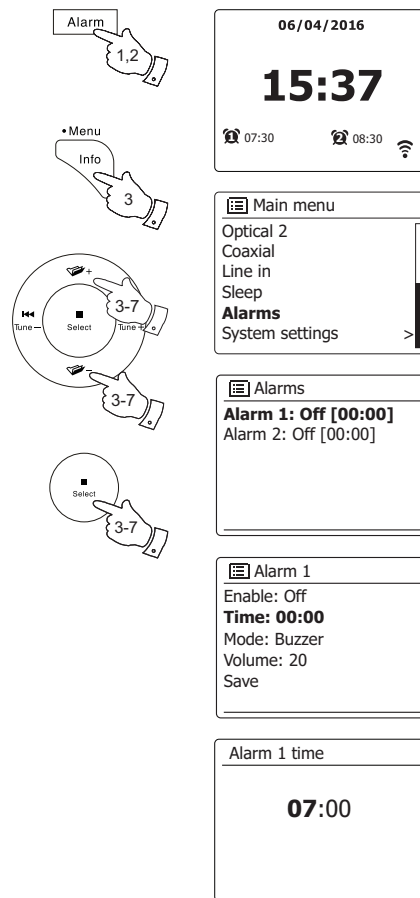
## De wekker instellen

Uw geluidsbalk heeft twee aparte alarmen die kunnen worden ingesteld om u te wekken met de radio of een zoemeralarm. In het geval van stroomonderbreking zal het ingebouwde geheugen van uw geluidsbalk uw alarminstellingen onthouden. Zorg ervoor dat de tijd juist is ingesteld voordat de alarmen worden ingesteld.

De alarmen kunnen worden ingesteld als de geluidsbalk standby staat of is ingeschakeld.

Als uw geluidsbalk wordt gebruikt als onderdeel van een multiroom-systeem, zie dan ook '*Alarmen en multiroom*'.

1. Druk om de status van uw alarmen in de standbymodus aan te passen op **Alarm** op de afstandsbediening. Het display doorloopt de opties 'Geen alarm', 'Alarm 1 ingeschakeld', 'Alarm 2 ingeschakeld' of 'Alarm 1 en 2 ingeschakeld'.
2. Als u de alarminstellingen wilt aanpassen in de standbymodus, houd dan **Alarm** op de afstandsbediening ingedrukt. Dit zorgt ervoor dat het alarmmenu wordt getoond. Ga dan naar stap 5 hieronder.
3. Als u de alarminstellingen wilt aanpassen als de geluidsbalk is ingeschakeld, druk dan op **Alarm** en ga naar stap 5 hieronder of houd **Menu** ingedrukt om het menu van de huidige modus te openen. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Main menu' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het hoofdmenu te openen.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Alarms' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om de huidige alarminstellingen te bekijken. Als u geen veranderingen wilt maken, druk dan op **Back** om te verlaten.
5. Druk op **Menu Up** of **Down** tot het gewenste alarm (1 of 2) is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het instellen van het alarm te openen.
6. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Time' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om de alarmtijd aan te passen.
7. Druk op **Menu Up** of **Down** om het alarmuur te selecteren. Druk ter bevestiging op **Select**.



## De wekker instellen - vervolgd

8. Druk op **Menu Up** of **Down** om de alarmminuten te selecteren. Druk ter bevestiging op **Select**. Het menu voor het instellen van het alarm wordt weer getoond op het display. Als de geluidsbalk is ingesteld om gebruik te maken van 12-uursnotatie, dan is er hier ook een optie voor het instellen van AM of PM voor de alarmtijd.

9. Druk op **Menu Up** of **Down** om 'Enable' te selecteren en druk op **Select**. Het display toont de opties voor de alarmfrequentie. De opties voor de alarmfrequentie zijn:

'Off' – het alarm is uitgeschakeld 'Daily'- het alarm gaat elke dag af 'Once'-

het alarm zal één keer afgaan

'Weekends' – het alarm gaat alleen in de weekenden af

'Weekdays' – het alarm gaat alleen op weekdays af

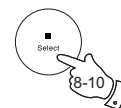
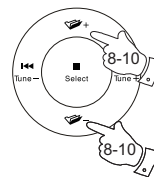
Druk op **Menu Up** of **Down** om de gewenste alarmfrequentie te selecteren. Selecteer 'Off' om het alarm uit te schakelen. Druk ter bevestiging van uw keuze op **Select**.

Als u het alarm instelt op 'Once', dan moet u ook de datum instellen met behulp van **Menu Up** of **Down** en **Select**.

10. Het alarm kan worden ingesteld op zoemer, internetradio, DAB- of FM-radio. Het radioalarm kan voor elke radiomodus worden ingesteld op een van de zenders die zijn opgeslagen als voorkeurszenders of op de zender waar het meest recentelijk naar is geluisterd.

Druk op **Menu Up** of **Down** om de huidige 'Modus' voor het alarm te selecteren, druk daarna op **Select** als u de instelling wilt veranderen.

Druk op **Menu Up** of **Down** om 'Buzzer' (zoemer) of de gewenste modus te selecteren. Druk ter bevestiging van uw keuze op **Select**.



Alarm 1 time

**07:30**

Alarm 1

**Enable: Off**  
Time: 07:30  
Mode: Buzzer  
Volume: 20 Save

Alarm 1 frequency

Off  
Daily  
**Once**  
Weekends  
Weekdays

Alarm 1 date/time

**06 - 04 - 2016**  
**13:53**

Alarm 1

Enable: Once  
Time: 07:30  
Date: 06/04/2016  
**Mode: Buzzer**  
Volume: 20  
Save

Alarm 1 mode

**Buzzer**  
Internet radio  
DAB  
FM

## De wekker instellen - vervolgd

11. Als u het alarm instelt op een radio-optie, druk dan op **Menu Up** of **Down** om de optie 'Preset:' te selecteren en druk vervolgens op **Select** als u de instelling wilt aanpassen.

Kies uit de radiozender die u het laatst heeft beluisterd, 'Last listened', of uit de voorkeuzenders 1 - 10. Scroll naar de gewenste optie en druk daarna ter bevestiging op **Select**.

**Opmerking:** Het alarm kan alleen gebruik maken van voorkeuzenders die al zijn opgeslagen.

12. Druk op **Menu Up** of **Down** tot de optie 'Volume:' is geselecteerd op het display en druk vervolgens op **Select** als u het volume wilt aanpassen. De geluidsbalk gebruikt het opgeslagen volume voor elk alarm.

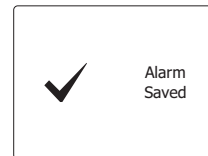
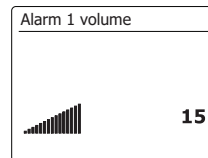
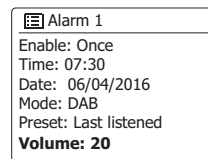
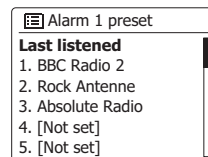
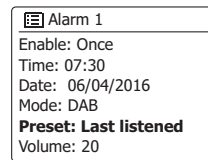
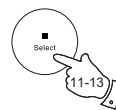
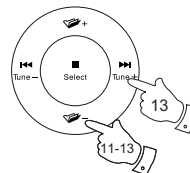
Druk op **Menu Up** of **Down** om het volume naar wens in te stellen en druk vervolgens ter bevestiging op **Select**.

13. Als u de alarminstellingen wilt opslaan, druk dan op **Menu Up** of **Down** tot 'Save' is geselecteerd. Druk op **Select** om de alarminstellingen op te slaan. Uw geluidsbalk toont de melding 'Alarm saved' en keert daarna terug naar de lijst met alarm en het nieuwe alarm wordt getoond op het display.

Als u de alarminstellingen niet wilt opslaan, druk dan op **Back**. Het display toont de melding 'Save changes' met de optie 'YES' of 'NO'. Druk op **Menu Left** of **Right** om 'NO' te kiezen en druk vervolgens op **Select**. De melding 'Alarm not saved' wordt getoond op het display.

Actieve alarmen worden getoond met behulp van kleine alarmindicators aan de onderkant van de afspeelschermen en de klokweergave als het apparaat standby staat.

**Opmerking:** Als u op enig moment tijdens het instellen van de alarmen een fout maakt, druk dan op **Back** om terug te gaan naar het voorgaande scherm.



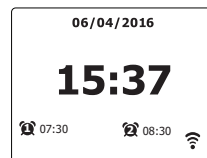
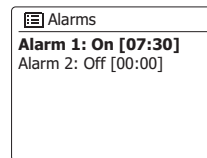
## Als het alarm afgaat

Het zoemer- of radioalarm zal op de geselecteerde tijden voor tot 60 minuten afgaan, tenzij geannuleerd. Het volume dat tijdens het instellen van het alarm is ingesteld zal worden gebruikt voor het alarm. Als de geluidsbalk geen verbinding kan maken met de ingestelde radiozender, dan zal in plaats daarvan de zoemer worden gebruikt.

Als een alarm afgaat, zal het alarmpictogram knipperen aan de onderkant van de afspeelmodusweergave. De geluidsbalk zal automatisch terugschakelen naar de standbymodus als de 60 minuten zijn verstreken.

Druk om een alarm te annuleren op **On/Standby** om terug te keren naar de standbymodus.

**Opmerking:** als de geluidsbalk wordt ingeschakeld door een alarm, dan kunt u basisfuncties zoals het instellen van het volume bedienen.



## Sluimertimer

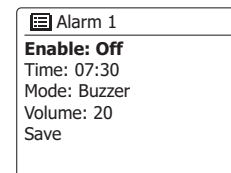
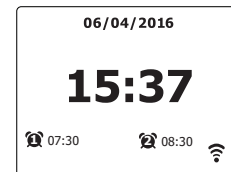
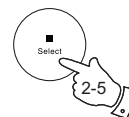
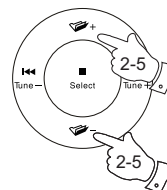
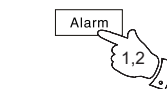
1. Het zoemer- of radioalarm kan voor 5 minuten worden gedempt door op een willekeurige knop, behalve **On/Standby** of de **Volumetoetsen**, te drukken. Als u een langere sluimerduur wilt, dan kan deze worden verlengd. Druk nogmaals op een willekeurige knop, behalve **On/Standby** of de **Volumetoetsen**, terwijl de geluidsbalk is gedempt om de sluimertijd in te stellen op 5, 10, 15 of 30 minuten.
2. De resterende sluimertijd wordt terwijl de sluimertimer actief is naast het knipperende alarmpictogram op de klokweergave getoond.
3. Druk op **On/ Standby** om de sluimertimer te annuleren terwijl het alarm is gedempt. Het display toont kort de melding 'Alarm Off'.





## Alarmen uitschakelen

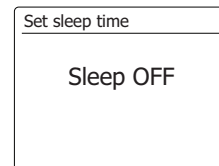
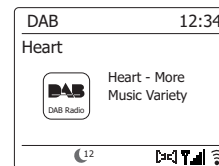
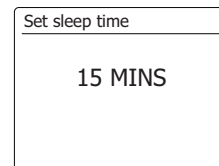
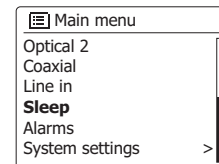
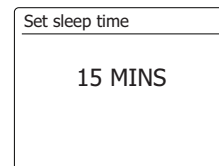
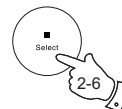
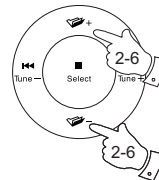
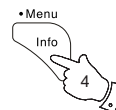
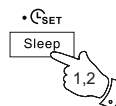
1. Als u een alarm wilt uitschakelen in de standbymodus, druk dan op **Alarm** om de opties alarm aan-uit te doorlopen.
2. Als u een alarm wilt uitschakelen terwijl de geluidsbalk muziek afspeelt, open dan het alarmmenu en druk op **Menu Up** of **Down** tot het gewenste alarm is geselecteerd op het display. Druk dan op **Select**.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot de optie 'Enable:' is geselecteerd op het display. Druk op **Select**.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** om 'Off ' te selecteren en druk op **Select**.
5. Druk op **Menu Up** of **Down** tot de optie 'Save' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select** om de nieuwe instelling op te slaan. Het gekozen alarm is nu uitgeschakeld.



## Slaaptimer

Uw geluidsbalk kan worden ingesteld om uit te schakelen nadat een vooraf ingestelde tijd is verstreken. De slaaptimer kan worden ingesteld op 15 tot 60 minuten met stappen van 15 minuten.

1. Zorg ervoor dat uw geluidsbalk is ingeschakeld en druk op **Sleep** op de afstandsbediening.
2. Druk op **Sleep** op de afstandsbediening of **Menu Up** of **Down** tot de gewenste slaaptijd is geselecteerd. De slaaptimer kan worden ingesteld op een tijd tussen de 15 en 60 minuten of kan worden uitgeschakeld. Druk op **Select** om de instelling te bevestigen.
3. De slaaptimer wordt ingesteld op de gekozen duur. Een actieve slaaptimer wordt getoond met behulp van een kleine timerindicator aan de onderkant van de afspeelschermen. Deze indicator toont ook de resterende tijd voordat de geluidsbalk automatisch overschakelt naar de standbymodus.
4. Als alternatief kunt u de slaaptijd instellen met behulp van het menusysteem. Open het menu van de huidige modus door **Menu** ingedrukt te houden. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Main menu' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het hoofdmenu te openen.
5. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Sleep' is geselecteerd op het display en druk dan op **Select**.
6. Druk op **Menu Up** of **Down** tot de gewenste slaaptijd is geselecteerd. Druk ter bevestiging op **Select**.
7. Als u de slaaptimer wilt annuleren en de geluidsbalk wilt uitschakelen voordat de ingestelde tijd is verstreken, druk dan op **On/Standby** om het apparaat handmatig uit te schakelen. Als u de slaaptimer wilt annuleren en het afspelen van muziek wilt voortzetten, ga dan terug naar de slaaptimerinstellingen (de stappen 1 en 2 hierboven) en selecteer de optie 'Off' in stap 2.





## Multiroom en UNDOK

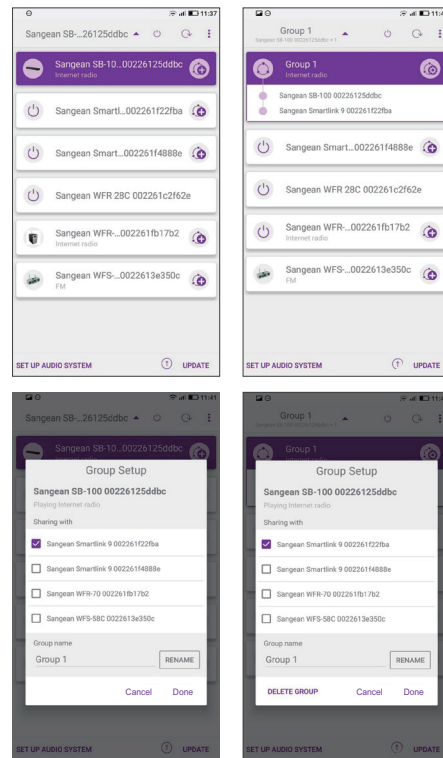
De SB-100 maakt deel uit van de Sangean SmartLink multiroom-serie. Deze serie beschikt over 'Multi-room' functionaliteit waarmee dezelfde muziek tegelijkertijd kan worden afgespeeld op meerdere apparaten uit de Sangean SmartLink-serie (d.w.z. apparaten met multiroom-functionaliteit), waarbij u muziek kunt delen vanaf uw thuisnetwerk of Spotify, internetradio en andere muziekbronnen. Apparaten met multiroom-functionaliteit kunnen op het thuisnetwerk worden behandeld als individuele apparaten of worden ingedeeld in gesynchroniseerde groepen. Binnen elke groep van audioapparaten moet er een apparaat worden aangewezen als master, de overige apparaten in de groep zijn clients.

U kunt de UNDOK-app downloaden op uw smartphone/tablet om van te genieten van muziek met deze functie. Met de UNDOK-app kunt u alle audiobronnen die beschikbaar zijn op uw Sangean SmartLink-apparaten overal in huis bedienen.

Als u uw geluidsbalk gebruikt terwijl u naar de TV kijkt, dan is de multiroom-functie normaal gesproken uitgeschakeld en wordt het geluid van de TV alleen afgespeeld via de geluidsbalk. Dit komt doordat vertragingen die samengaan met het delen van het geluid met andere multiroom-apparaten en het synchroniseren van de apparaten ertoe zou leiden dat het geluid merkbaar trager is dan het beeld op de TV.

**Opmerking:** De afbeeldingen die hieronder worden gebruikt zijn afkomstig van een Android-apparaat. Als uw apparaat gebruik maakt van Apple iOS of als u een andere versie van UNDOK gebruikt, dan kan de werkelijke weergave enigszins afwijken van de hier getoonde afbeeldingen.

1. Om gebruik te maken van de multiroom-functionaliteit moet u eerst de UNDOK-app  downloaden uit de App Store voor uw iOS-smartphone of uit Google Play voor uw Android-smartphone.
2. Start de UNDOK-app, zorg ervoor dat uw geluidsbalk en smartphone zijn verbonden met hetzelfde WiFi-netwerk.
3. Alle apparaten die ingedeeld kunnen worden in multiroom-groepen, maar momenteel nog geen deel uitmaken van een groep, worden getoond op het scherm van uw smartphone. Selecteer de geluidsbalk, bijvoorbeeld "Sangean SB-100 xxxxxxxxxx" (de 12-cijferige alfanumerieke code is het MAC-adres van uw geluidsbalk) om verbinding te maken tussen UNDOK en uw geluidsbalk. U kunt nu een multiroom-groep creëren waarmee u tegelijkertijd overal dezelfde muziek kunt afspelen of in verschillende kamers naar verschillende tracks kunt luisteren. Als er geen apparaten worden getoond op het display, tik dan op 'SET UP AUDIO SYSTEM' in de linkeronderhoek voor hulp bij het configureren van uw apparaat, zodat het apparaat verbinding kan maken met uw WiFi-netwerk.
4. **Een groep creëren:** Creëer een groep door op het pictogram  naast een audioapparaat te tikken. De app geeft als suggestie een standaardnaam die, indien gewenst, kan worden aangepast. Merk op dat de groepsnaam maximaal kan bestaan uit 32 karakters en letters, nummers, spaties en de meeste andere tekens die beschikbaar zijn op een standaard qwerty-toetsenbord kan bevatten.
5. Als u tevreden bent met de naam van de groep, selecteer dan de audioproducten die u wilt toevoegen in uw groep. Tik na het toevoegen van het apparaat op 'Done'.
6. **Apparaten toevoegen/verwijderen aan/uit groep:** Beheer de audioapparaten door het vakje aan of uit te vinken en tik daarna op 'Done'. Na elke verandering in de groepsstructuur zal de lijst met informatie over uw thuisomgeving worden vernieuwd.
7. **Een groep opheffen of verwijderen:** Tik op "DELETE GROUP".



8. Als alternatief kunt u groepen ook beheren vanaf de geluidsbalk zelf. Open het **Menu** van de huidige modus > **System settings**> **Multi-room**> druk op **Select** om het onderstaande instellingenmenu te openen:

a. **Create new group:** Creëer een nieuwe groep waarvan uw geluidsbalk deel zal uitmaken.

Open de optie 'Create new group'> voer een groepsnaam in en selecteer 'ok' wanneer voltooid > de melding 'Created' wordt getoond op het display om aan te geven dat de groep is gecreëerd > uw geluidsbalk detecteert welke apparaten in multiroom-groepen ingedeeld kunnen worden, maar op dit moment nog niet in een groep zitten > selecteer het gewenste client-apparaat en de melding "Added" wordt getoond als het apparaat succesvol is toegevoegd > u kunt nu elke luistermodus selecteren (bijv. Spotify/FM etc.) en de geselecteerde audio zal via alle apparaten in deze groep worden afgespeeld. Als uw geluidsbalk een client is in een groep, dan zal de 'Playback buffer' (afspeelbuffer) worden getoond op het display.

b. **Add to group:** De apparaten op het huidige netwerk worden getoond in een lijst. Selecteer de client die u wilt toevoegen aan de groep waar uw geluidsbalk deel van uitmaakt.

c. **View details:** Bekijk de status van uw geluidsbalk (Ungrouped, Server of Client) en de groep waar de geluidsbalk deel van uitmaakt.

- Ungrouped – Het product maakt geen deel uit van een groep.
- Server – Het product stuurt audio naar andere groepsleden.
- Client – Het product ontvangt audio van een ander product in de groep.

d. **List current clients:** De clients in de groep waar uw geluidsbalk deel van uitmaakt worden getoond in een lijst. Selecteer de client die u wilt verwijderen uit een groep.

e. **Leave group:** Verwijder uw geluidsbalk uit een groep.

f. **Dissolve group:** Hef de groep waarvan uw geluidsbalk deel uitmaakt op.

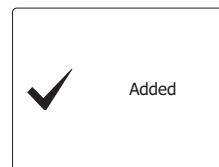
Insert group name

0	1	2	3	4	5	6	BKSP
7	8	9	.	-	@		OK
,	a	b	c	d	e		CANCEL
f	g	h	i	j	k	l	
m	n	o	p	q	r	s	



Add to group

Sangean Smartlink 9 0022



Multi-room 00:00

Playback buffer

Progress bar

Speaker icon

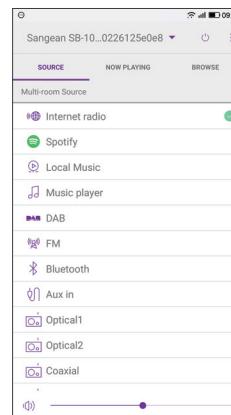
## Alarmen en multiroom

Als uw geluidsbalk is geconfigureerd als onderdeel van een multiroom-groep, dan zal de geluidsbalk zichzelf uit die groep verwijderen als de geluidsbalk zichzelf inschakelt vanwege een alarm dat is ingesteld. Dit zorgt ervoor dat een alarm dat op een radio afgaat niet tot gevolg heeft dat de andere producten in de groep tegelijkertijd worden geactiveerd.

Als u uw geluidsbalk als deel van een multiroom-groep wilt gebruiken na gebruik van de alarmfunctie, dan moet u de geluidsbalk weer handmatig toevoegen aan de groep. Dit is het meest eenvoudig met behulp van de UNDOK-app.

## Weergaveopties UNDOK

1. Source: Selecteer de gewenste bronmodus.
2. Now Playing& Browse : Selecteer 'Now Playing' of 'Browse' voor toegang tot content voor de geselecteerde bron.



## UNDOK-instellingen

### Equalizerfunctie

Het geluid op uw geluidsbalk kan worden aangepast aan uw persoonlijke smaak voor het materiaal waar u naar luistert. De SB-100 Plus heeft een reeks equalizermodi.

Als alternatief kunt u het bass-, midden-tonen- en treble-niveau ook naar eigen smaak instellen.

1. Selecteer het scherm 'Settings' en daarna 'Equaliser' in UNDOK.
2. Selecteer de gewenste equalizerinstelling of selecteer de optie 'My EQ' om zelf het bass-, midden-tonen- en treble-niveau in te stellen.

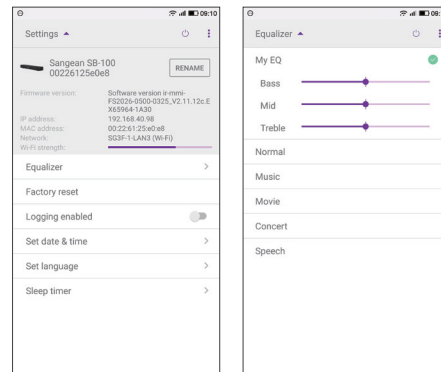
### Slaaptimer

Uw geluidsbalk kan worden ingesteld om uit te schakelen nadat er een vooraf ingestelde tijd is verstreken. De slaapinstelling kan als volgt worden ingesteld.

1. Stel de slaaptimer in met behulp van de UNDOK-app.
2. Uw geluidsbalk schakelt uit nadat de vooraf ingestelde slaaptimer is verstreken.

### Friendly name

Uw geluidsbalk wordt binnen de UNDOK-app geïdentificeerd met behulp van zijn naam (Friendly Name). De naam van uw geluidsbalk wordt standaard weergegeven als "Sangean SB-100" gevolgd door het 12-cijferige alfanumerieke MAC-adres dat uniek is voor uw geluidsbalk. Tik op "RENAME" op het scherm om de naam van de geluidsbalk te wijzigen.



## Display en audio

### Opties TV-audio

De geluidsbalk kan in de meeste gebruiksmodi audio delen met andere verbonden multiroom-producten. U kunt er dus bijvoorbeeld voor kiezen om naar een internetzender, naar een Spotify-afspeellijst of een extern apparaat zoals een MP3-speler te luisteren en het geluid tegelijkertijd te laten afspelen door de geluidsbalk en tot vier andere apparaten. De uitzondering hierop is wanneer u TV kijkt.

Als u uw geluidsbalk gebruikt terwijl u naar de TV kijkt, dan is de multiroom-functie normaal gesproken uitgeschakeld en wordt het geluid van de TV alleen afgespeeld via de geluidsbalk. Dit komt doordat vertragingen die samengaan met het delen van het geluid met andere multiroom-apparaten en het synchroniseren van de apparaten ertoe zou leiden dat het geluid merkbaar trager is dan het beeld op de TV.

De instellingen van de geluidsbalk maken het mogelijk om een ingang te specificeren als de audio-ingang voor de TV. Deze ingang wordt dan niet gedeeld met de andere multiroom-apparaten en geluid wordt via deze ingang afgespeeld zonder significante vertraging. Dit kan worden ingesteld met het menu 'TV Audio Input'. Bij het afspelen van andere bronnen naar een groep multiroom-producten zal er een kleine vertraging worden toegevoegd, maar dit gaat slechts om ongeveer een halve seconde. In dit geval spelen alle verbonden apparaten het geluid volledig gesynchroniseerd af.

Als u het geluid van de TV wel wilt delen met andere verbonden multiroom-producten, dan kunt u de optie 'None' selecteren in het menu 'TV Audio Input'. Dit resulteert echter in een merkbare vertraging tussen het TV-beeld en de bijbehorende video. Daarnaast moet u als u gebruik maakt van de aux-ingang of line-ingang mogelijk het volume van de geluidsbalk verlagen en moeten het subwoofer- en bass-niveau mogelijk ook worden verlaagd met behulp van de equalizeropties.

## De ingang die wordt gebruikt voor TV-audio specificeren

Volg deze stappen om te specificeren welke ingang gebruikt moet worden voor audio van uw TV.

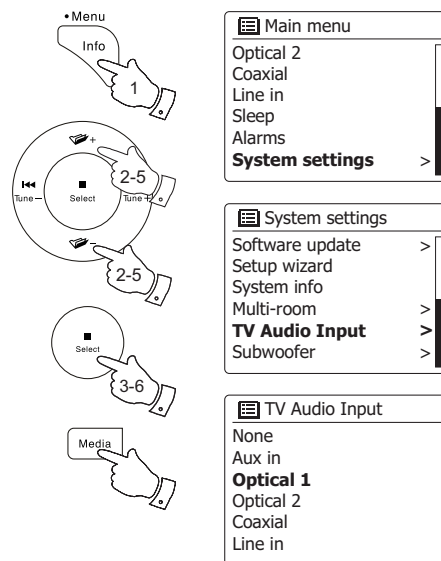
1. Zorg ervoor dat de geluidsbalk is ingeschakeld en houd **Menu** ingedrukt.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'System setting' is geselecteerd.
3. Druk op **Select** om het instellingenmenu te openen.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'TV Audio Input' is geselecteerd. Druk op **Select**.
5. Druk op **Menu Up** of **Down** tot de ingang die u wilt gebruiken voor TV-audio is geselecteerd. Bijvoorbeeld, in de afbeelding aan de rechterkant is de ingang Optical 1 (Optisch 1) geselecteerd.
6. Druk op **Select** om het instellingenmenu te openen.
7. De geluidsbalk schakelt nu over en start met het afspelen van audio vanaf die ingang. Zodra deze optie is ingesteld op de geluidsbalk, kunt u als u TV wilt kijken simpelweg op **Media** op de afstandsbediening drukken om de juiste ingang van de geluidsbalk te selecteren. U hoeft niet elke keer het instellingenmenu te gebruiken.

## Audio- en weergavegedrag bij gebruik van de TV-audio-ingang

Als u naar de geluidsbalk luistert via de ingang die heeft u toegewezen aan TV-audio geldt het volgende.

- a) Geluid wordt alleen afgespeeld via de geluidsbalk.
- b) Andere verbonden multiroom-producten in dezelfde groep zullen inschakelen maar geen geluid produceren.
- c) De achtergrondverlichting van het display van de geluidsbalk zal vrijwel volledig uitschakelen, zodat het display u niet afleidt terwijl u naar de TV kijkt. Na elke handeling, zoals het aanpassen van het volume, zal het display oplichten naar de normale helderheidsinstelling en zullen de knoppen voor 10 seconden oplichten.
- d) Als de aux-ingang of line-ingang wordt gebruikt voor de audio van de TV, dan zal de ingangsgevoeligheid worden verminderd om overeen te komen met het typische signaalniveau van de analoge uitgangen van TV's, kabel- en satellietontvangers, etc.

Als er een andere modus of ingang die niet is toegewezen aan TV-audio wordt geselecteerd, dan zal de normale multiroom-werking en normale werking van de achtergrondverlichting weer worden hersteld.



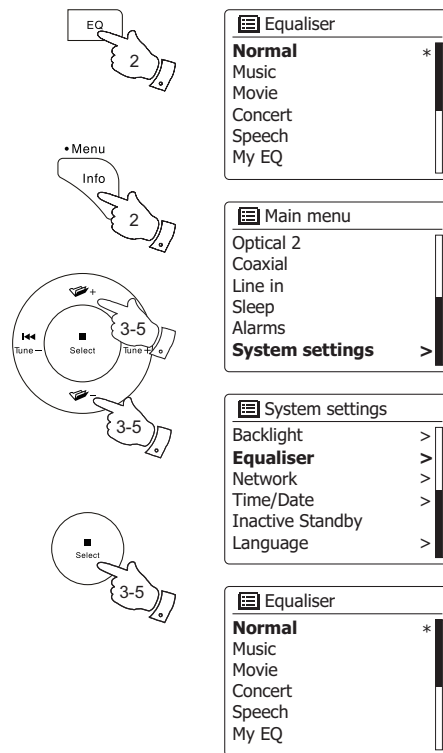


## Equalizerfunctie

Het geluid op uw geluidsbalk kan worden aangepast aan uw persoonlijke smaak voor het materiaal dat u beluistert. De SB-100 heeft een reeks equalizeropties. Als alternatief kunt u ook zelf de bass-, middentonen- en treble-niveaus naar eigen wens instellen met behulp van het menu-item 'My EQ'.

1. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen.
2. Druk op **EQ** (op de afstandsbediening) om het EQ-menu te openen en ga daarna naar stap 5 hieronder. U kunt ook **Menu** ingedrukt houden om naar het EQ-menu te gaan.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'System settings' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het menu met systeeminstellingen te openen.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Equaliser' is geselecteerd op het display. Druk op **Select**.
5. Druk op **Menu Up** of **Down** om door de verschillende modi te bladeren en een modus te selecteren. Druk ter bevestiging van uw keuze op **Select**.
  - a - 'Normaal'
  - b - 'Muziek'
  - c - 'Film'
  - d - 'Concert'
  - e - 'Sprak'
  - f - 'Persoonlijke EQ'

De huidige geselecteerde modus wordt aangegeven met een asterisk.

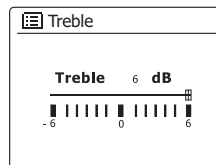
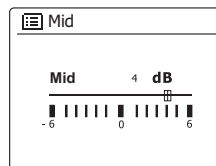
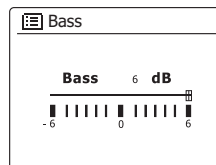
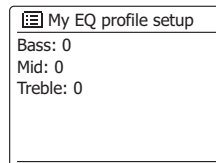
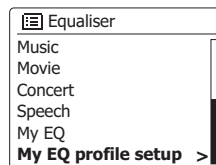


## Uw persoonlijk EQ-profiel instellen

Als de voorgeprogrammeerde equalizerfuncties u niet bevallen, dan kunt u zelf als volgt een aangepaste instelling voor bass, middentonen en treble maken:

1. Volg de stappen 1-4 op de voorgaande pagina om het EQ-menu te openen.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'My EQ profile setup' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om de instelmodus te openen.
3. Druk om het bass-niveau aan te passen op **Menu Up** of **Down** tot 'Bass' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om de instelmodus te openen en druk op **Menu Up** of **Down** tot het gewenste niveau (tussen -6 en +6) wordt getoond. Het geluid zal veranderen terwijl u het niveau aanpast. Druk op **Select** als u tevreden bent met de bass-instelling.
4. Druk om het middentonen- of treble-niveau aan te passen op **Menu Up** of **Down** tot 'Mid' of 'Treble' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om de instelmodus te openen en druk op **Menu Up** of **Down** tot het gewenste niveau (tussen -6 en +6) wordt getoond. Het geluid zal veranderen terwijl u het niveau aanpast. Druk op **Select** als u tevreden bent met de middentonen- of treble-instelling.
5. Druk op **Back**, het display vraagt u de veranderingen op te slaan. Als u de veranderingen wilt opslaan, druk dan op **Left** of **Right** en selecteer 'YES'. Als u de veranderingen niet wilt opslaan, selecteer dan 'NO'. Druk ter bevestiging van uw keuze op **Select**.
6. Druk om het persoonlijk EQ-profiel te gebruiken op **Menu Up** of **Down** tot 'My EQ' is geselecteerd en druk daarna ter bevestiging op **Select**.

Als u het effect van het persoonlijk EQ-profiel snel wilt annuleren, druk dan op **Menu Up** of **Down** tot 'Normal' is geselecteerd op het display en druk daarna op **Select**. De bass-, middentonen- en treble-instellingen worden onthouden voor de volgende keer dat u het persoonlijk EQ-profiel wilt gebruiken.

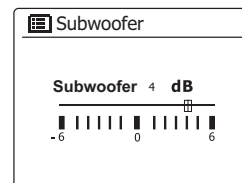
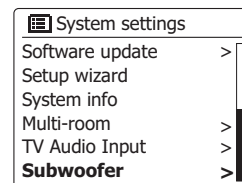
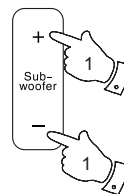


## Subwooferregeling

De geluidsbalk heeft een extra bedieningselement voor de subwooferfunctie. Hiermee wordt het niveau van de diepe bass van de luidsprekers van de geluidsbalk geregeld en het regelt ook het signaalniveau dat wordt gevoed aan een externe subwoofer indien aangesloten.

Als uw geluidsbalk of subwoofer in de hoek van een kamer staat (vooral indien diagonaal), dan moet u het subwoofervolume op de geluidsbalk mogelijk verlagen. Dit komt omdat reflecties van de wanden rond de hoek de bass-respons van het systeem neigen te vergroten. In een grote open ruimte, wilt u daarentegen mogelijk het subwoofervolume op de geluidsbalk verhogen.

1. De volumeregeling van de subwoofer op de afstandsbediening van de geluidsbalk regelt de niveaus van de interne subwooferfunctie alsmede het signaalniveau dat wordt gevoed aan een externe subwoofer.
2. Als alternatief kan het niveau van de subwoofer ook worden ingesteld met de instelling voor het subwooferniveau in het menu met systeeminstellingen.



## Mute-functie

Druk op **Mute** om de luidsprekers te dempen.

1. Druk op **Mute** (op de afstandsbediening) om de geluidswaergave te dempen.
2. Druk nogmaals op **Mute** of op een van de volumeknoppen om de geluidswaergave weer in te schakelen.



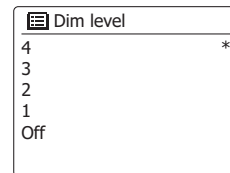
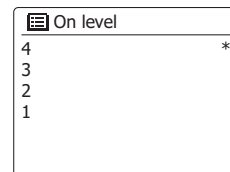
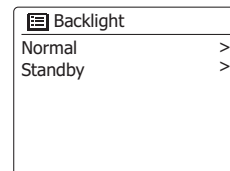
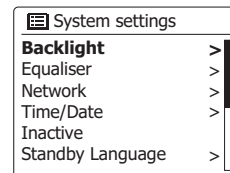
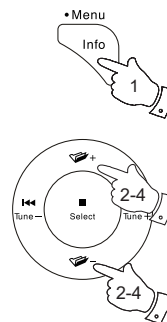
## Helderheidsregeling

De helderheid van het display kan worden ingesteld voor als de geluidsbalk in gebruik is of voor als de geluidsbalk standby staat. Als u het apparaat in de slaapkamer gebruikt, dan is het mogelijk dat u in de standbymodus een lager helderheidsniveau dan de standaardinstelling wenst. Er zijn een aantal helderheidsniveaus voor in de standbymodus en een aantal voor wanneer de geluidsbalk in gebruik is. Volg deze stappen om de huidige helderheidsinstelling aan te passen.

1. Druk op **On/Standby** om uw geluidsbalk in te schakelen. Houd **Menu** ingedrukt om het menu van de huidige modus te openen.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'System settings' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het menu met systeeminstellingen te openen.  
Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Backlight' is geselecteerd op het display. Druk op **Select**.
3. Druk om de helderheid van het display als de geluidsbalk is ingeschakeld aan te passen op **Menu Up** of **Down** tot 'Normal' is geselecteerd op het display.  
Druk om de helderheid van het display als de geluidsbalk standby staat aan te passen op **Menu Up** of **Down** tot 'Standby' is geselecteerd.  
Druk op **Select** om de geselecteerde instelmodus te openen. De huidige instelling wordt aangegeven met een asterisk.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** om het gewenste helderheidsniveau te selecteren. Druk op **Select** om het niveau in te stellen. Druk op **Menu** om het menu te verlaten.

Als u op een knop drukt terwijl de geluidsbalk in de standbymodus staat, dan zal de geluidsbalk enkele seconden naar het normale helderheidsniveau schakelen. Zo is het indien gewenst nog altijd mogelijk om de tijd te zien, zelfs als het helderheidsniveau in de standbymodus laag is ingesteld.

De instellingen voor de standbymodus zijn lager dan dezelfde instellingen voor wanneer de geluidsbalk in gebruik is.

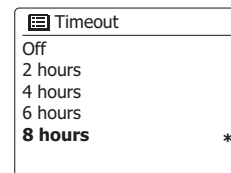
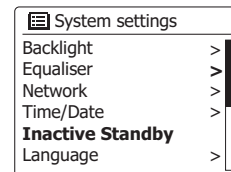
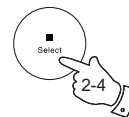
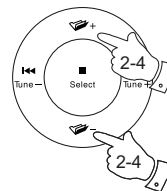


## Inactieve standbytimer

Met de inactieve standbytimer kan de geluidsbalk energie besparen door automatisch naar de standbymodus te schakelen als er gedurende een bepaalde tijd geen bedieningselementen worden gebruikt. Deze periode is standaard ingesteld op 8 uur, maar kan indien gewenst worden aangepast.

1. Zorg ervoor dat uw geluidsbalk is ingeschakeld en houd **Menu** ingedrukt om het menu van de huidige modus te openen.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'System settings' is geselecteerd en druk op **Select**.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Inactive Standby' is geselecteerd en druk op **Select**.
4. Kies uit 2, 4, 6, 8 uur of uit. Uw geluidsbalk schakelt over naar de standbymodus nadat de geselecteerde tijd is verstreken. U kunt de inactieve standbytimer instellen op 'Off' om de functie uit te schakelen.

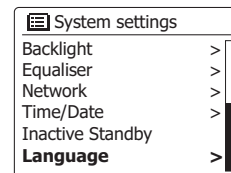
Houd er rekening mee dat indien de slaaptimer wordt gebruikt, de slaaptimer deze instelling opheft.



## Taal selecteren

Uw geluidsbalk zal standaard alle menu's en meldingen in het Engels weergeven. U kunt zelf uw gewenste taal selecteren.

1. Houd **Menu** ingedrukt om het menu van de huidige modus te openen. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'System settings' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het instellingenmenu te openen.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Language' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het menu te openen.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot uw gewenste taal is geselecteerd en druk daarna ter bevestiging op **Select**.



### Fabrieksreset

U kunt de geluidsbalk volledig resetten naar de oorspronkelijke staat door de volgende procedure uit te voeren. Alle door de gebruiker ingestelde instellingen zullen worden gewist door het uitvoeren van een fabrieksreset.

1. Houd **Menu** ingedrukt om het menu van de huidige modus te openen. Druk op **Menu Up** of **Down** om de optie 'Main menu' te selecteren en druk daarna op **Select**.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'System settings' is geselecteerd en druk daarna op **Select**.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Factory reset' is geselecteerd en druk daarna op **Select**. Druk op **Menu Left** of **Right** en selecteer 'YES' om door te gaan.

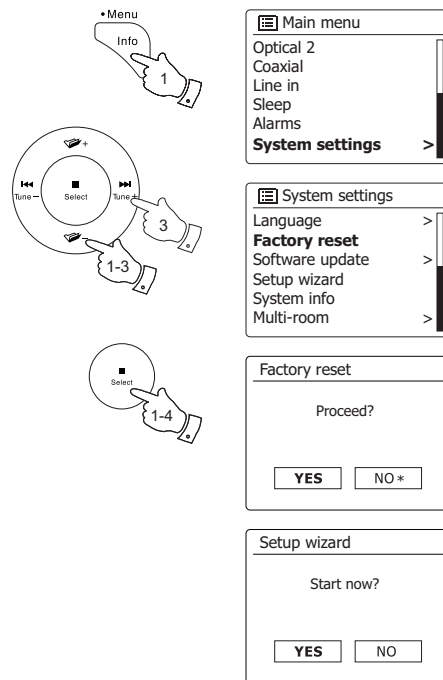
Als u geen fabrieksreset wilt uitvoeren, selecteer dan 'NO' en druk daarna op **Select**. Het vorige menu wordt nu weer getoond op het display.

4. Druk nadat u 'YES' heeft geselecteerd op **Select**. Er wordt nu een volledige reset uitgevoerd en de geluidsbalk zal opstarten alsof hij voor eerst wordt ingeschakeld. De DAB zenderlijst en alle voorkeurzenders zullen worden gewist en de details van uw draadloze netwerkverbinding zullen verloren gaan. Alle configuratie-instellingen worden hersteld naar de standaardinstellingen, de klok en alarmen worden gereset.

Reset het product in geval van storing zoals hierboven beschreven om de normale werking te hervatten. Het kan in sommige gevallen noodzakelijk zijn om de netstroom los te koppelen en na 10 seconden weer aan te sluiten.

Reset het product in geval van storing door snelle elektrische transiënten (burst) zoals hierboven beschreven (opnieuw aansluiten van voeding kan nodig zijn) om normale werking te hervatten.

Als u de geluidsbalk met een ethernetkabel aansluit op een router, dan wordt het gebruik van een afgeschermd kabel sterk aanbevolen. Het is mogelijk dat de communicatie tijdelijk wordt onderbroken of dat er ruis optreedt bij gebruik van een niet-afgeschermd kabel als er sterke lokale interferentie is (tussen 43 en 80MHz). Normale communicatie kan automatisch worden hervat als het storingssignaal wordt verwijderd. De ontvangst van FM-radio kan ook profiteren van het gebruik van een afgeschermd kabel.

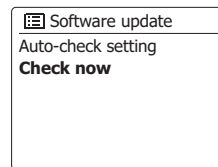
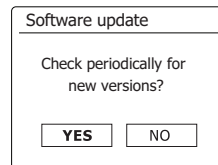
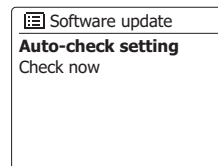
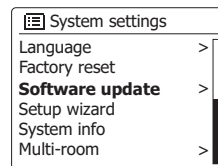
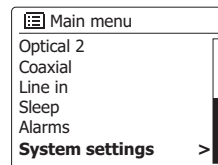


## Software updaten

Er kunnen van tijd tot tijd nieuwe softwarefuncties voor uw geluidsbalk worden ontwikkeld. Uw geluidsbalk heeft daarom de mogelijkheid om de interne software up te daten met behulp van uw internetverbinding. U moet niet proberen uw geluidsbalk up te daten, tenzij het wordt aangeraden door de klantenservice van Sangean. Het updaten van de software kan alle netwerkinstellingen, voorkeurszenders en alarminstellingen verwijderen van uw geluidsbalk. Het is belangrijk dat u de volgende procedure niet uitvoert tenzij u een goede internetverbinding heeft en een betrouwbare netvoeding. Als de geluidsbalk verbinding maakt met uw router met behulp van een WiFi-verbinding, zorg er dan voor dat de verbinding betrouwbaar is vóór u doorgaat.

1. De optie '*Software update*' kan worden geopend via het menu '*System settings*'. Als u '*Software update*' selecteert, dan zal het menu '*Auto check setting*' en '*Check now*' tonen. Druk op de knoppen **Menu Up** of **Down** om '*Auto check settings*' te selecteren als u wilt dat de geluidsbalk periodiek controleert op nieuwe softwareversies. Druk vervolgens op **Select** en selecteer '*YES*'. Als u niet wilt dat de geluidsbalk controleert op updates, selecteer dan de optie '*NO*'.
2. Druk, om te controleren of er op dit moment software-updates beschikbaar zijn, op de knoppen **Menu Up** of **Down** om '*Check now*' te selecteren en druk op **Select**. De geluidsbalk zal controleren of er een update beschikbaar is. Het display zal '*Checking for new versions*' tonen. Het display zal '*Software up to date*' tonen als er geen updates zijn. Als er een software-update beschikbaar is, dan zal uw geluidsbalk u de keus geven om de software up te daten of niet, door '*New version available. Update software?*' te tonen. Selecteer de optie '*YES*' als u door wilt gaan met het updateproces.
3. Als u ervoor kiest om uw geluidsbalk up te daten, dan zal de geluidsbalk eerst de nieuwe software downloaden en vervolgens het intern geheugen opnieuw programmeren. Dit kan een paar seconden tot een paar minuten duren, afhankelijk van de snelheid van uw internetverbinding.
4. Zodra de software-update is voltooid, zal de geluidsbalk u vragen om op **Select** te drukken om opnieuw op te starten. Druk op **Select** en uw geluidsbalk start opnieuw op. Het is mogelijk dat u de netwerkinstellingen opnieuw moet configureren na het installeren van een update. Daarnaast is het mogelijk dat u alle voorkeurszenders, alarminstellingen en configuratie-opties opnieuw moet invoeren.

**ERG BELANGRIJK:** Zet de geluidsbalk niet uit tot het updaten is voltooid en de geluidsbalk opnieuw is opgestart, anders kan het apparaat permanent beschadigd raken



## Netwerkprofielen

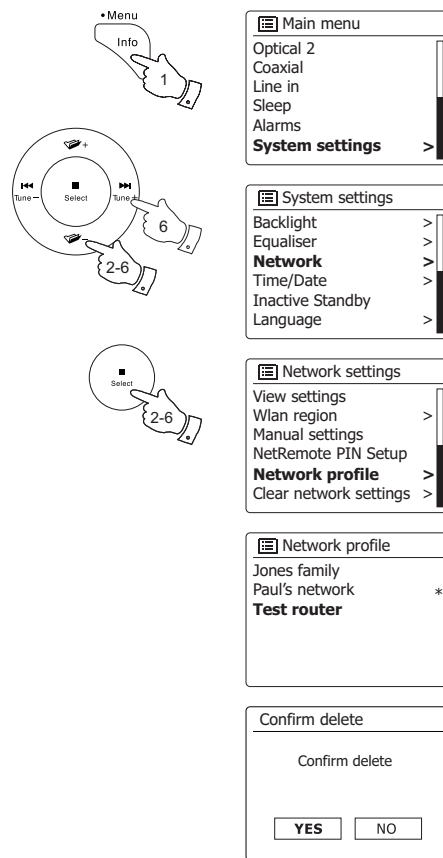
Elke keer dat uw geluidsbalk verbinding maakt met een WiFi-netwerk, zal de geluidsbalk de details van die verbinding (SSID, beveiligingssleutel, DHCP/IP-adres) opslaan als profiel. Er kunnen tot vier profielen worden opgeslagen op de geluidsbalk, zodat er geen reden is om de netwerkinstellingen opnieuw in te voeren op een eerder bezochte locatie.

De geluidsbalk slaat de vier meest recente profielen op in het geheugen, geïdentificeerd door hun SSID. Normaal gesproken zal de geluidsbalk proberen verbinding te maken met een van de opgeslagen profielen. Alleen als de geluidsbalk geen verbinding kan maken met de opgeslagen profielen, moet u gebruik maken van de Network Wizard.

U kunt een netwerkprofiel verwijderen in het geval u een locatie maar één keer bezoekt, om het verlies van andere profielen te voorkomen.

1. Houd **Menu** om het menu van de huidige modus te openen.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'System settings' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het menu met systeeminstellingen te openen.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Network' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het menu met netwerkinstellingen te openen.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Network profile' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om de opgeslagen profielen te bekijken. Het profiel dat op dit moment wordt gebruikt (indien van toepassing) wordt aangegeven met een asterisk.
5. Druk om een profiel te verwijderen uit het geheugen op **Menu Up** of **Down** om het profiel dat u wilt verwijderen te selecteren en druk daarna op **Select**.
6. De geluidsbalk toont de opties 'YES' en 'NO'. Druk op **Menu Left** of **Right** om 'YES' te selecteren en druk daarna op **Select**. Het geselecteerde profiel wordt verwijderd.

**Opmerking:** Het is niet mogelijk om het profiel dat momenteel in gebruik is te verwijderen.

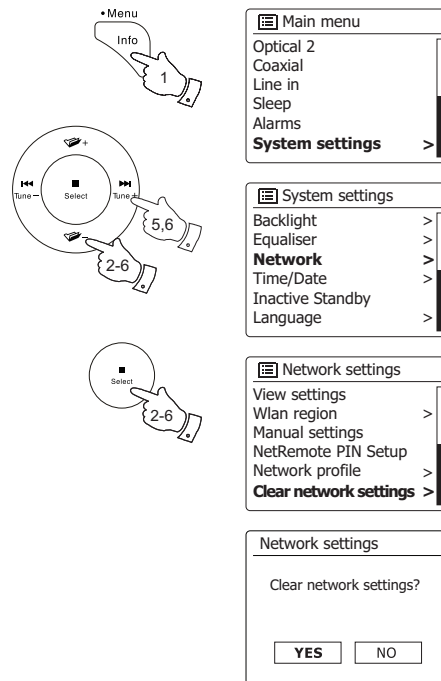




## De netwerkinstellingen wissen

Als u uw geluidsbalk doorgeeft aan iemand anders, wilt u mogelijk alle opgeslagen netwerkinstellingen verwijderen. Deze functie wist alle opgeslagen netwerkinstellingen van uw geluidsbalk.

1. Houd **Menu** om het menu van de huidige modus te openen.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'System settings' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het menu met systeeminstellingen te openen.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Network' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het menu met netwerkinstellingen te openen.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Clear network settings' is geselecteerd op het display. Druk op **Select**.
5. De geluidsbalk toont de opties 'YES' en 'NO'. Druk op **Menu Left** of **Right** om 'YES' te selecteren en druk daarna op **Select**. De netwerkinstellingen worden nu verwijderd.
6. Als u de netwerkinstellingen niet wilt verwijderen, selecteer dan 'NO' en druk vervolgens op **Select**. Het display toont nu weer het voorgaande menu.



## Handmatige netwerkconfiguratie

Als u geen gebruik wilt maken van DHCP voor automatische netwerkconfiguratie, of als uw netwerk is geconfigureerd met een verborgen SSID, dan moet u bepaalde netwerk instellingen handmatig invoeren. De typische gebruiker hoeft geen gebruik te maken van handmatige netwerkconfiguratie. Deze functie wordt aangeboden, zodat het product gebruikt kan worden op netwerken waar de configuratie van apparaten niet wordt beheerd door de router, of waar aangepaste instellingen benodigd zijn. In dergelijke gevallen wordt er vanuit gegaan dat de gebruiker zelf al over voldoende kennis beschikt met betrekking tot de termen en instellingen die gebruikt worden voor dit doel. Er wordt gebruik gemaakt van IPv4-adresregelingen.

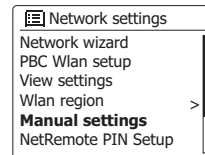
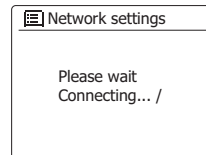
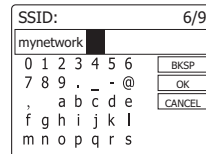
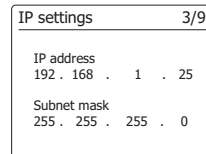
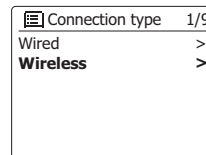
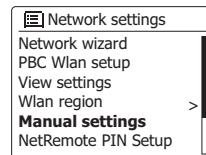
1. Selecteer de optie 'Manual settings' in het menu met netwerkinstellingen op de geluidsbalk. U moet daarna selecteren of u verbinding wilt maken met behulp van een 'Wired' of 'Wireless' verbinding. Als u kiest voor 'Wireless', dan zijn er maar liefst negen schermen met instellingen, zoals aangegeven door de '1 of 9' voortgangsmarkering aan de rechterbovenkant van het display. Als u kiest voor 'Wired', dan zijn er vijf schermen en de voortgangsmarkering zal dit weerspiegelen, hoewel de stappen voor het instellen van de netwerkparameters in principe hetzelfde zijn.
2. De opeenvolgende menu's maken het mogelijk om de volgende parameters te configureren:
  - DHCP - Aan of uit
  - IP-adres - bijv. 129.168.1.25
  - Subnetmasker - bijv. 255.255.255.0
  - Gateway-adres - bijv. 129.168.1.1
  - DNS-adres (primair en secundair adres)
  - SSID – benodigd voor WiFi-verbindingen indien het SSID niet wordt uitgezonden
  - WEP-/ WPA-/ WPA2—sleutel en instellingen

Bij het invoeren van nummers, het SSID of het WiFi-wachtwoord, hebben de drie bedieningselementen aan de rechterkant van het scherm speciale functies. U kunt deze functies snel gebruiken door op **Info** te drukken en daarna **Menu Up** of **Down** en **Select** te gebruiken:

selecteer **[BKSP]** om een zojuist ingevoerd karakter te verwijderen (druk lang om te wissen); druk nogmaals op **Info** om door te gaan en **[OK]** te selecteren wanneer de volledige encryptiesleutel is ingevoerd

selecteer **[CANCEL]** om te annuleren en terug te gaan naar het optiescherm TKIP-/ AES

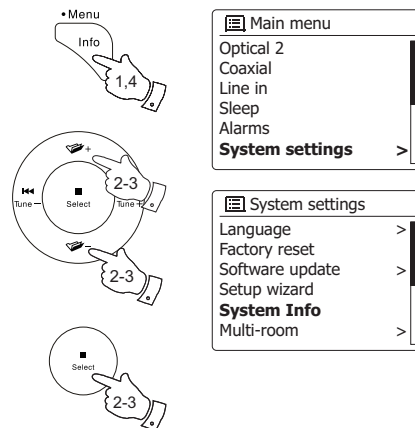
3. Na het invoeren van de instellingen zou de geluidsbalk verbinding moeten maken met het netwerk. Als er succesvol verbinding wordt gemaakt, dan zal de geluidsbalk terugkeren naar het menu met netwerkinstellingen. Als de geluidsbalk geen verbinding kan maken met het netwerk, dan zal de melding 'Failed to connect' worden getoond. U moet nu zelf uitvinden of er een instelling moet worden aangepast of dat er een ander netwerkprobleem speelt. Zodra er verbinding is gemaakt, worden de netwerkinstellingen opgeslagen. Ze worden bewaard in het geheugen als de geluidsbalk wordt losgekoppeld van het lichtnet.



## Weergave software-versie

De softwareversie wordt getoond ter referentie en met het oog op klantenservice.

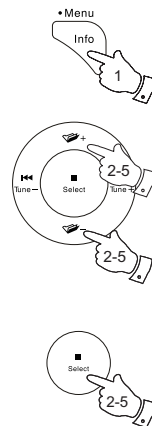
1. Houd **Menu** om het menu van de huidige modus te openen.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'System settings' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het menu met systeeminstellingen te openen.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'System Info' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om de software-versie en het radio-ID weer te geven. Druk op **Menu Up** of **Down** om verdere informatie weer te geven.
4. Druk op **Menu** om het menu te verlaten.



## Audio FAQ

Uw geluidsbalk heeft toegang tot een aantal audiobestanden die hulp bieden bij het gebruik van internetradio.

1. Zorg ervoor dat uw geluidsbalk is ingeschakeld en in de **internetradiomodus** staat en houd **Menu** ingedrukt.
2. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Station list' is geselecteerd op het display. Druk op **Select**.
3. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'Help' is geselecteerd op het display. Druk op **Select** om het help-menu te openen.
4. Druk op **Menu Up** of **Down** tot 'FAQ' is geselecteerd. Druk op **Select** om een aantal veelgestelde vragen weer te geven.
5. Druk op **Menu Up** of **Down** om de gewenste vraag te selecteren en druk daarna op **Select** om naar het antwoord te luisteren. Stel het volume naar wens in.



## Audio-codecs

Uw geluidsbalk ondersteunt een reeks audio-codecs, waardoor de geluidsbalk compatibel is met veel internetzenders. De audio-codecs maken het voor gebruikers ook mogelijk om muziek te streamen vanaf hun computers of andere DLNA-compatibele bronnen.

Merk op dat er voor elke audio-codec veel streaming-protocollen beschikbaar zijn en dus, zelfs als een internetzender gebruik maakt van een ondersteund formaat, dit geen garantie geeft dat zo'n zender zal werken met uw geluidsbalk. De database met radiozenders waarmee uw geluidsbalk verbinding maakt wordt gecontroleerd op compatibiliteit, zodat de meeste zenders zonder problemen kunnen worden afgespeeld. Dit geldt ook bij het streamen van media vanaf een computer, de codec kan ondersteund worden, er zijn vele subtiele variaties in formaten, taggingschema's en protocollen (zelfs binnen UPnP). Over het algemeen speelt uw geluidsbalk de ondersteunde formaten af met de meest gangbare UPnP servers.

De volgende tabel geeft een overzicht van de maximale bitrates voor de verschillende audioformaten die kunnen worden afgespeeld op uw geluidsbalk. Hogere rates kunnen in sommige gevallen worden afgespeeld, maar de prestatie van het product kan worden beïnvloed.

Codec	Maximaal ondersteunde gegevenssnelheid
AAC (LC, HE, HE V2)	320 kbits/sec
ALAC (1) (5)	1.5 Mbits/sec
FLAC (2) (5)	1.5 Mbits/sec
LPCM (3)	1.536 Mbits/sec
MP3	320 kbits/sec
WAV (3)	1.536 Mbits/sec
WMA (4)	320 kbits/sec

Alle codecs ondersteunen alleen 2-kanaals (stereo) gecodeerde bestanden.

Alle codecs ondersteunen samplerates tot 48k samples / sec (inclusief 32 k en 44.1 k samples/sec).

Bestanden waarop Digital Rights Management (DRM) beveiliging is toegepast kunnen niet worden afgespeeld met uw geluidsbalk.

- (1) 16 bit samples worden ondersteund in ALAC-bestanden.
- (2) 16 en 24 bit samples worden ondersteund FLAC-bestanden.
- (3) De maximaal ondersteunde bitrate is voor 48 kHz sampling, 2 kanalen en 16-bits per sample.
- (4) WMA Lossless, WMA Voice, WMA 10 Professional, en bestanden met DRM-beveiliging worden niet ondersteund.
- (5) Als u uw geluidsbalk gebruikt als onderdeel van een groep multiroom-producten, dan kunnen audiobestanden in ALAC- en FLAC-formaat alleen worden afgespeeld op de master van de groep.

## Specificaties

### Voeding

Lichtnet	100 - 240 volts AC, 50Hz/60Hz
Batterij afstandsbediening	2 x CR2032

### Connectiviteit

Bedraad ethernet	10/100M bits/sec via RJ-45-poort
WiFi	Ondersteuning voor 802.11 b, g, n, a met WEP- en WPA / WPA2-encryptie

Compatibel met de WiFi-banden 2.4 GHz en 5 GHz

Bluetooth-standaarden	A2DP, AVRCP
Ondersteunde	SBC en AAC
Bluetooth-codecs aptX,	

### Frequentiebereik

FM	87.5 - 108MHz
DAB	174.928 - 239.200MHz

### Circuit kenmerken

Optische digitale ingang x 2	'Toslink'-achtige aansluitingen
Coaxiale digitale ingang	Phono-aansluiting
Aux-ingang	3,5mm diameter, stereo
Line-ingang	Phono-aansluitingen (Links, Rechts)
Externe subwoofer-uitgang	Phono-aansluiting
Antennesysteem	WiFi      Ingebouwde antenne
	DAB/FM    Interne antenne
	DAB/FM    Externe antenne via F-type connector

*Het bedrijf behoudt zich het recht voor om de specificaties te wijzigen zonder kennisgeving.*



Indien u zich in de toekomst van dit toestel wenst te ontdoen, let er dan op dat elektrisch afvalmateriaal niet met het huishoudelijk afval mag worden verwijderd. Breng het toestel naar een kringloopwinkel of andere voorziening voor recycling. Neem contact op met uw plaatselijke autoriteit of winkelier indien u meer informatie wenst over recycling. (Richtlijn voor Afval van Elektrische en Elektronische Apparaten, AEEA).